

Fonctions affines

Table des matières

I	Définition	1
II	Variations	2
III	Signe d'une fonction affine	2
IV	Représentation graphique d'une fonction affine	3
V	Caractérisation d'une fonction affine	3
VI	Comment tracer graphiquement la représentation graphique d'une fonction affine?	4
VI.1	À partir de deux points	4
VI.2	En utilisant le coefficient directeur	5
VII	Caractérisation d'une fonction affine	6

I Définition :



Définition

Une fonction f , définie sur \mathbb{R} , est affine s'il existe deux réels m et p tel que, pour tout x , $f(x) = mx + p$.
 m s'appelle le coefficient directeur et p est l'ordonnée à l'origine.

Exemples :

- $f : x \mapsto 2x + 3$ est une fonction affine car $2x + 3 = mx + p$ avec $\begin{cases} m = 2 \\ p = 3 \end{cases}$.
- $f : x \mapsto \frac{3x+5}{7}$ est une fonction affine car $\frac{3x+5}{7} = \frac{3}{7}x + \frac{5}{7} = mx + p$ avec $\begin{cases} m = \frac{3}{7} \\ p = \frac{5}{7} \end{cases}$.

- $f : x \mapsto 5x$ est une fonction affine car $5x = mx + p$ avec $\begin{cases} m = 5 \\ p = 0 \end{cases}$

On dit alors que f est **linéaire** (fonction affine dont l'ordonnée à l'origine est égale à 0)

- $f : x \mapsto 8$ est une fonction affine car $5x = mx + p$ avec $\begin{cases} m = 5 \\ p = 0 \end{cases}$.

Cette fonction est une fonction **constante**.

- $f : x \mapsto 3x^2 + 7$ n'est pas une fonction affine car il n'existe pas de nombres m et p constants tels que $mx + p = 3x^2 + 7$ pour tout x . (à cause de x^2)

Remarque : l'ensemble de définition d'une fonction affine est $\mathcal{D} = \mathbb{R}$.

En effet, on peut calculer $mx + p$ pour tout x réel.

II Variations

Théorème

Soit f une fonction affine définie par : $f(x) = mx + p$.

- f est croissante si, et seulement si, $m > 0$.
- f est constante si, et seulement si, $m = 0$.
- f est décroissante si, et seulement si, $m < 0$.

Démonstration : Soient deux nombres quelconques x_1 et x_2 , avec $x_1 < x_2$.

$f(x) = mx + p$ donc $f(x_1) = mx_1 + p$ et $f(x_2) = mx_2 + p$

$f(x_2) - f(x_1) = (mx_2 + p) - (mx_1 + p) = mx_2 + p - mx_1 - p = mx_2 - mx_1 = m(x_2 - x_1)$.

Comme $x_2 - x_1$ est positif, puisque, par hypothèse, $x_1 < x_2$, $f(x_2) - f(x_1)$ est du signe de m .

Si $m > 0$, $x_1 < x_2$ entraîne que $f(x_1) < f(x_2)$, donc f **respecte l'ordre** et f est **croissante**.

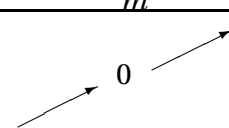
Si $m = 0$, f est constante, car, pour tout x , $f(x) = 0x + p = p$.

Si $m < 0$, $x_1 < x_2$ entraîne que $f(x_1) > f(x_2)$, donc f **renverse l'ordre** et f est **décroissante**.

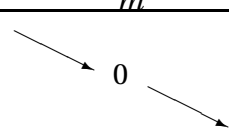
Remarque : Soit $f : x \mapsto mx + p$ une fonction affine, avec $m \neq 0$. $f(x) = 0 \Leftrightarrow mx + p = 0 \Leftrightarrow mx = -p \Leftrightarrow x = -\frac{p}{m}$.

On en déduit les **tableaux de variations** possibles de f , selon le signe de m .

Pour $m > 0$:

x	$-\infty$	$-\frac{p}{m}$	$+\infty$
$f(x)$			

Pour $m < 0$:

x	$-\infty$	$-\frac{p}{m}$	$+\infty$
$f(x)$			

III Signe d'une fonction affine

D'après les tableaux de variation d'une fonction affine, on en déduit les tableaux de signes suivants :

Cas : $m > 0$

x	$-\infty$	$-\frac{p}{m}$	$+\infty$
$f(x) = mx + p$	-	0	+

Cas : $m < 0$

x	$-\infty$	$-\frac{p}{m}$	$+\infty$
$f(x) = mx + p$	+	0	-

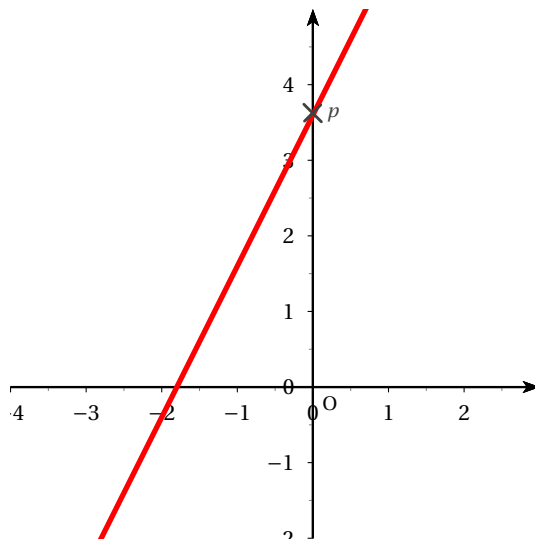
IV Représentation graphique d'une fonction affine



