

TOP TEN

Nombre de joueurs : 2 et 1 arbitre éventuellement qui contrôle

Matériel : Jeu de 52 cartes (sans les figures).

Pour jouer il faut connaître la règle 7 (les compléments à 10)

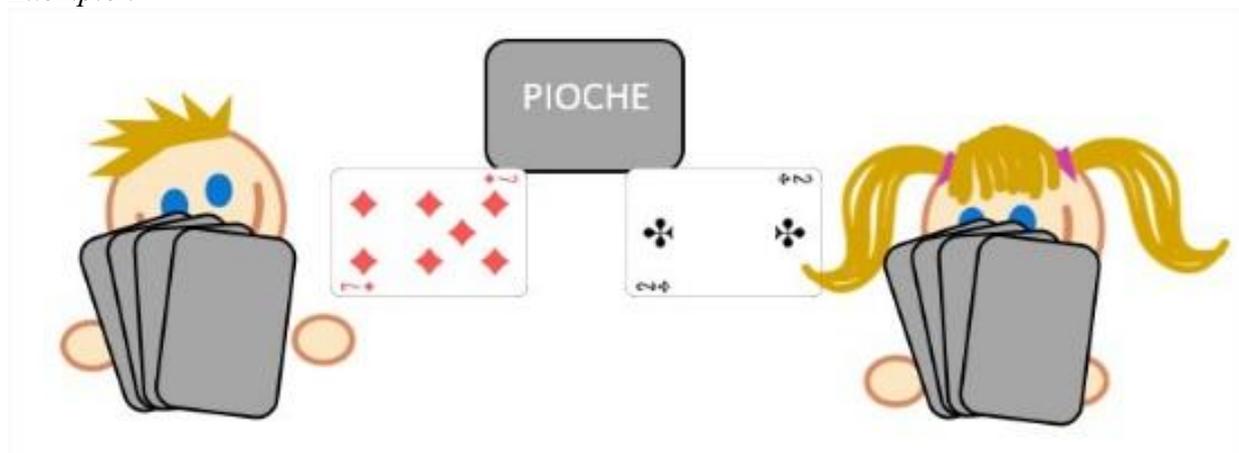
Déroulement

- Chaque joueur pioche une carte qu'il pose devant lui, puis 4 cartes qu'il peut regarder.
- Les joueurs jouent chacun leur tour.

Le premier joueur regarde si une carte qu'il a en main lui permet de faire un total de 10 avec l'une des cartes posées sur la table.

- S'il peut, il remporte les 2 cartes. Puis il pioche une carte pour avoir toujours 4 cartes en main. C'est au tour du joueur suivant.

Exemple :



La fille a un « 3 » en main. Elle le joue avec le 7 posé sur la table. Elle remporte alors les deux cartes ce qui lui fait 10 points.

- S'il ne peut pas, le joueur doit poser une carte sur la table. Puis il pioche une carte.
- La partie s'arrête quand toutes les cartes ont été piochées. Les joueurs continuent alors à jouer jusqu'à ce qu'ils n'aient plus de cartes en main. On compte le score de chaque joueur (en comptant 10 points par paire de cartes). Celui qui a le plus de dizaines gagne.