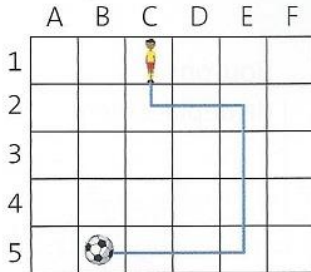


# Se déplacer sur un quadrillage – Exercices CE2

## Je m'entraîne

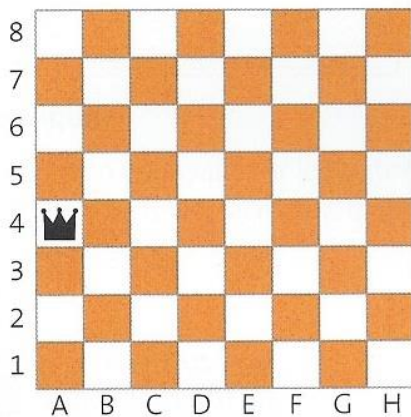
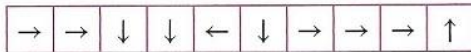
### Se déplacer dans les cases d'un quadrillage

**3** \* Donne les coordonnées des cases que le joueur de football traverse pour attraper le ballon.



C2 D2 E2 E3 E4 E5 D5 C5 B5

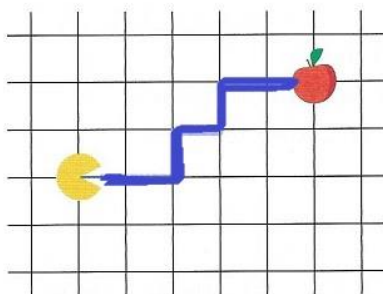
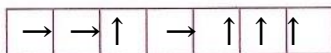
**4** \* Où va se retrouver le roi sur cet échiquier s'il effectue les déplacements suivants ?



Il va se retrouver en E2.

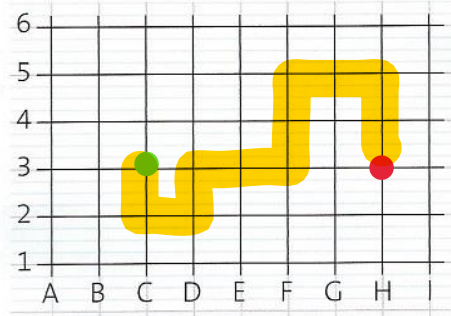
### Se déplacer sur les lignes d'un quadrillage

**5** \* Code, avec des flèches, le chemin du glouton permettant d'avalier la pomme.



**6** \* a. Reproduis ce réseau de lignes sur ton cahier.

b. Place un point rouge en (H ; 3).



c. En partant du point rouge, trace les déplacements suivants et marque un point vert à l'arrivée.



**7** \* a. Place un point vert dans ton cahier à l'intersection de deux grosses lignes.

b. En partant de ce point vert, trace les déplacements suivants pour trouver l'emplacement du point bleu.

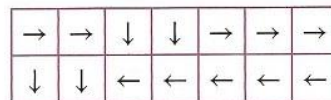


c. Trace un autre chemin pour aller du point bleu au point vert.

d. Code ce nouveau chemin.

## À toi de jouer

En partant de la lettre Y, suis le chemin proposé pour trouver le message caché.



A	Q	W	G	U	O
Y	O	U	P	S	L
T	A	P	C	G	E
R	M	I	T	U	A
R	H	K	J	F	S
I	S	S	U	E	R

Youpi tu as réussi.