Propriété (admise)

Soit $f : x \mapsto mx + p$ une fonction affine. La représentation graphique d'une fonction affine est une droite, sécante à l'axe des ordonnées. m est le coefficient directeur et p l'ordonnée à l'origine, c'est-à-dire que la droite passe par le point de coordonnées $(0 ; p)$ (car $f(0) = p$)

Interprétation graphique de p :



Remarque : toute droite sécante à l'axe des ordonnées est la représentation graphique d'une fonction affine.

V Caractérisation d'une fonction affine

Interprétation graphique de m :

Soit $f : x \mapsto mx + p$ une fonction affine dont la représentation graphique est la droite \mathcal{D} .

Soient $A(x_A ; y_A)$ et $B(x_B ; y_B)$ deux points distincts de \mathcal{D} .

Par définition de f , on a $f(x_A) = y_A$ et $f(x_B) = y_B$.

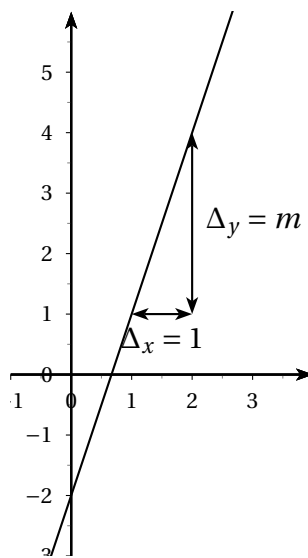
$$f(x_B) = f(x_A) = (mx_A + p) - (mx_B + p) = mx_A + p - mx_B - p = m(x_B - x_A). \quad m = \frac{\Delta y}{\Delta x} \text{ donc } \Delta y = m\Delta x.$$

On en déduit : $m = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$.

Symboliquement, on note $m = \frac{\Delta y}{\Delta x}$ où Δ signifie « différence », donc il faut comprendre Δx comme « différence des abscisses » et Δy comme différence des ordonnées.

Si l'on prend $\Delta x = 1$, on a $\Delta y = m$.

On en déduit que si l'on se déplace de 1 unité parallèlement à l'axe des abscisses, on se déplace en même temps de la valeur de m parallèlement à l'axe des ordonnées.



Remarque : si l'on se déplace de k unités parallèlement à l'axe des abscisses, on se déplace dans le même temps de km unités parallèlement à l'axe des ordonnées.

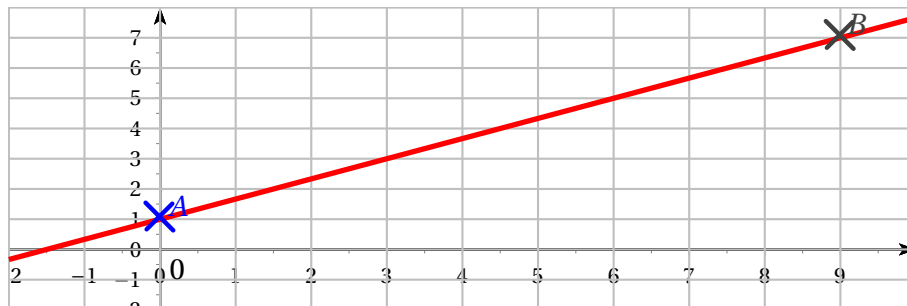
C'est lié au **théorème de Thalès** !

VI Comment tracer graphiquement la représentation graphique d'une fonction affine ?

VI.1 À partir de deux points :

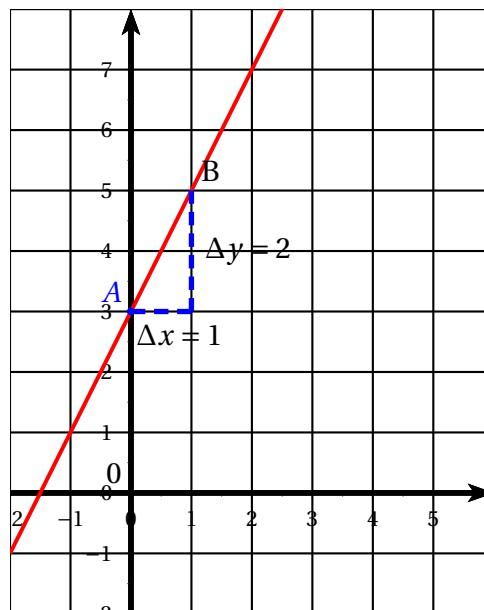
Exemple : on veut représenter graphiquement la fonction affine $f : x \mapsto \frac{2}{3}x + 1$. On sait que la représentation graphique de f est une droite. Pour tracer une droite, il suffit de connaître deux points de celle-ci. On calcule alors les coordonnées de deux points de cette droite, en essayant d'avoir des coordonnées entières, pour qu'elles soient faciles à placer. L'ordonnée à l'origine vaut 1, donc la droite passe par le point de coordonnées $(0 ; 1)$. On remarque qu'il suffit de prendre x multiple de 3 (x pas trop proche de 0, pour accroître la précision du tracé.) On remplit un tableau :

