

Produits scalaire de deux vecteurs dans le plan

Table des matières

I	Produit scalaire	1
I.1	Définition du produit scalaire	1
I.2	Vecteurs colinéaires, carré scalaire	1
I.3	Projection orthogonale et vecteurs orthogonaux	2
II	Propriétés du produit scalaire	4
II.1	Symétrie et bilinéarité	4
II.2	Expression du produit scalaire dans un repère orthonormé	4
II.3	Norme et produit scalaire	5
III	Applications du produit scalaire	6
III.1	Théorème de la médiane	6
III.2	Formule d'Al-Kashi	7
III.3	Caractérisation du cercle	7

Activités préparatoires du livre page 205

Exercices n° 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6 ; 8 page 207

I Produit scalaire

I.1 Définition du produit scalaire

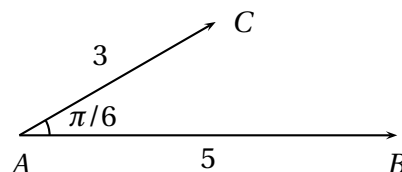


Définition du produit scalaire

Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} et trois points A, B et C tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$.
Le produit scalaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} , noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$, est le nombre réel défini par :

- si $\vec{u} \neq \vec{0}$ et $\vec{v} \neq \vec{0}$, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{BAC})$.
- si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Exemple : Soient A, B et C trois points distincts tels que $AB = 5$, $AC = 3$ et $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{6}$.



On a :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \|\overrightarrow{AB}\| \times \|\overrightarrow{AC}\| \times \cos(\widehat{BAC}) = 5 \times 3 \times \cos\left(\frac{\pi}{6}\right) = 15 \times \frac{\sqrt{3}}{2}.$$

I.2 Vecteurs colinéaires, carré scalaire



Propriété

Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non nuls et colinéaires.

- Si \vec{u} et \vec{v} vont le même sens, alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$.

En particulier : $\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u}^2 = \|\vec{u}\| \times \|\vec{u}\| = \|\vec{u}\|^2$. (\vec{u}^2 est appelé le carré scalaire de \vec{u}).

- Si \vec{u} et \vec{v} sont de sens contraire, alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|.$$

En effet, si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires de même sens, $\cos(\widehat{BAC}) = \cos(0) = 1$ et si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires de sens contraires, $\cos(\widehat{BAC}) = \cos(\pi) = -1$

I.3 Projection orthogonale et vecteurs orthogonaux



Propriété

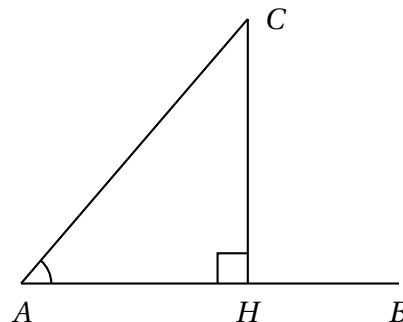
Soient trois points A, B et C (A et B distincts).

Si H est le projeté orthogonal du point C sur la droite (AB), alors : $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$.

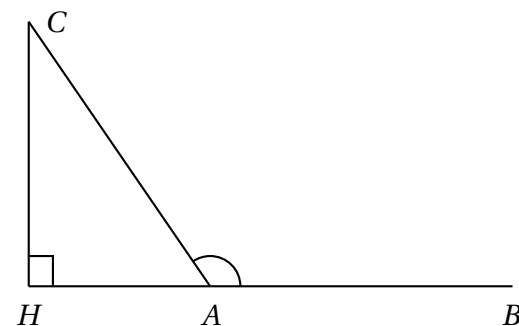
Remarque :

Les vecteurs \vec{AB} et \vec{AH} sont colinéaires.

