



Le site

<http://www.bassin-st-quentin.ac-versailles.fr>

Le blog

<http://blog.crdp-versailles.fr/sqyrob>

Les tutoriels sur le blog :

<http://blog.ac-versailles.fr/sqyrob/index.php/post/09/09/2016/Tutoriels>

Le site ressource de technologie

<http://www.technologie.ac-versailles.fr/>

Partie 1 – Evaluation des productions sur le blog

1. Nombre de productions (1 production = 1 point)
2. Régularité :
 - Une fois par mois = 1 points
 - Une fois par semaine = 10 points
3. Créativité : = 2 points
4. Soin, présentation = 2 points

TOTAL 1 :

Partie 2 – Le jour du challenge

1. Nom d'équipe 1 point
2. Teaser 1 à 2' 5 points
3. Equipe mixte équilibrée 1 point
4. Remise d'une vidéo « de secours » 1point

TOTAL 2 : sur 8 points

Partie 3 – Un parcours au choix

PARCOURS IMPOSE		PARCOURS ARTISTIQUE	
Tirage au sort : Entrée : Sortie :		Thème :	
Pertinence de la programmation :	/20	Qualité de la programmation :	/10
- respect de la trajectoire		- artistique	
- respect des points d'entrée et de sortie		- esthétique	
- obstacles (utilisation des capteurs – cycle 3) bonus		- originalité	/10
- cycle 4 : obstacle obligatoire	/10	Difficulté de la programmation en fonction du niveau scolaire /10	
Bonus si sortie tirée au sort			
- Lycée : sortie tirée au sort, obstacles en plus	/10	Bonus du jury maximum 10 points /10	
créativité (customisation du robot)			
Tour du rond point (valoriser en fonction des robots):	/10	TOTAL 3 /50	
Bonus du jury maximum 10 points	/10		

TOTAL GENERAL (1 + 2 + 3):

Contact enseignants

1^{er} degré Patricia MANDRAS, patricia.mandras@ac-versailles.fr
Christian FEVE, christian.feve@ac-versailles.fr

2nd degré : Nicolas GIRARDIE, nicolas.girardie@ac-versailles.fr

Contact Presse

Bruno CALLET RAVAL
bruno.callet-raval@ac-versailles.fr