

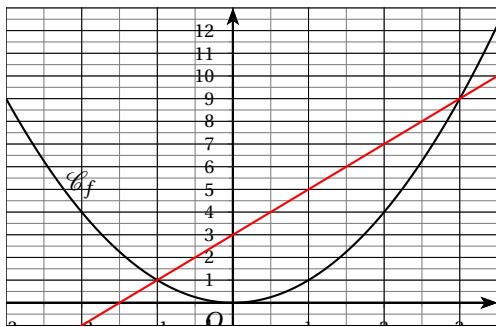
# I com : contrôle sur les fonctions usuelles

## I

On donne ci-dessous la courbe représentative de la fonction carré  $f$  définie par  $f(x) = x^2$ .

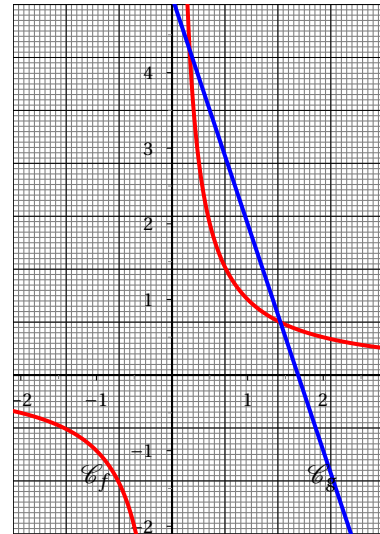
- Voir ci-dessous.
- Les solutions de l'équation  $x^2 = 2x + 3$  sont les abscisses des points d'intersection des courbes  $\mathcal{C}_f$  et  $\mathcal{C}_g$ , c'est-à-dire -1 et 3.
- $f(-1) = (-1)^2 = 1$ ;  $g(-1) = 2 \times (-1) + 3 = -2 + 3 = 1$ ;  $f(3) = 3^2 = 9$ ;  $g(3) = 2 \times 3 + 3 = 6 + 3 = 9$ .  
 $f(-1) = g(-1)$  donc -1 est bien une solution de cette équation.  
 $f(3) = g(3)$  donc 3 est bien une solution de cette équation.

$$\mathcal{S} = \{-1; 3\}$$



## II

Ci-dessous sont représentées les fonctions  $f$  et  $g$  définies par  $f(x) = \frac{1}{x}$  sur  $]-\infty; 0[ \cup ]0; +\infty[$  et  $g(x) = \text{sur } \mathbb{R}$ .



- L'équation  $f(x) = g(x)$  a pour solutions les abscisses des points d'intersection des deux courbes, donc environ 0,2 et 1,5.
- Les solutions de l'inéquation  $\frac{1}{x} < -3x + 5$  sont les abscisses des points pour lesquels l'hyperbole  $\mathcal{C}_f$  est en dessous de la droite  $\mathcal{C}_g$ :  $\mathcal{S} = ]-\infty; 0[ \cup ]0,2; 1,5[$ .

## III

Soit  $g$  la fonction définie sur  $]0; 5[$  par  $g(x) = -x^2 + 5x - 4$ .

- $(1-x)(x-4) = x - 4 - x^2 + 4x = -x^2 + 5x - 4$ .
- L'équation  $g(x) = 0$  s'écrit donc  $-x^2 + 5x - 4 = 0$  c'est-à-dire  $(1-x)(x-4) = 0$ .  
 Un produit de facteurs est nul si, et seulement si, l'un des facteurs est nul. L'équation a donc deux solutions : 1 et 4.
- Le signe de  $g(x)$  dépend des signes des deux facteurs. On renseigne un tableau de signes :

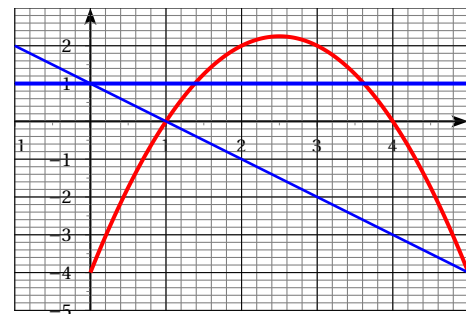
$x$	$-\infty$	1	4	$+\infty$
Signe de $1-x$	+	0	-	-
Signe de $x-4$	-	-	0	+
Signe de $(1-x)(x-4)$	-	0	0	-