$$\begin{aligned} \text{Si } \widehat{BAC} < \frac{\pi}{2} \text{ (angle aigu), } \vec{AB} \cdot \vec{AC} &= \|\vec{AB}\| \times \|\vec{AC}\| \times \cos(\widehat{BAC}) \\ &= AB \times AC \times \cos \widehat{BAC} = AB \times AH = \vec{AB} \cdot \vec{AH} \text{ car } \\ AH &= AC \times \cos(\widehat{BAC}). \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \text{Si } \widehat{BAC} > \frac{\pi}{2} \text{ (angle obtus), } & \vec{AB} \cdot \vec{AC} \\ &= \|\vec{AB}\| \times \|\vec{AC}\| \times \cos(\widehat{BAC}). \\ \text{Or, } \widehat{BAC} &= \pi - \widehat{HAC}, \text{ donc} \\ \cos(\widehat{BAC}) &= \cos(\pi - \widehat{HAC}) \\ &= -\cos(\widehat{HAC}). \\ \text{On en déduit :} & \vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AB \times AC \times \cos(\widehat{HAC}) \\ &= -AB \times AH = \vec{AB} \cdot \vec{AH}. \end{aligned}$$



Définition

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux lorsque $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Propriété

Soient trois points A, B et C distincts.

Les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} sont orthogonaux si, et seulement si, les droites (AB) et (AC) sont perpendiculaires.

Exemple :

ABC est un triangle équilatéral de côté 2.

I est le milieu du segment [AB].

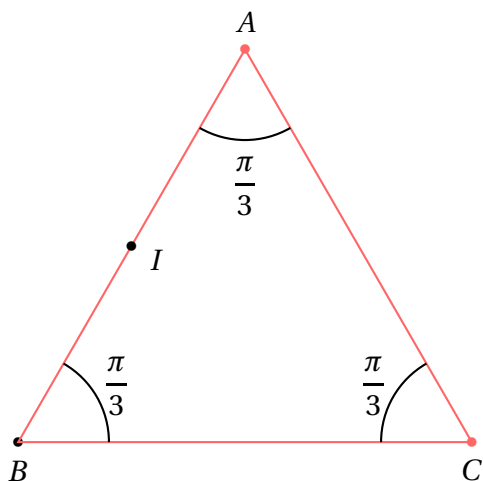
Calculer les produits scalaires :

a) $\vec{BC} \cdot \vec{BA}$

b) $\vec{AI} \cdot \vec{AC}$

c) $\vec{BC} \cdot \vec{CA}$

Solution :



$$\begin{aligned} \text{a) } \vec{BC} \cdot \vec{BA} &= \|\vec{BC}\| \times \|\vec{BA}\| \times \cos(\widehat{CBA}) \\ &= BC \times BA \times \cos(\widehat{CBA}) = 2 \times 2 \times \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = 4 \times \frac{1}{2} = \boxed{2}. \end{aligned}$$

$$\text{b) } \vec{AI} \cdot \vec{AC} = AI \times AC \times \cos(\widehat{IAC}) = 1 \times 2 \times \frac{1}{2} = \boxed{1}$$

$$\begin{aligned} \text{c) } \vec{BC} \cdot \vec{CA} - \vec{CB} \cdot \vec{CA} &= -CB \times CA \times \cos(\widehat{ACB}) \\ &= -2 \times 2 \times \cos\frac{\pi}{3} = -4 \times \frac{1}{2} = \boxed{-2} \end{aligned}$$

II Propriétés du produit scalaire

II.1 Symétrie et bilinéarité



Propriété

Soient \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} des vecteurs et k un réel.

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ (symétrie)
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$
- $\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$

Remarque :

Comme le produit scalaire est symétrique, on aurait aussi :

- $(\vec{v} + \vec{w}) \cdot \vec{u} = \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{w} \cdot \vec{u}$
- $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$

Le produit scalaire est linéaire à gauche et à droite, on dit qu'il est bilinéaire.

II.2 Expression du produit scalaire dans un repère orthonormé

On suppose que le plan est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$ qu'on appelle aussi base.



Propriété

Soient $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$
- $\vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$

Démonstration :

On a : $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$ et $\vec{v} = x'\vec{i} + y'\vec{j}$.

