

Vendredi 05 Juin



Bonjour les loulous ?

Prêts pour cette dernière journée de la semaine.

Aujourd'hui , on entre dans l'univers de Minecraft !

Avez-vous gardé vos manettes d'hier ? Vous allez en avoir besoin pour cette dernière journée !
Allez ! On appuie sur START !

Comme hier , on tchek et on commence !



Nous terminons cette semaine avec un dernier moment de **Relaxation**. Installe-toi confortablement et clique dès que tu es prêt.

Derniers **Rituels**: un petit texte à transposer et un petit exercice de reproduction en géométrie.





Un peu de **Vocabulaire**.

Aujourd'hui, nous allons travailler sur les termes génériques et les termes spécifiques. Nous te laissons découvrir la petite vidéo explicative avant de passer aux exercices.

N'oublie pas d'utiliser ton dictionnaire si besoin !

Petit **Rituel de Musique**.

Pour rappel , vous devez trouver :

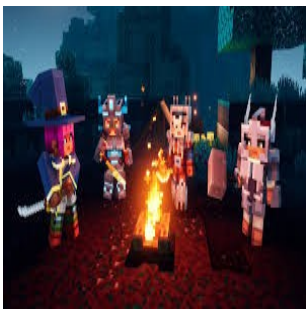
- le titre
- les interprètes
- le genre musical et l'année

On clique sur l'image pour l'écouter.

N'oubliez pas de nous laisser vos réponses en commentaire.



Il est temps de faire une petite pause !



On poursuit avec un peu de **Géométrie** et on continue nos séances avec la symétrie axiale avec un petit test de connaissances. Tu devras reproduire quelques figures alors taille bien ton crayon et sois précis dans tes tracés !

Pause Déjeuner !

Il est 14h , l'heure de reprendre !

On commence l'après-midi avec **les Sciences**.

Au programme, la croissance et le développement des êtres humains. On poursuit notre travail de la semaine dernière.

N'oubliez pas de bien analyser les documents avant de passer aux questions.



Un peu d'**Arts plastiques** pour terminer cette journée et se détendre.

Aujourd'hui, nous allons travailler l'illusion optique. Découvre vite ce que tu va devoir réaliser. A vous de jouer !

Et pour bien commencer le week-end , mets ta tenue et en avant pour une petite séance de sport !

Hop hop hop ! On **Move son body**



**A lundi pour de nouvelles aventures !
Nous vous souhaitons un excellent week-end !**