x	0	9
$y = \frac{2}{3}x + 1$	1	$\frac{2}{3} \times 9 + 1 = 7$



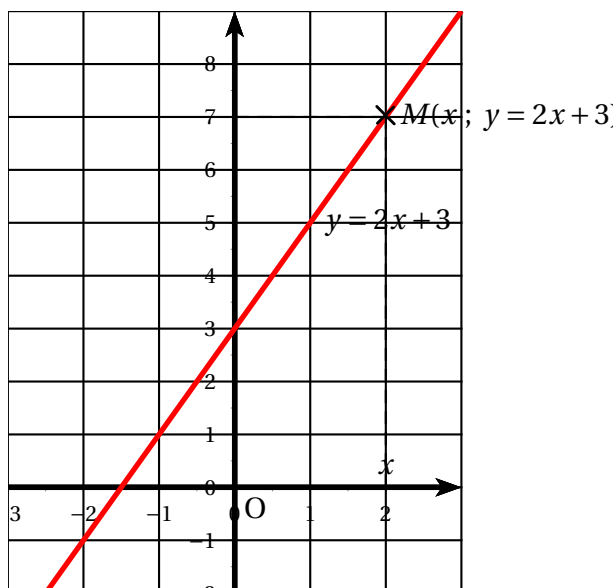
VI.2 En utilisant le coefficient directeur

Exemple : représenter graphiquement la fonction affine $x \mapsto 2x + 3$. L'ordonnée à l'origine est 3, donc la droite passe par le point A de coordonnées (0 ; 3). Le coefficient directeur est 2, donc $2 = \frac{\Delta y}{\Delta x}$, c'est-à-dire $\Delta y = 2\Delta x$. On choisit par exemple $\Delta x = 1$; on obtient alors $\Delta y = 2 \times 1 = 2$. En partant de A, on se déplace de 1 en abscisses, et alors de 2 en ordonnées.



Remarque : La représentation graphique d'une fonction affine $f \mapsto ax + b$ est une droite (sécante à l'axe de l'axe des ordonnées (Oy)); on dit que cette droite a pour **équation réduite** $y = ax + b$.

Exemple : La droite d'équation $y = 2x + 3$ est la représentation graphique de la fonction $f \mapsto 2x + 3$.



Exemple : Trouver l'équation de la droite passant par les points A(2 ; 5) et B(7 ; -1). C'est la même chose que de chercher la fonction affine f vérifiant $f(2) = 5$ et $f(7) = -1$. Notons m le coefficient directeur et p l'ordonnée à l'origine. $m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{-1 - 5}{7 - 2} = -\frac{6}{5}$. L'équation de la droite est alors $y = -\frac{6}{5}x + p$. A appartient à la droite (AB) donc ses coordonnées vérifient cette équation : $y_A = -\frac{6}{5}x_A + p$ donc $5 = -\frac{6}{5} \times 2 + p$.

D'où $-\frac{12}{5} + p = 5$ et $p = 5 + \frac{12}{5} = \frac{25 + 12}{5} = \frac{37}{5}$. L'équation de la droite (AB) est $y = -\frac{6}{5}x + \frac{37}{5}$.

VII Caractérisation d'une fonction affine

Théorème

f est une fonction affine si, et seulement si, l'accroissement Δy de l'image est proportionnel à l'accroissement Δx de la variable. Autrement dit, x_1 et x_2 étant deux réels distincts, $\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = m$ où m est un nombre constant.

Démonstration : Si f est une fonction affine, $\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = m$.

Réciproque : Soit f une fonction telle que, pour tous x_1 et x_2 , $\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = m$. Alors, en particulier, pour x et 0, on a : $\frac{f(x) - f(0)}{x} = p$ d'où, en posant $f(0) = p$, $f(x) = mx + p$.

Application : on connaît les images de deux nombres par une fonction affine et l'on veut l'image d'un troisième nombre, sans trouver l'expression de la fonction affine :

x	2	4	7
$f(x)$	-1	5	

Puisque f est affine, on a : $\frac{f(4) - f(2)}{4 - 2} = \frac{f(7) - f(2)}{7 - 2}$ donc $\frac{5 - (-1)}{4 - 2} = \frac{f(7) - (-1)}{7 - 2}$, soit $\frac{6}{2} = \frac{f(7) + 1}{5}$. Par conséquent : $3 = \frac{f(7) + 1}{5}$ donc $f(7) + 1 = 3 \times 5 = 15$ d'où $f(7) = 15 - 1 = 14$: $f(7) = 14$.