


















Plan de travail numéro 10 du mardi 2 juin au Vendredi 5 juin

Assia

	Fichier plastifié	graphisme les majuscules								projet
	écriture		son		lecture	entraînement lecture écriture	calcul numération	entraînement maths	musique chant	
Mardi	X	X	page 19 c et k (commencer le tracé du k sur la tablette)  k p 82-83			 lettres c, q, k	la soustraction: révisions: relire page 46: Avant de faire l'activité 32 et 33, faire les petites activités en manipulant/ Faire l'activité: Avant de faire l'activité 35, page 46 puis faire l'activité p 52 du fichier	 Calcul mental: CP: mémoriser les tables d'addition: 2 jeux: Pokémaths et Les fleurs		
Jeudi	X		x dictée des mots les faire épeler d'abord, donner les lettres mobiles si besoin: canapé, sucre (dire que c'est le son "k" avec le "c" de canard: difficile: le "cr" de sucre	c=qu p 84-87			la soustraction: page 47: faire les activités: Avant de faire l'activité 36, puis faire l'activité 36 p 53	 Calcul mental: CP: mémoriser les tables d'addition: 2 jeux: Pokémaths et Les fleurs		
Vendredi			relire les pages de mardi et jeudi puis exercices (feuille en nil) 			 	les nombres après 10 révisions: revoir p 60: avant de faire l'activité 46 et 47 puis faire l'activité sur la fiche jointe (identique à l'activité 46 et 47 mais avec d'autres exemples 	 Blips les robots de la numération		


Si Assia peut avoir accès à une tablette, voici 3 applications pour cette semaine, elles sont gratuites à télécharger dans le playstore.

Assia les connaît et les utilisait en classe:

Edusyllabique: lecture syllabique

je vous joins une fiche pour noter le score d'Assia: elle peut faire l'activité suivante si elle réussit à avoir au moins 80% de réussite



J'écris en cursive: pour le graphisme (pas seulement 

Blips les robots de la numération



une 4ème qu'Assia ne connaît pas en lecture très bien qui pourrait lui plaire:

Lalilo: accessible sur internet, : lalilo.com il faut aller sur l'accès élève, et juste s'inscrire. Pour la classe Ulis de notre école, voilà le code: **DHDEY**



Et en maths: mathéros.fr: connexion élèves: Ulis corneille mot de passe: Ulis