|  |  |
| --- | --- |
| **NOM du jeu** |  |
| **Lien vers le jeu** |  |
| Description |  |

**CONTENUS**

|  |  |
| --- | --- |
| Prérequis nécessaires : matériels, comptes, à installer, en ligne, technologie flash … |  |
| Liens avec les programmes et socle : Connaissances disciplinaire et compétences |  |
| Contexte : Evaluation, Introduction, entrainement… |  |
| Intervention de l’enseignant |  |

**EXPERIENCES DE JEU**

|  |  |
| --- | --- |
| Pour l’élève * Gameplay (jouabilité)
* Temps de jeux
* Difficultés / obstacles
 |  |

**PLUS-VALUE POUR L’ELEVE**

|  |  |
| --- | --- |
| En terme demotivation |  |
| En terme d’apprentissage |  |
| En terme de connaissances |  |
| En terme de compétences |  |

 **Auteur :**

 **Date :**