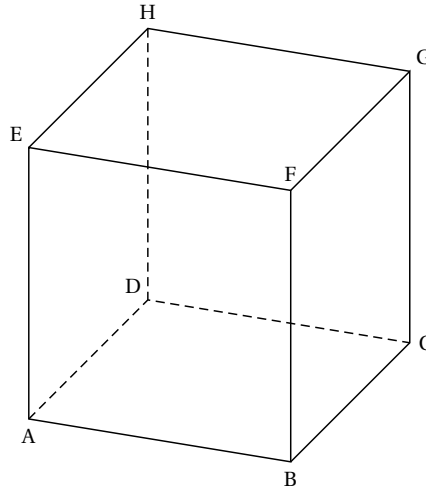


Correction

I Polynésie septembre 2020

Soit ABCDEFGH un cube. L'espace est rapporté au repère orthonormé $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$.



Pour tout réel t , on considère le point M de coordonnées $(1 - t; t; t)$.

1. Le point B a pour coordonnées $(1; 0; 0)$, et comme $\vec{AH} = \vec{AB} + \vec{AE}$, le point H a pour coordonnées $(0; 1; 1)$.

Le vecteur \vec{BM} a pour coordonnées $(1 - t - 1; t - 0; t - 0)$ soit $(-t; t; t)$.

Le vecteur \vec{BH} a pour coordonnées $(0 - 1; 1 - 0; 1 - 0)$ soit $(-1; 1; 1)$.

On a donc $\vec{BM} = t\vec{BH}$, donc les vecteurs \vec{BM} et \vec{BH} sont **colinéaires**, ce qui prouve que le point M appartient à la droite (BH) pour tout réel t .

On admet que les droites (BH) et (FC) ont respectivement pour représentation paramétrique :

$$\begin{cases} x = 1 - t \\ y = t \\ z = t \end{cases} \text{ où } t \in \mathbb{R} \quad \text{et} \quad \begin{cases} x = 1 \\ y = t' \\ z = 1 - t' \end{cases} \text{ où } t' \in \mathbb{R}.$$

1. On va démontrer que les droites (BH) et (FC) sont orthogonales et non coplanaires.

- D'après sa représentation paramétrique, la droite (BH) est dirigée par le vecteur \vec{n} de coordonnées $(-1; 1; 1)$.

D'après sa représentation paramétrique, la droite (FC) est dirigée par le vecteur \vec{n}' de coordonnées $(0; 1; -1)$.

$$\vec{n} \cdot \vec{n}' = (-1) \times 0 + 1 \times 1 + 1 \times (-1) = 0 \text{ donc } \boxed{\vec{n} \perp \vec{n}'}$$

On en déduit que les droites (BH) et (FC) sont **orthogonales**.

- Si les droites les droites (BH) et (FC) sont coplanaires, comme elles sont orthogonales, elles seront sécantes; il suffit donc de prouver que les droites (BH) et (FC) ne sont pas sécantes pour démontrer qu'elles ne sont **pas coplanaires**.

Les droites (BH) et (FC) sont sécantes si on peut trouver t et t' tels que :
$$\begin{cases} 1 - t = 1 \\ t = t' \\ t = 1 - t' \end{cases}.$$

Ce système n'a pas de solution donc les droites (BH) et (FC) ne sont pas sécantes, donc elles ne sont pas coplanaires.

2. Pour tout réel t' , on considère le point $M'(1; t'; 1 - t')$.

$$\begin{aligned} \text{(a) } MM'^2 &= (1 - 1 + t)^2 + (t' - t)^2 + (1 - t' - t)^2 = t^2 + t'^2 - 2tt' + t^2 + 1 - t' - t - t' + t'^2 + tt' - t + tt' + t^2 \\ &= 3t^2 + 2t'^2 - 2t' - 2t + 1 \\ 3\left(t - \frac{1}{3}\right)^2 + 2\left(t' - \frac{1}{2}\right)^2 + \frac{1}{6} &= 3\left(t^2 - \frac{2t}{3} + \frac{1}{9}\right) + 2\left(t'^2 - \frac{2t'}{2} + \frac{1}{4}\right) + \frac{1}{6} \\ &= 3t^2 - 2t + \frac{1}{3} + 2t'^2 - 2t' + \frac{1}{2} + \frac{1}{6} = 3t^2 + 2t'^2 - 2t' - 2t + 1 = MM'^2. \end{aligned}$$

