Fonctions affines

Table des matières

I Définition : . . . 1
II Variations . . . 2
III Signe d'une fonction affine . . . 2
IV Représentation graphique d'une fonction affine . . . 3
V Caractérisation d'une fonction affine . . . 3
VI Comment tracer graphiquement la représentation graphique d'une fonction affine ? . . . 4
VI.1 À partir de deux points : . . . 4
VI.2 En utilisant le coefficient directeur . . . 5
VII Caractérisation d'une fonction affine . . . 5

I Définition :

Définition

Une fonction f, définie sur $\mathbb{R}$, est affine s'il existe deux réels m et p tel que, pour tout x, $f(x) = mx + p$.
m s'appelle le coefficient directeur et p est l'ordonnée à l'origine.

Exemples :

- $f : x \mapsto 2x + 3$ est une fonction affine car $2x + 3 = mx + p$ avec $\begin{cases} m = 2 \\ p = 3 \end{cases}$.
- $f : x \mapsto \dfrac{3x+5}{7}$ est une fonction affine car $\dfrac{3x+5}{7} = \dfrac{3}{7}x + \dfrac{5}{7} = mx + p$ avec $\begin{cases} m = \dfrac{3}{7} \\ p = \dfrac{5}{7} \end{cases}$.
- $f : x \mapsto 5x$ est une fonction affine car $5x = mx + p$ avec $\begin{cases} m = 5 \\ p = 0 \end{cases}$

  On dit alors que f est **linéaire** (fonction affine dont l'ordonnée à l'origine est égale à 0)
- $f : x \mapsto 8$ est une fonction affine car $5x = mx + p$ avec $\begin{cases} m = 5 \\ p = 0 \end{cases}$.

  Cette fonction est une fonction **constante**.
- $f : x \mapsto 3x^2 + 7$ n'est pas une fonction affine car il n'existe pas de nombres m et p constants tels que $mx + p = 3x^2 + 7$ pour tout x. (à cause de x^2)

Remarque : l'ensemble de définition d'une fonction affine est $\boxed{\mathscr{D} = \mathbb{R}}$.
En effet, on peut calculer $mx + p$ pour tout x réel.

II Variations

Théorème

Soit f une fonction affine définie par : $f(x) = mx + p$.

- f est croissante si, et seulement si, $m > 0$.
- f est constante si, et seulement si, $m = 0$.
- f est décroissante si, et seulement si, $m < 0$.

Démonstration : Soient deux nombres quelconques x_1 et x_2, avec $x_1 < x_2$.
$f(x) = mx + p$ donc $f(x_1) = mx_1 + p$ et $f(x_2) = mx_2 + p$
$f(x_2) - f(x_1) = (ax_1 + p) - (m_2 + p) = mx_1 + p - mx_2 - p = mx_1 - mx_2 = \boxed{m(x_2 - x_1)}$.
Comme $x_2 - x_1$ est positif, puisque, par hypothèse, $x_1 < x_2$, $f(x_2) - f(x_1)$ est du signe de m.
Si $m > 0$, $x_1 < x_2$ entraîne que $f(x_1) < f(x_2)$, donc f **respecte l'ordre** et f est **croissante**.

Si $m = 0$, f est constante, car, pour tout x, $f(x) = 0x + p = b$.

Si $m > 0$, $x_1 < x_2$ entraîne que $f(x_1) > f(x_2)$, donc f **renverse l'ordre** et f est **décroissante**.
Remarque : Soit $f : x \mapsto mx + p$ une fonction affine, avec $m \neq 0$. $f(x) = 0 \Leftrightarrow mx + p = 0 \Leftrightarrow mx = -p \Leftrightarrow x = -\dfrac{p}{m}$.
On en déduit les **tableaux de variations** possibles de f, selon le signe de m.

$\boxed{\text{Pour } m > 0}$:

x	$-\infty$		$-\frac{p}{m}$		$+\infty$
$f(x)$		↗	0	↗	

$\boxed{\text{Pour } m < 0}$:

x	$-\infty$		$-\frac{p}{m}$		$+\infty$
$f(x)$		↘	0	↘	

III Signe d'une fonction affine

D'après les tableaux de variation d'une fonction affine, on en déduit les tableaux de signes suivants :

Cas : $m > 0$

x	$-\infty$		$-\frac{p}{m}$		$+\infty$
$f(x) = mx + p$		$-$	0	$+$	

Cas : $m < 0$

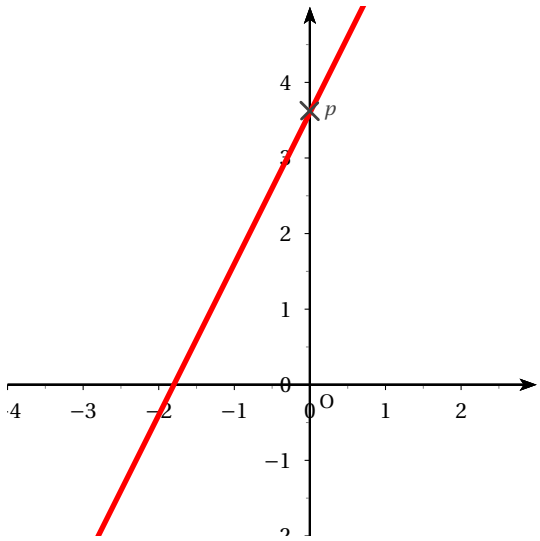
x	$-\infty$		$-\frac{p}{m}$		$+\infty$
$f(x) = mx + p$		$+$	0	$-$	

