

# Produits scalaire de deux vecteurs dans le plan

## Table des matières

I	Produit scalaire	1
I.1	Définition du produit scalaire	1
I.2	Vecteurs colinéaires, carré scalaire	1
I.3	Projection orthogonale et vecteurs orthogonaux	2
II	Propriétés du produit scalaire	4
II.1	Symétrie et bilinéarité	4
II.2	Expression du produit scalaire dans un repère orthonormé	4
II.3	Norme et produit scalaire	5
III	Applications du produit scalaire	6
III.1	Théorème de la médiane	6
III.2	Formule d'Al-Kashi	7
III.3	Caractérisation du cercle	7

## Activités préparatoires du livre page 205

Exercices n° 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6 ; 8 page 207

## I Produit scalaire

### I.1 Définition du produit scalaire

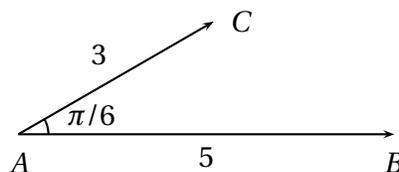


#### Définition du produit scalaire

Soient deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et trois points  $A, B$  et  $C$  tels que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .  
Le produit scalaire des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$ , est le nombre réel défini par :

- si  $\vec{u} \neq \vec{0}$  et  $\vec{v} \neq \vec{0}$ ,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{BAC})$ .
- si  $\vec{u} = \vec{0}$  ou  $\vec{v} = \vec{0}$ ,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

**Exemple :** Soient  $A, B$  et  $C$  trois points distincts tels que  $AB = 5$ ,  $AC = 3$  et  $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{6}$ .



On a :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \|\overrightarrow{AB}\| \times \|\overrightarrow{AC}\| \times \cos(\widehat{BAC}) = 5 \times 3 \times \cos\left(\frac{\pi}{6}\right) = 15 \times \frac{\sqrt{3}}{2}.$$

## I.2 Vecteurs colinéaires, carré scalaire



### Propriété

Soient deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  non nuls et colinéaires.

- Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  vont le même sens, alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$ .  
En particulier :  $\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u}^2 = \|\vec{u}\| \times \|\vec{u}\| = \|\vec{u}\|^2$ . ( $\vec{u}^2$  est appelé le carré scalaire de  $\vec{u}$ ).
- Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont de sens contraire, alors :  
 $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$ .

En effet, si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires de même sens,  $\cos(\widehat{BAC}) = \cos(0) = 1$  et si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires de sens contraires,  $\cos(\widehat{BAC}) = \cos(\pi) = -1$

## I.3 Projection orthogonale et vecteurs orthogonaux



### Propriété

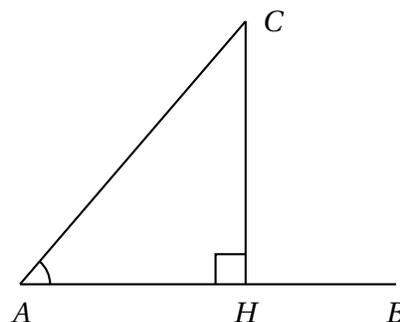
Soient trois points A, B et C (A et B distincts).

Si H est le projeté orthogonal du point C sur la droite (AB), alors :  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$ .

### Remarque :

Les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AH}$  sont colinéaires.

$$\begin{aligned} \text{Si } \widehat{BAC} < \frac{\pi}{2} \text{ (angle aigu), } \vec{AB} \cdot \vec{AC} &= \|\vec{AB}\| \times \|\vec{AC}\| \times \cos(\widehat{BAC}) \\ &= AB \times AC \times \cos \widehat{BAC} = AB \times AH = \vec{AB} \cdot \vec{AH} \text{ car} \\ AH &= AC \times \cos(\widehat{BAC}). \end{aligned}$$

