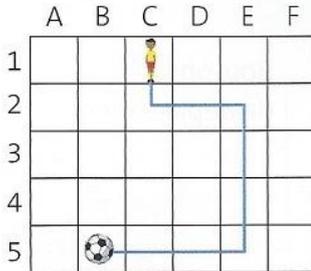


Se déplacer sur un quadrillage – Exercices CE2

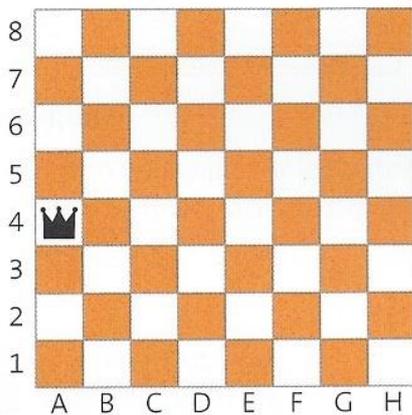
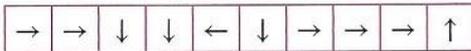
Je m'entraîne

Se déplacer dans les cases d'un quadrillage

3 * Donne les coordonnées des cases que le joueur de football traverse pour attraper le ballon.

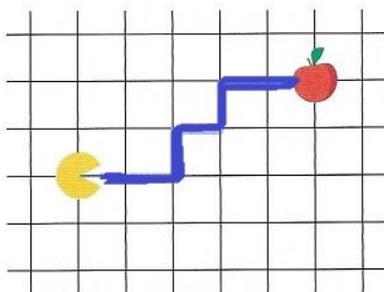


4 * Où va se retrouver le roi sur cet échiquier s'il effectue les déplacements suivants ?



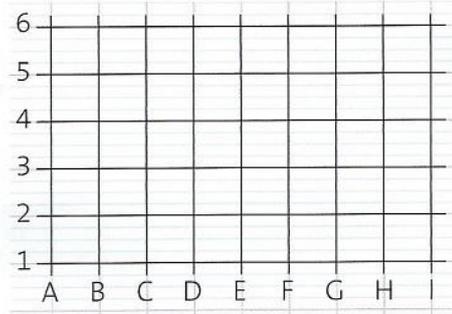
Se déplacer sur les lignes d'un quadrillage

5 * Code, avec des flèches, le chemin du glouton permettant d'avalier la pomme.

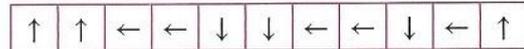


6 * a. Reproduis ce réseau de lignes sur ton cahier.

b. Place un point rouge en (H ; 3).

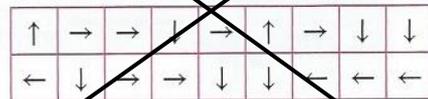


c. En partant du point rouge, trace les déplacements suivants et marque un point vert à l'arrivée.



~~**7** * a. Place un point vert dans ton cahier à l'intersection de deux grosse lignes.~~

~~b. En partant de ce point vert, trace les déplacements suivants pour trouver l'emplacement du point bleu.~~

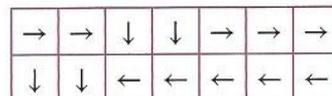


~~c. Trace un autre chemin pour aller du point bleu au point vert.~~

~~d. Code ce nouveau chemin.~~

À toi de jouer

En partant de la lettre Y, suis le chemin proposé pour trouver le message caché.



A	Q	W	G	U	O
Y	O	U	P	S	L
T	A	P	C	G	E
R	M	I	T	U	A
R	H	K	J	F	S
I	S	S	U	E	R