IV Représentation graphique d'une fonction affine

Propriété (admise)

Soit $f : x \mapsto mx+p$ une fonction affine. La représentation graphique d'une fonction affine est une droite, sécante à l'axe des ordonnées. m est le coefficient directeur et p l'ordonnée à l'origine, c'est-à-dire que la droite passe par le point de coordonnées $(0\ ;\ p)$ (car $f(0) = p$)

Interprétation graphique de p :



Remarque : toute droite sécante à l'axe des ordonnées est la représentation graphique d'une fonction affine.

V Caractérisation d'une fonction affine

Interprétation graphique de m :

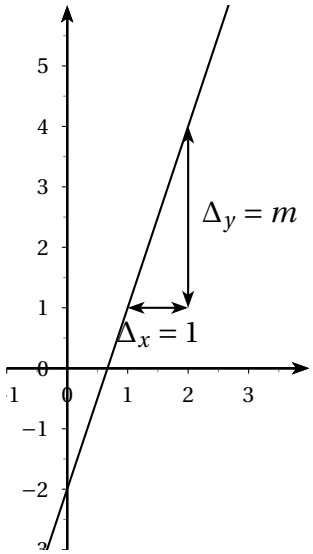
Soit $f : x \mapsto mx+p$ une fonction affine dont la représentation graphique est la droite $\mathscr{D}$.
Soient $A\left(x_A\ ;\ y_A\right)$ et $B\left(x_B\ ;\ y_B\right)$ deux points distincts de $\mathscr{D}$.
Par définition de f, on a $f(x_A) = y_A$ et $f(x_B) = y_B$.

$f(x_B) = f(x_A) = \left(mx_A + p\right) - \left(mx_B + p\right) = mx_A + p - mx_B - p = m(x_B - x_A)$. $m = \dfrac{\Delta_y}{\Delta_x}$ donc $\Delta_y = m\Delta_x$.

On en déduit : $\boxed{m = \dfrac{y_B - y_A}{x_B - x_A}}$.

Symboliquement, on note $m = \dfrac{\Delta y}{\Delta x}$ où Δ signifie « différence », donc il faut comprendre Δy comme « différence des abscisses ».

Si l'on prend $\Delta_x = 1$, on a $\boxed{\Delta_y = m}$.
On en déduit que si l'on se déplace de 1 unité parallèlement à l'axe des abscisses, on se déplace en même temps de a parallèlement à l'axe des ordonnées.



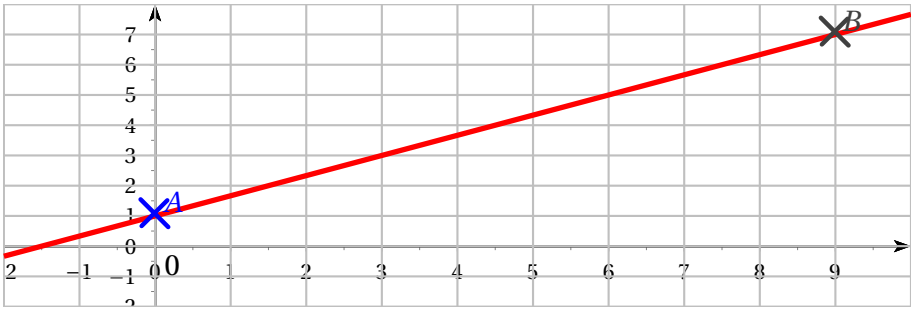
Remarque : si l'on se déplace de k unités parallèlement à l'axe des abscisses, on se déplace dans le même temps de km unités parallèlement à l'axe des ordonnées.
C'est lié au **théorème de Thalès**!

VI Comment tracer graphiquement la représentation graphique d'une fonction affine ?

VI.1 À partir de deux points :

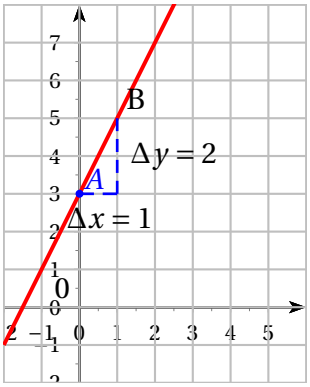
Exemple : on veut représenter graphiquement la fonction affine $f : x \mapsto \frac{2}{3}x + 1$. On sait que la représentation graphique de f est une droite. Pour tracer une droite, il suffit de connaître deux points de celle-ci. On calcule alors les coordonnées de deux points de cette droite, en esssayant d'avoir des coordonnées entières, pour qu'elles soient faciles à placer. L'ordonnée à l'origine vaut 1, donc la droite passe par le point de coordonnées (0 ; 1). On remarque qu'il suffit de prendre x multiple de 3 (x pas trop proche de 0, pour accroître la précision du tracé.) On remplit un tableau :

