

Grilles compétences Mathématiques 2016-2017

- **Savoir :**
 - Savoir restituer ses connaissances
- **Chercher :**
 - Extraire, organiser et traiter l'information utile
 - Chercher des exemples ou des contre-exemples, émettre une conjecture ou une hypothèse
 - Élaborer une stratégie expérimentale
- **Modéliser :**
 - Identifier et caractériser les grandeurs agissant sur un système
 - Proposer ou justifier un modèle
 - Résoudre et/ou simuler
 - Valider ou invalider un modèle
 - Estimer l'incertitude d'une mesure unique ou d'une série de mesures
- **Représenter :**
 - Représenter des données sous diverses formes (schéma, dessin, tableau,...)
 - Passer d'un mode de représentation à un autre
- **Calculer :**
 - Effectuer un calcul à la main ou à l'aide d'un instrument (calculatrice, logiciel)
 - Mettre en oeuvre des algorithmes
 - Conduire les calculs
- **Raisonner/Analyser :**
 - Effectuer des inférences (inductives, déductives), conduire une démonstration, confirmer ou infirmer une conjecture ou une hypothèse
 - Analyser le besoin
 - Analyser le système
 - Caractériser des écarts
 - Exploiter les informations extraites des données
- **Communiquer :**
 - Développer une argumentation rigoureuse à l'écrit ou à l'oral
 - S'exprimer avec clarté et précision à l'écrit
 - S'exprimer avec clarté et précision à l'oral
 - Rechercher et traiter les informations
 - Mettre en oeuvre une communication
- **Réaliser/Expérimenter :**
 - Justifier un protocole expérimental
 - Mettre en oeuvre un protocole expérimental
 - Observer et décrire les phénomènes
 - Appliquer correctement une consigne donnée