

ClassNombres lycée

Version 1 :

Règles du jeu:

Mélanger les cartes pour en former un tas face cachée. Chaque joueur tire une carte et doit la placer dans l'ordre croissant par rapport aux autres cartes déjà placées sur la droite réelle. Chaque placement sera justifié vis-à-vis des autres joueurs. Si un joueur place une carte au mauvais endroit, il perd un point. La partie s'arrête à l'épuisement du tas, les joueurs ayant le maximum de points gagnent. Le jeu se joue SANS calculatrice.

Cartes 3ème /seconde:

0	0,3	$\frac{1}{3}$	$\sqrt{2}$		
1	0,7	$\frac{3}{4}$	$-\sqrt{3}$		
-2	-1,5	$-\frac{5}{3}$	$\sqrt{\frac{1}{2}}$		

Cartes terminales:

0	0,3	$\frac{1}{3}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	e	$\ln 2$
1	0,7	$\frac{3}{4}$	$-\sqrt{3}$	e^{-1}	$\ln 3$
-2	-1,5	$-\frac{5}{3}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{e}$	$-\ln 5$