x	0	9
$y = \frac{2}{3}x + 1$	1	$\frac{2}{3} \times 9 + 1 = 7$



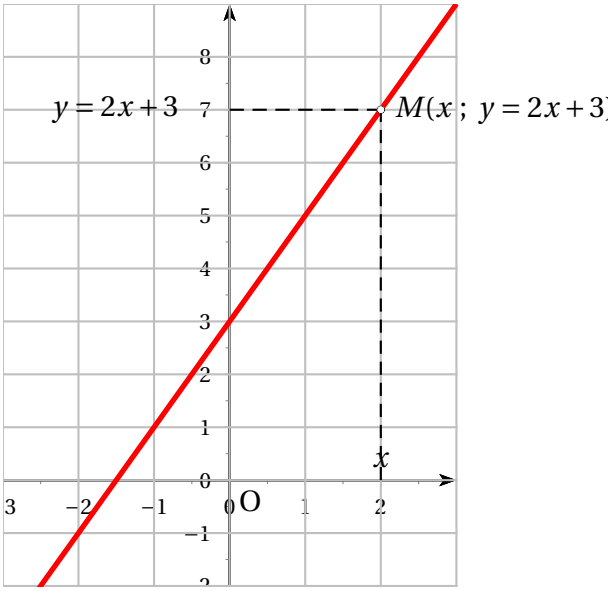
VI.2 En utilisant le coefficient directeur

Exemple : représenter graphiquement la fonction affine $x \mapsto 2x+3$. L'ordonnée à l'origine est 3, donc la droite passe par le point A de coordonnées (0 ; 3). Le coefficient directeur est 2, donc $2 = \dfrac{\Delta y}{\Delta x}$, c'est-à-dire $\Delta y = 2\Delta x$. On choisit par exemple $\Delta x = 1$; on obtient alors $\Delta y = 2 \times 1 = 2$. En partant de A, on se déplace de 1 en abscisses, et alors de 2 en ordonnées.



Remarque : La représentation graphique d'une fonction affine $f \mapsto ax+b$ est une droite (sécante à l'axe de l'axe des ordonnées (Oy)) ; on dit que cette droite a pour **équation réduite** $\boxed{y = ax+b}$.

Exemple : La droite d'équation $y = 2x+3$ est la représentation graphique de la fonction $f \mapsto 2x+3$.



Exemple : Trouver l'équation de la droite passant par les points A(2 ; 5) et B(7 ; −1). C'est la même chose que de chercher la fonction affine f vérifiant $f(2) = 5$ et $f(7) = -1$. Notons m le coefficient directeur et p l'ordonnée à l'origine. $m = \dfrac{\Delta y}{\Delta x} = \dfrac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \dfrac{-1-5}{7-2} = -\dfrac{6}{5}$. L'équation de la droite est alors $y = -\dfrac{6}{5}x + p$. A appartient à la droite (AB) donc ses coordonnées vérifient cette équation : $y_A = -\dfrac{6}{5}x_A + p$ donc $5 = -\dfrac{6}{5} \times 2 + p$. D'où $-\dfrac{12}{5} + p = 5$ et $p = 5 + \dfrac{12}{5} = \dfrac{25+12}{5} = \dfrac{37}{5}$. L'équation de la droite (AB) est $\boxed{y = -\dfrac{6}{5}x + \dfrac{37}{5}}$.

VII Caractérisation d'une fonction affine

Théorème

f est une fonction affine si, et seulement si, l'accroissement Δy de l'image est proportionnel à l'accroissement Δx de la variable. Autrement dit, x_1 et x_2 étant deux réels distincts, $\dfrac{\Delta y}{\Delta x} = \dfrac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = m$ où m est un nombre constant.

Démonstration : Si f est une fonction affine, $\dfrac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = m$.

Réciproque : Soit f une fonction telle que, pour tous x_1 et x_2, $\dfrac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = m$. Alors, en particulier, pour x et 0, on a : $\dfrac{f(x) - f(0)}{x} = p$ d'où, en posant $f(0) = p$, $f(x) = mx + p$.

Application : on connaît les images de deux nombres par une fonction affine et l'on veut l'image d'un troisième nombre, sans trouver l'expression de la fonction affine :

x	2	4	7
$f(x)$	-1	5	

Puisque f est affine, on a : $\dfrac{f(4) - f(2)}{4 - 2} = \dfrac{f(7) - f(2)}{7 - 2}$ donc $\dfrac{5 - (-1)}{4 - 2} = \dfrac{f(7) - (-1)}{7 - 2}$, soit $\dfrac{6}{2} = \dfrac{f(7) + 1}{5}$. Par conséquent : $3 = \dfrac{f(7) + 1}{5}$ donc $f(7) + 1 = 3 \times 5 = 15$ d'où $f(7) = 15 - 1 = 14$: $\boxed{f(7) = 14}$.