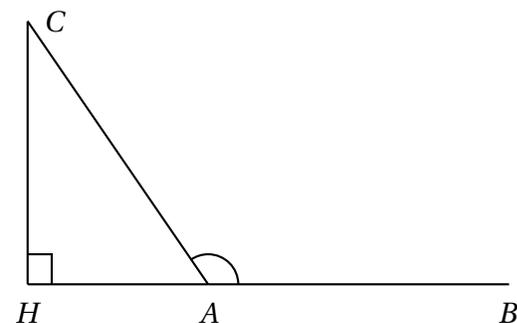


$$\begin{aligned} \text{Si } \widehat{BAC} > \frac{\pi}{2} \text{ (angle obtus),} \\ \vec{AB} \cdot \vec{AC} &= \|\vec{AB}\| \times \|\vec{AC}\| \times \cos(\widehat{BAC}). \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Or, } \widehat{BAC} &= \pi - \widehat{HAC}, \text{ donc} \\ \cos(\widehat{BAC}) &= \cos(\pi - \widehat{HAC}) \\ &= -\cos(\widehat{HAC}). \end{aligned}$$

On en déduit :

$$\begin{aligned} \vec{AB} \cdot \vec{AC} &= -AB \times AC \times \cos(\widehat{HAC}) \\ &= -AB \times AH = \vec{AB} \cdot \vec{AH}. \end{aligned}$$



## Définition

Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux lorsque  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

## Propriété

Soient trois points A, B et C distincts.

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont orthogonaux si, et seulement si, les droites (AB) et (AC) sont perpendiculaires.

### Exemple :

ABC est un triangle équilatéral de côté 2.

I est le milieu du segment [AB].

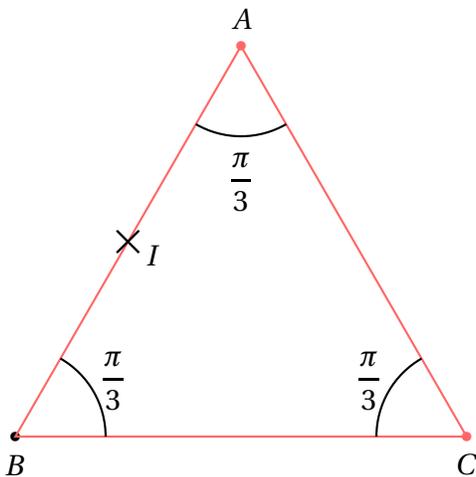
Calculer les produits scalaires :

a)  $\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BA}$

b)  $\overrightarrow{AI} \cdot \overrightarrow{AC}$

c)  $\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{CA}$

Solution :



$$\begin{aligned} \text{a) } \overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BA} &= \|\overrightarrow{BC}\| \times \|\overrightarrow{BA}\| \times \cos(\widehat{CBA}) \\ &= BC \times BA \times \cos(\widehat{CBA}) = 2 \times 2 \times \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = 4 \times \frac{1}{2} = \boxed{2}. \end{aligned}$$

$$\text{b) } \overrightarrow{AI} \cdot \overrightarrow{AC} = AI \times AC \times \cos(\widehat{IAC}) = 1 \times 2 \times \frac{1}{2} = \boxed{1}$$

$$\begin{aligned} \text{c) } \overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{CA} - \overrightarrow{CB} \cdot \overrightarrow{CA} &= -CB \times CA \times \cos(\widehat{ACB}) \\ &= -2 \times 2 \times \cos\frac{\pi}{3} = -4 \times \frac{1}{2} = \boxed{-2} \end{aligned}$$

## II Propriétés du produit scalaire

### II.1 Symétrie et bilinéarité

#### Propriété

Soient  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  des vecteurs et  $k$  un réel.

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$  (symétrie)
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w}$  (linéarité par rapport au premier vecteur)
- $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k\vec{u} \cdot \vec{v}$
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$  (linéarité par rapport au deuxième vecteur)
- $\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$

#### Remarque :

Le produit scalaire est linéaire à gauche et à droite, on dit qu'il est bilinéaire.

### II.2 Expression du produit scalaire dans un repère orthonormé

On suppose que le plan est muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  qu'on appelle aussi base.

#### Propriété

Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ .

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$
- $\vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$

#### Démonstration :

On a :  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$  et  $\vec{v} = x'\vec{i} + y'\vec{j}$ .