- Voici le tableau de variation de  $g$  :

$x$	$-\infty$	2,5	$+\infty$
$g(x)$		↙ 2,2 ↘	

- Graphiquement, les antécédents de -4 par  $g$  sont 0 et 5. Algébriquement, on résout l'équation  $-x^2 + 5x - 4 = -4$  qui s'écrit  $-x^2 + 5x = 0$  donc  $-x(x-5)$  en factorisant. Ainsi retrouve-t-on les solutions trouvées graphiquement. Graphiquement, on trouve que les antécédents de 2 sont 2 et 3.

- On construit sur le graphique la droite d'équation  $y = 1 - x$ . Les solutions de l'équation  $g(x) = 1 - x$  sont les abscisses des points d'intersection de la courbe et de cette droite, soit 1 et 5.  
 On renseigne alors un tableau de signes ; on trouve comme solutions :  $\mathcal{S} = ]-\infty; 1[ \cup ]5; +\infty[$
- $(1-x)(x-5) = x - 5 - x^2 + 5x = -x^2 + 6x - 5$ .  
 L'inéquation  $g(x) \leq 1 - x$  s'écrit  $-x^2 + 5x - 4 \leq 1 - x$ , c'est-à-dire  $-x^2 + 6x - 5 \leq 0$ , donc  $(1-x)(5-x) \leq 0$ .
- Sur  $] -\infty; 2,5[$ ,  $g$  est croissante,  $g(0) = -4 < 1$  et  $g(2,5) \approx 2,2 > 1$  donc l'équation  $g(x) = 1$  a une solution unique  $\alpha$ . De même, sur  $]2,5; +\infty[$ ,  $g$  est décroissante,  $g(2,5) > 1$  et  $g(5) = -4 < 1$  donc l'équation  $g(x) = 1$  a une solution unique  $\beta$  sur cet intervalle.  
 À la calculatrice, on trouve  $\alpha \approx 1,4$  et  $\beta \approx 3,6$ .



## IV

Une entreprise fabrique des jouets qu'elle vend par lots. On admet que le coût de fabrication en euros d'un nombre  $x$  de lots,  $x$  appartenant à l'intervalle  $[0; 18]$ , est donné par la fonction  $f$  définie par  $f(x) = 4x^3 - 96x^2 + 576x + 100$  dont la courbe  $\mathcal{C}$  est tracée ci-dessous.

Chaque lot est vendu 125 €. La recette est donc donnée par  $R(x) = 125x$ .

1. La droite (D) d'équation  $y = 125x$  est tracée dans le même repère que  $\mathcal{C}$ .
2. L'entreprise réalise un bénéfice si la recette dépasse le coût de production. Comme  $x$  doit être entier, c'est le cas pour  $7 \leq x \leq 17$ .
3. (a) On appelle  $M$  le point d'abscisse 8 qui est sur  $\mathcal{C}$ . Son ordonnée est  $f(8) = 612$ .  
 (b) On appelle  $N$  le point d'abscisse 8 qui est sur (D). Son ordonnée est  $125 \times 8 = 1000$ .  
 (c) La longueur  $MN$  vaut  $1000 - 612 = 388$ . Ce nombre représente le bénéfice réalisé par la vente de 8 lots.
4. Compléter le tableau de valeurs suivant :

$x$	4	7	10	12	13	14	17	18
Coût de production	1124	800	260	100	152	324	1 800	2 692
Recette	500	875	1 250	1 500	1 625	1 750	2 125	2 250
Bénéfice	-624	75	990	1 400	1 473	1 426	325	-442

On voit dans le tableau que le nombre de lots à vendre pour réaliser le bénéfice maximal est de 13.

On représente en rouge sur l'axe des abscisses la plage de production qui permet de réaliser un bénéfice.