Autre façon :

$$\begin{aligned} 3t^2 + 2t'^2 - 2t' - 2t + 1 &= 3t^2 - 2t + 2t'^2 - 2t' + 1 = 3\left(t^2 - \frac{2}{3}t\right) + 2(t'^2 - t') + 1 \\ &= 3\left[\left(t - \frac{1}{3}\right)^2 - \frac{1}{9}\right] + 2\left[\left(t' - \frac{1}{2}\right)^2 - \frac{1}{4}\right] + 1 = 3\left(t - \frac{1}{3}\right)^2 + 2\left(t' - \frac{1}{2}\right)^2 - \frac{1}{3} - \frac{1}{2} + 1 = \boxed{3\left(t - \frac{1}{3}\right)^2 + 2\left(t' - \frac{1}{2}\right)^2 + \frac{1}{6}} \end{aligned}$$

(b) La distance MM' est minimale quand MM'^2 est minimale.

MM'^2 est la somme de trois nombres positifs ou nuls, et sera minimale quand chacun de ces nombres est minimal.

- $3\left(t - \frac{1}{3}\right)^2$ est minimale et vaut 0 pour $t = \frac{1}{3}$;
- $2\left(t' - \frac{1}{2}\right)^2$ est minimale et vaut 0 pour $t' = \frac{1}{2}$.

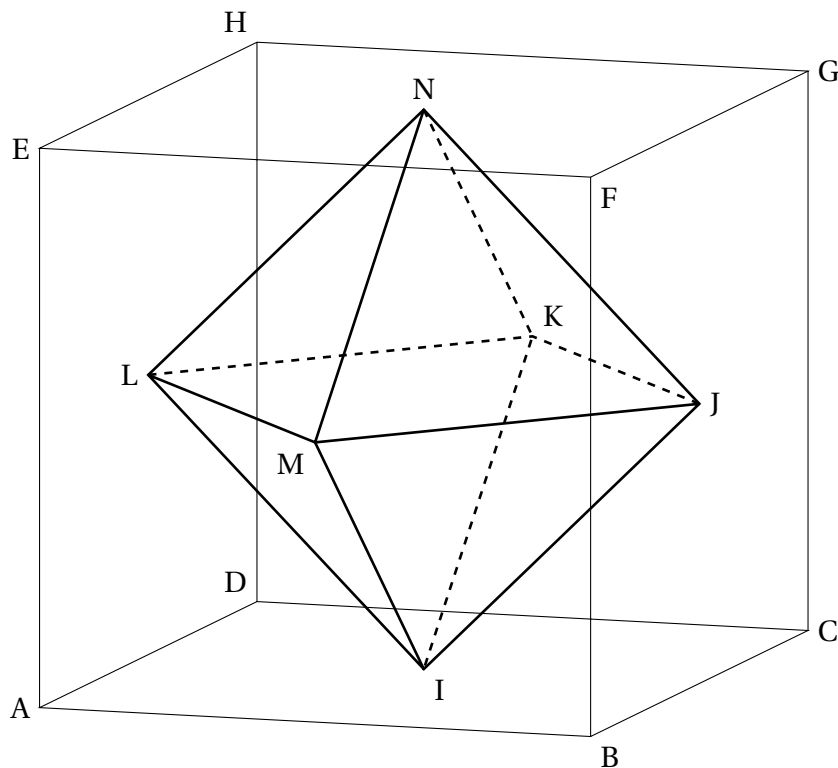
Donc MM' est minimale pour $t = \frac{1}{3}$ et $t' = \frac{1}{2}$; dans ce cas $MM' = \sqrt{\frac{1}{6}}$.

(c) On nomme P le point de coordonnées $\left(\frac{2}{3}; \frac{1}{3}; \frac{1}{3}\right)$ et Q celui de coordonnées $\left(1; \frac{1}{2}; \frac{1}{2}\right)$.