Alors :

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= (x\vec{i} + y\vec{j}) \cdot (x'\vec{i} + y'\vec{j}) \\ &= x\vec{i} \cdot x'\vec{i} + x\vec{i} \cdot y'\vec{j} + y\vec{j} \cdot x'\vec{i} + y\vec{j} \cdot y'\vec{j} \\ &= xx'\vec{i}^2 + xy'\vec{i} \cdot \vec{j} + x'y\vec{j} \cdot \vec{i} + yy'\vec{j}^2 \\ &= xx' + yy' \text{ car } \vec{i}^2 = \|\vec{i}\|^2 = 1^2 = 1 = \|\vec{j}\|^2 \text{ et } \vec{i} \cdot \vec{j} = 0 \text{ (vecteurs orthogonaux)} \end{aligned}$$

Exemple :

Soient : $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -8 \\ 7 \end{pmatrix}$.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 3 \times (-8) + 5 \times 7 = -24 + 35 = \boxed{11}$$

II.3 Norme et produit scalaire

En appliquant les règles de clauses précédentes, on obtient :



Propriétés

Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} :

- $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$

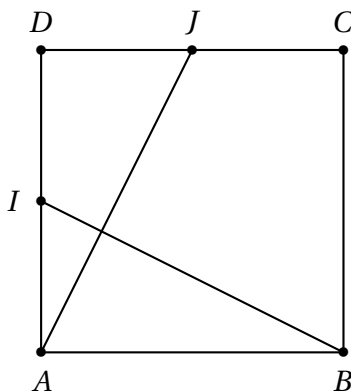
On en déduit :



Propriétés

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$

Exercice Soit $ABCD$ un carré de côté a ; I est le milieu de $[AD]$ et J est le milieu de $[CD]$.
Montrer que les droites (BI) et (AJ) sont perpendiculaires.



Solution : Pour montrer que les droites (AJ) et (BI) sont perpendiculaires, on va montrer que les vecteurs \vec{AJ} et \vec{BI} sont orthogonaux, en calculant leur produit scalaire et en utilisant la relation de Charles.

$$\begin{aligned}\vec{AJ} \cdot \vec{BI} &= (\vec{AD} + \vec{DJ}) \cdot (\vec{BA} + \vec{AI}) \\ &= \vec{AD} \cdot \vec{BA} + \vec{AD} \cdot \vec{AI} + \vec{DJ} \cdot \vec{BA} + \vec{DJ} \cdot \vec{AI} \\ &= 0 + a \times \frac{a}{2} + \left(-\frac{a}{2} \times a\right) + 0 = \boxed{0}.\end{aligned}$$

En effet :

\vec{AD} et \vec{BA} sont orthogonaux donc leur produit scalaire est nul.

De même pour \vec{DJ} et \vec{AI} .

\overrightarrow{AD} et \overrightarrow{AI} sont colinéaires de même sens.

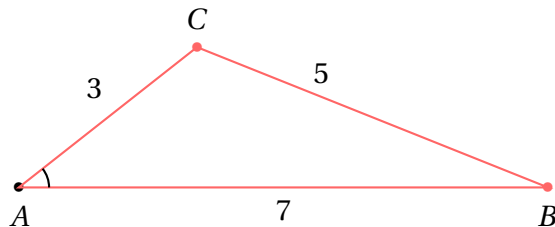
\overrightarrow{DJ} et \overrightarrow{BA} sont colinéaires de sens contraires.

On en déduit que les droites (AJ) et (BI) sont perpendiculaires.

Exercice

Soit ABC un triangle tel que $AB = 7$, $BC = 5$ et $AC = 3$.

Calculer $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$ et la mesure de \widehat{BAC} .



On a :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} &= \frac{1}{2} \left(\|\overrightarrow{AB}\|^2 + \|\overrightarrow{AC}\|^2 - \|\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}\|^2 \right) \\ &= \frac{1}{2} \left(\|\overrightarrow{AB}\|^2 + \|\overrightarrow{AC}\|^2 - \|\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CA}\|^2 \right) \\ &= \frac{1}{2} \left(\|\overrightarrow{AB}\|^2 + \|\overrightarrow{AC}\|^2 - \|\overrightarrow{CB}\|^2 \right) \\ &= \frac{1}{2} (7^2 + 3^2 - 5^2) = \frac{1}{2} (49 + 9 - 25) = \boxed{\frac{33}{2}}.\end{aligned}$$