Alors :

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= (x\vec{i} + y\vec{j}) \cdot (x'\vec{i} + y'\vec{j}) \\ &= x\vec{i} \cdot x'\vec{i} + x\vec{i} \cdot y'\vec{j} + y\vec{j} \cdot x'\vec{i} + y\vec{j} \cdot y'\vec{j} \\ &= xx'\vec{i}^2 + xy'\vec{i} \cdot \vec{j} + x'y\vec{j} \cdot \vec{i} + yy'\vec{j}^2 \\ &= xx' + yy' \text{ car } \vec{i}^2 = \|\vec{i}\|^2 = 1^2 = 1 = \|\vec{j}\|^2 \text{ et } \vec{i} \cdot \vec{j} = 0 \text{ (vecteurs orthogonaux)} \end{aligned}$$

#### Exemple :

Soient :  $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} -8 \\ 7 \end{pmatrix}$ .

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 3 \times (-8) + 5 \times 7 = -24 + 35 = \boxed{11}$$

## II.3 Norme et produit scalaire

En appliquant les règles de calculs précédentes, on obtient :

### Propriétés

Soient deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  :

- $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$

Justification :

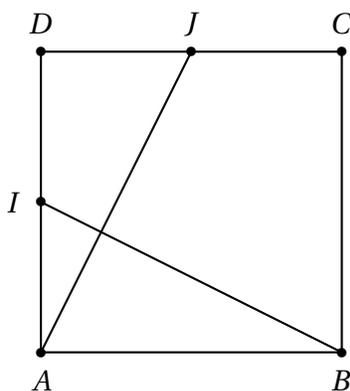
$$\text{Par exemple : } \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2.$$

On en déduit :

### Propriétés

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$

**Exercice** Soit  $ABCD$  un carré de côté  $a$ ;  $I$  est le milieu de  $[AD]$  et  $J$  est le milieu de  $[CD]$ .  
Montrer que les droites  $(BI)$  et  $(AJ)$  sont perpendiculaires.



**Solution** : Pour montrer que les droites  $(AJ)$  et  $(BI)$  sont perpendiculaires, on va montrer que les vecteurs  $\vec{AJ}$  et  $\vec{BI}$  sont orthogonaux, en calculant leur produit scalaire et en utilisant la relation de Charles.

$$\begin{aligned} \vec{AJ} \cdot \vec{BI} &= (\vec{AD} + \vec{DJ}) \cdot (\vec{BA} + \vec{AI}) \\ &= \vec{AD} \cdot \vec{BA} + \vec{AD} \cdot \vec{AI} + \vec{DJ} \cdot \vec{BA} + \vec{DJ} \cdot \vec{AI} \\ &= 0 + a \times \frac{a}{2} + \left(-\frac{a}{2} \times a\right) + 0 = \boxed{0}. \end{aligned}$$

En effet :

$\vec{AD}$  et  $\vec{BA}$  sont orthogonaux donc leur produit scalaire est nul.

De même pour  $\vec{DJ}$  et  $\vec{AI}$ .

$\vec{AD}$  et  $\vec{AI}$  sont colinéaires de même sens.

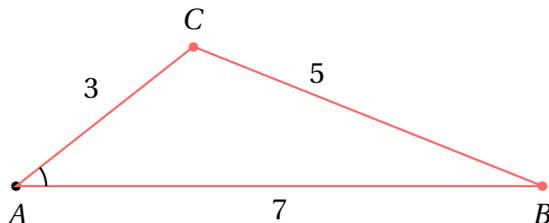
$\vec{DJ}$  et  $\vec{BA}$  sont colinéaires de sens contraires.

On en déduit que les droites  $(AJ)$  et  $(BI)$  sont perpendiculaires.

### Exercice

Soit  $ABC$  un triangle tel que  $AB = 7$ ,  $BC = 5$  et  $AC = 3$ .

Calculer  $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$  et la mesure de  $\widehat{BAC}$ .