- Le point P appartient à la droite (BH) pour $t = \frac{1}{3}$, donc (BP) = (BH).
- Le point Q appartient à la droite (FC) pour $t' = \frac{1}{2}$, donc (QC) = (FC).
- Le vecteur \overrightarrow{PQ} a pour coordonnées $\left(1 - \frac{2}{3}; \frac{1}{2} - \frac{1}{3}; \frac{1}{2} - \frac{1}{3}\right) = \left(\frac{1}{3}; \frac{1}{6}; \frac{1}{6}\right)$.
- Le vecteur \overrightarrow{BP} a pour coordonnées $\left(\frac{2}{3} - 1; \frac{1}{3} - 0; \frac{1}{3} - 0\right) = \left(-\frac{1}{3}; \frac{1}{3}; \frac{1}{3}\right)$.
- $\overrightarrow{BP} \cdot \overrightarrow{PQ} = \left(-\frac{1}{3}\right)\left(\frac{1}{3}\right) + \left(\frac{1}{3}\right)\left(\frac{1}{6}\right) + \left(\frac{1}{3}\right)\left(\frac{1}{6}\right) = -\frac{1}{9} + \frac{1}{18} + \frac{1}{18} = 0$ donc $\overrightarrow{BP} \perp \overrightarrow{PQ}$ donc la droite (PQ) est perpendiculaire à la droite (BP) donc à la droite (BH).
- $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD}$ donc C a pour coordonnées $(1; 1; 0)$.
- Le vecteur \overrightarrow{QC} a pour coordonnées $\left(1 - 1; 1 - \frac{1}{2}; 0 - \frac{1}{2}\right) = \left(0; \frac{1}{2}; -\frac{1}{2}\right)$.
- $\overrightarrow{QC} \cdot \overrightarrow{PQ} = 0 \times \left(\frac{1}{3}\right) + \left(\frac{1}{2}\right)\left(\frac{1}{6}\right) + \left(-\frac{1}{2}\right)\left(\frac{1}{6}\right) = 0 + \frac{1}{12} - \frac{1}{12} = 0$ donc $\overrightarrow{QC} \perp \overrightarrow{PQ}$ donc la droite (PQ) est perpendiculaire à la droite (QC) donc à la droite (FC).

Donc la droite (PQ) est perpendiculaire aux deux droites (BH) et (FC).

II Amérique du Nord mai 2019



- 1.
- L et M sont les milieux respectifs de [AH] et [AF] donc d'après le théorème de la droite des milieux dans AFH, on en déduit que (LM) est parallèle à (FH).
- (IN) et (BF) sont parallèles car BFNI est un rectangle or (BF) est perpendiculaire au plan (EFG) donc à la droite (FH).
- On a alors (IN) perpendiculaire à (FH) et comme (LM) est parallèle à (FH), on en déduit finalement que (IN) et (ML) sont orthogonales.

1. (a)

Dans $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AD}; \overrightarrow{AE})$ on a

$$C(1; 1; 0), M\left(\frac{1}{2}; 0; \frac{1}{2}\right) \text{ et } L\left(0; \frac{1}{2}; \frac{1}{2}\right)$$

Donc $\overrightarrow{NC} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{ML} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$.

(b)

Le repère $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AD}; \overrightarrow{AE})$ est orthonormé donc on peut calculer un produit scalaire.

$$\overrightarrow{NC} \cdot \overrightarrow{ML} = -\frac{1}{4} + \frac{1}{4} + 0 = 0$$

On en déduit que les vecteurs sont orthogonaux donc (NC) et (ML) sont orthogonales.

(c)

(ML) est orthogonale à (NC) et à (IN) qui sont deux droites sécantes du plan (NCI) donc (ML) est perpendiculaire au plan (NCI).

$\overrightarrow{ML} \begin{pmatrix} -0,5 \\ 0,5 \\ 0 \end{pmatrix}$ est donc normal à (NCI) d'où $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ est normal à (NCI).

On a alors (NCI) : $x - y + d = 0$ or $C \in$ (NCI) d'où $x_C - y_C + d = 0 \equiv d = 0$.

Finalement (NCI) : $x - y = 0$.

2. (a)

Dans $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AD}; \overrightarrow{AE})$ on a $N\left(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; 1\right)$, $J\left(1; \frac{1}{2}; \frac{1}{2}\right)$ et $M\left(\frac{1}{2}; 0; \frac{1}{2}\right)$

$$x_N - y_N + z_N = 1$$

$$x_J - y_J + z_J = 1$$

$$x_N - y_N + z_N = 1$$

(NJM) a donc bien pour équation cartésienne $x - y + z = 1$.

(b)

$\vec{n} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ est normal à (NJM) d'après l'équation cartésienne trouvée précédemment. Or $\overrightarrow{DF} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Finalement, la droite (DF) est perpendiculaire au plan (NJM).

(c)

N appartenant à ces deux plans, la droite cherchée passe par N.

Soit $\vec{w} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ un vecteur directeur de cette droite. \vec{w} est orthogonal aux vecteurs normaux des deux plans, on a donc :

$$\begin{cases} \vec{w} \cdot \vec{u} = 0 \\ \vec{w} \cdot \vec{n} = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} a - b = 0 \\ a - b + c = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} a = b \\ c = 0 \end{cases}$$

En posant $a = b = 1$, on en déduit que la droite d'intersection entre les plans (NCI) et (NJM) passe

par N et a pour vecteur directeur $\vec{w} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

Il s'agit de la droite (EG) car $\overrightarrow{EG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et N est le milieu de [EG].