On en déduit que $BAC \approx \boxed{38,21^\circ}$

III Applications du produit scalaire

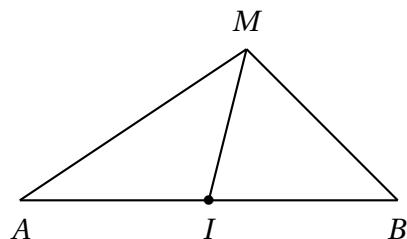
III.1 Théorème de la médiane



Théorème

Soient deux points du plan et I le milieu de $[AB]$.
Pour tout point M du plan, on a :

$$\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = \overrightarrow{MI}^2 - \frac{AB^2}{4}$$



Démonstration :

$$\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB}$$

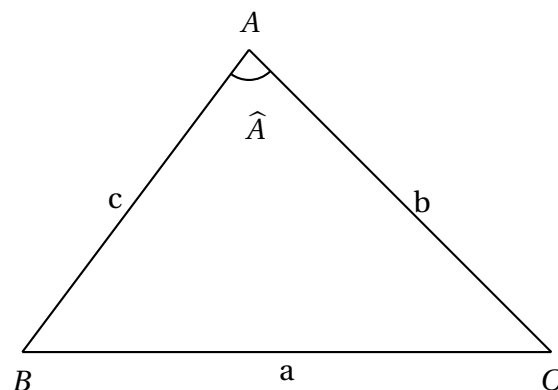
$$\begin{aligned}
&= (\vec{MI} + \vec{IA}) \cdot (\vec{MI} + \vec{IB}) \\
&= \vec{MI} \cdot \vec{MI} + \vec{MI} \cdot \vec{IA} + \vec{IA} \cdot \vec{MI} + \vec{IA} \cdot \vec{IB} \\
&= MI^2 + \underbrace{\vec{MI} \cdot (\vec{IA} + \vec{IB})}_{\vec{0}} - IA \times IB \\
&= MI^2 - \frac{AB^2}{4} \text{ car } \vec{IA} \text{ et } \vec{IB} \text{ sont colinéaires de sens contraires donc } \vec{IA} \cdot \vec{IB} = -IA \times IB = -\frac{AB}{2} \times \frac{AB}{2} = -\frac{AB^2}{4}.
\end{aligned}$$

III.2 Formule d'Al-Kashi



Propriété

Soit un triangle ABC avec $AB = c$, $BC = a$ et $AC = b$.
Alors : $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A})$



Démonstration :

$$\begin{aligned}
a^2 &= \vec{BC}^2 \\
&= (\vec{BA} + \vec{AC})^2 \text{ (relation de Chasles)} \\
&= (\vec{AC} - \vec{AB})^2 \\
&= \vec{AC}^2 + \vec{AB}^2 - 2\vec{AC} \cdot \vec{AB} \\
&= b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A})
\end{aligned}$$

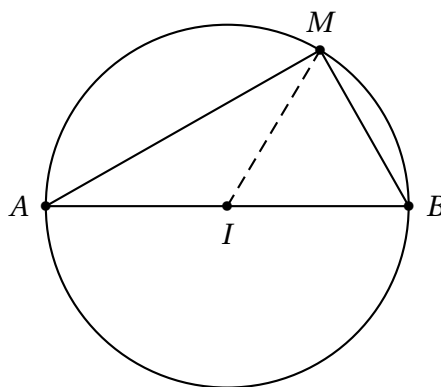
Remarque : La formule d'Al-Kashi est une **généralisation du théorème de Pythagore** au cas des triangles quelconques.

III.3 Caractérisation du cercle



Propriété

Soient trois points A, B et M du plan.
 $\vec{MA} \cdot \vec{MB}$ si, et seulement si, M appartient au cercle de diamètre $[AB]$



Démonstration : $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{AB^2}{4} = \left(\frac{AB}{2}\right)^2 - \frac{AB^2}{4} = 0$ car $MI = IA = IB = \frac{AB}{2}$