On a :

$$\begin{aligned}\vec{AB} \cdot \vec{AC} &= \frac{1}{2} \left( \|\vec{AB}\|^2 + \|\vec{AC}\|^2 - \|\vec{AB} - \vec{AC}\|^2 \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( \|\vec{AB}\|^2 + \|\vec{AC}\|^2 - \|\vec{AB} + \vec{CA}\|^2 \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( \|\vec{AB}\|^2 + \|\vec{AC}\|^2 - \|\vec{CB}\|^2 \right) \\ &= \frac{1}{2} (7^2 + 3^2 - 5^2) = \frac{1}{2} (49 + 9 - 25) = \boxed{\frac{33}{2}}.\end{aligned}$$

On en déduit que  $BAC \approx \boxed{38,21^\circ}$

## III Applications du produit scalaire

### III.1 Théorème de la médiane

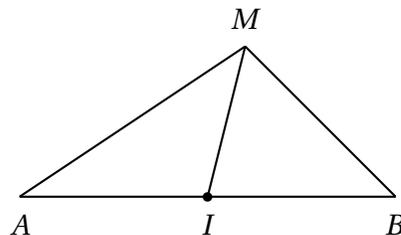


#### Théorème

Soient deux points du plan et  $I$  le milieu de  $[AB]$ .

Pour tout point  $M$  du plan, on a :

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = \vec{MI}^2 - \frac{AB^2}{4}$$



### Démonstration :

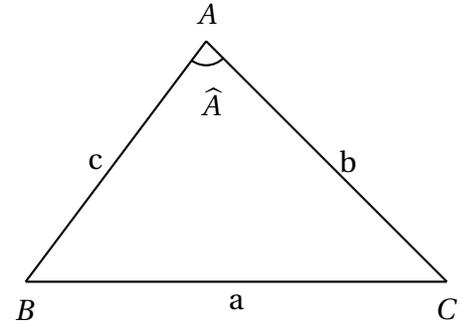
$$\begin{aligned}
& \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} \\
&= (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IA}) \cdot (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IB}) \\
&= \overrightarrow{MI} \cdot \overrightarrow{MI} + \overrightarrow{MI} \cdot \overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IA} \cdot \overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IA} \cdot \overrightarrow{IB} \\
&= MI^2 + \underbrace{\overrightarrow{MI} \cdot (\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB})}_{\vec{0}} - IA \times IB \\
&= MI^2 - \frac{AB^2}{4} \text{ car } \overrightarrow{IA} \text{ et } \overrightarrow{IB} \text{ sont colinéaires de sens contraires donc } \overrightarrow{IA} \cdot \overrightarrow{IB} = -IA \times IB = -\frac{AB}{2} \times \frac{AB}{2} = -\frac{AB^2}{4}.
\end{aligned}$$

### III.2 Formule d'Al-Kashi



#### Propriété

Soit un triangle  $ABC$  avec  $AB = c$ ,  $BC = a$  et  $AC = b$ .  
Alors :  $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A})$



### Démonstration :

$$\begin{aligned}
a^2 &= \overrightarrow{BC}^2 \\
&= (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC})^2 \text{ (relation de Chasles)} \\
&= (\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB})^2 \\
&= \overrightarrow{AC}^2 + \overrightarrow{AB}^2 - 2\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AB} \\
&= b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A})
\end{aligned}$$

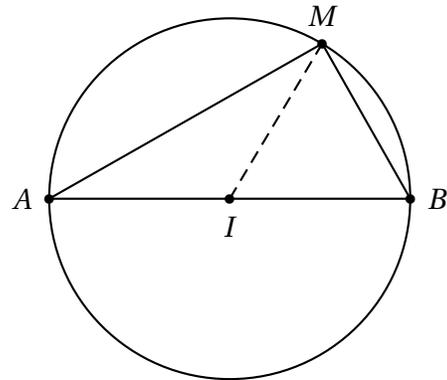
**Remarque :** La formule d'Al-Kashi est une **généralisation du théorème de Pythagore** au cas des triangles quelconques.

### III.3 Caractérisation du cercle



#### Propriété

Soient trois points  $A$ ,  $B$  et  $M$  du plan.  
 $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB}$  si, et seulement si,  $M$  appartient au cercle de diamètre  $[AB]$



**Démonstration :**  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = MI^2 - \frac{AB^2}{4} = \left(\frac{AB}{2}\right)^2 - \frac{AB^2}{4} = 0$  car  $MI = IA = IB = \frac{AB}{2}$