

# Le langage cartographique

**Définition** ✓ Toutes les informations représentées sur une carte, un croquis ou un schéma sont traduites par des figurés cartographiques.

✓ Le langage cartographique est composé de trois grands types de figurés : les figurés de surface, les figurés ponctuels, les figurés linéaires.

## 1 Les figurés de surface

**1 Quelques figurés de surface**

- Forêt
- Zone urbaine
- Zone industrielle
- Pays émergents

**2 Établir une hiérarchie**

IDH

**3 Croiser deux informations**

- Islam
- Bouddhisme
- Pays où l'islam et le bouddhisme sont pratiqués

### Fonction

Ce figuré est utilisé pour représenter une information qui s'étend sur une surface (une zone urbaine, une zone industrielle, le PIB d'une région...).

### Règles d'utilisation

1. On choisit la couleur en fonction de l'information à représenter.

*Exemple :* vert pour la forêt, bleu pour une zone portuaire... (1)

On utilise des couleurs différentes pour représenter des informations différentes.

2. Pour hiérarchiser les informations, on peut utiliser un dégradé de couleurs différentes ou d'une même couleur.

*Exemple :* pour montrer que l'IDH est plus ou moins important d'un pays à l'autre, le figuré varie du jaune au rouge. (2)

3. Pour croiser deux informations, on superpose deux figurés de surface. Pour illustrer la seconde information, on peut utiliser des hachures. (3)

*Exemple :* pour représenter les deux religions dominantes dans un pays.

## 2 Les figurés ponctuels

**1 Quelques figurés ponctuels**

- Métropole
- Port
- Aéroport

**2 Établir une hiérarchie**

Ports

**3 Croiser deux informations**

- Métropole qui possède un port

### Fonction

Ce figuré est utilisé pour représenter une information qu'on peut localiser à un endroit précis (un port, une ville, un aéroport, une usine...)

### Règles d'utilisation

1. On peut utiliser toutes les figures géométriques (cercle, carré, losange, triangle...) mais pas de petits dessins (comme un avion pour un aéroport par exemple).

2. La couleur est choisie en fonction de l'information à représenter.

*Exemple :* bleu pour un port, rouge pour une ville... (1)

3. Pour hiérarchiser les informations, on peut faire varier la taille du figuré.

*Exemple :* pour montrer qu'une ville est plus ou moins peuplée, on agrandit ou on diminue la taille du cercle. (2)










4. Pour croiser deux informations, on superpose deux figurés ponctuels de forme et de couleur différentes.

*Exemple :* pour représenter une métropole et son port, on peut insérer un cercle rouge dans un carré bleu. (3)



✓ La connaissance de ce langage est indispensable pour lire des cartes, réaliser des croquis et des schémas.

### 3 Les figurés linéaires

<b>1 Quelques figurés linéaires</b>	
<b>a. Traits</b>	
 Axe routier	 Route maritime
 Voie ferrée	 Façade maritime
<b>b. Flèches</b>	
 Flux migratoire	 Flux d'IDE
<b>2 Diversifier le type d'information</b>	
	
<b>3 Établir une hiérarchie</b>	
 Axe routier majeur	
 Axe routier mineur	

#### Fonction

Il existe deux types de figuré linéaire :

**a.** le trait ou la ligne, utilisés pour représenter une limite (frontière d'une région ou littoral...), un axe de communication (route, voie ferrée...); une façade...

**b.** la flèche, utilisée pour représenter un flux, c'est-à-dire un mouvement (flux migratoires, flux de marchandises, flux Internet...).

#### Règles d'utilisation

**1.** On choisit la couleur en fonction de l'information à représenter.

*Exemple :* une ligne rouge pour un axe routier, une ligne noire pour une voie ferrée, une ligne bleue pour un axe maritime. (1)

**2.** On peut varier la forme des flèches lorsque qu'il y a beaucoup d'informations à représenter.

*Exemple :* flèches vides ou remplies d'une couleur... (2)

**3.** Pour hiérarchiser les informations, on peut faire varier l'épaisseur du figuré.

*Exemple :* pour montrer qu'un axe routier est plus ou moins important, on épaissit ou on affine le trait. (3)

## Petit lexique cartographique

#### Carte par anamorphose

La carte par anamorphose respecte la localisation des régions du monde les unes par rapport aux autres mais déforme les contours et les superficies en fonction de l'information à représenter.

#### Croquis

Représentation cartographique superposant plusieurs informations et rendant compte des localisations et de l'organisation d'un espace.

#### Échelle

- Cartographique : rapport entre une longueur réelle et sa représentation sur une carte.
- Géographique : elle se compose de plusieurs niveaux de lecture allant du local au mondial.

#### Légende

Liste des symboles et figurés visibles sur une carte. La légende donne un exemple de chaque symbole ou figuré utilisé sur la carte, accompagné de sa signification.

#### Nomenclature et repères géographiques

Il s'agit de l'ensemble des informations mentionnées sur une carte permettant d'identifier les pays, les océans, les mers...

#### Schéma

Représentation cartographique simplifiée de l'organisation d'un espace.



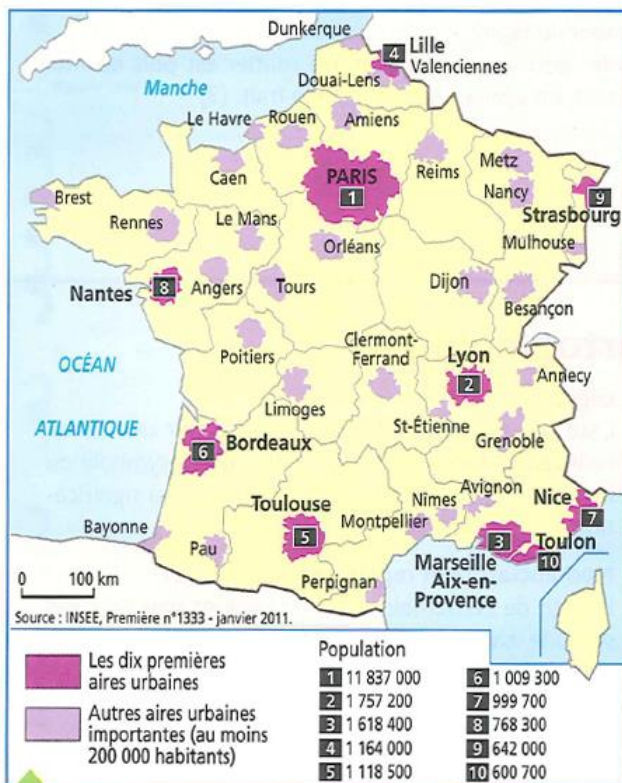
# Cartes repères



1 Le relief de la France



2 Les climats en France



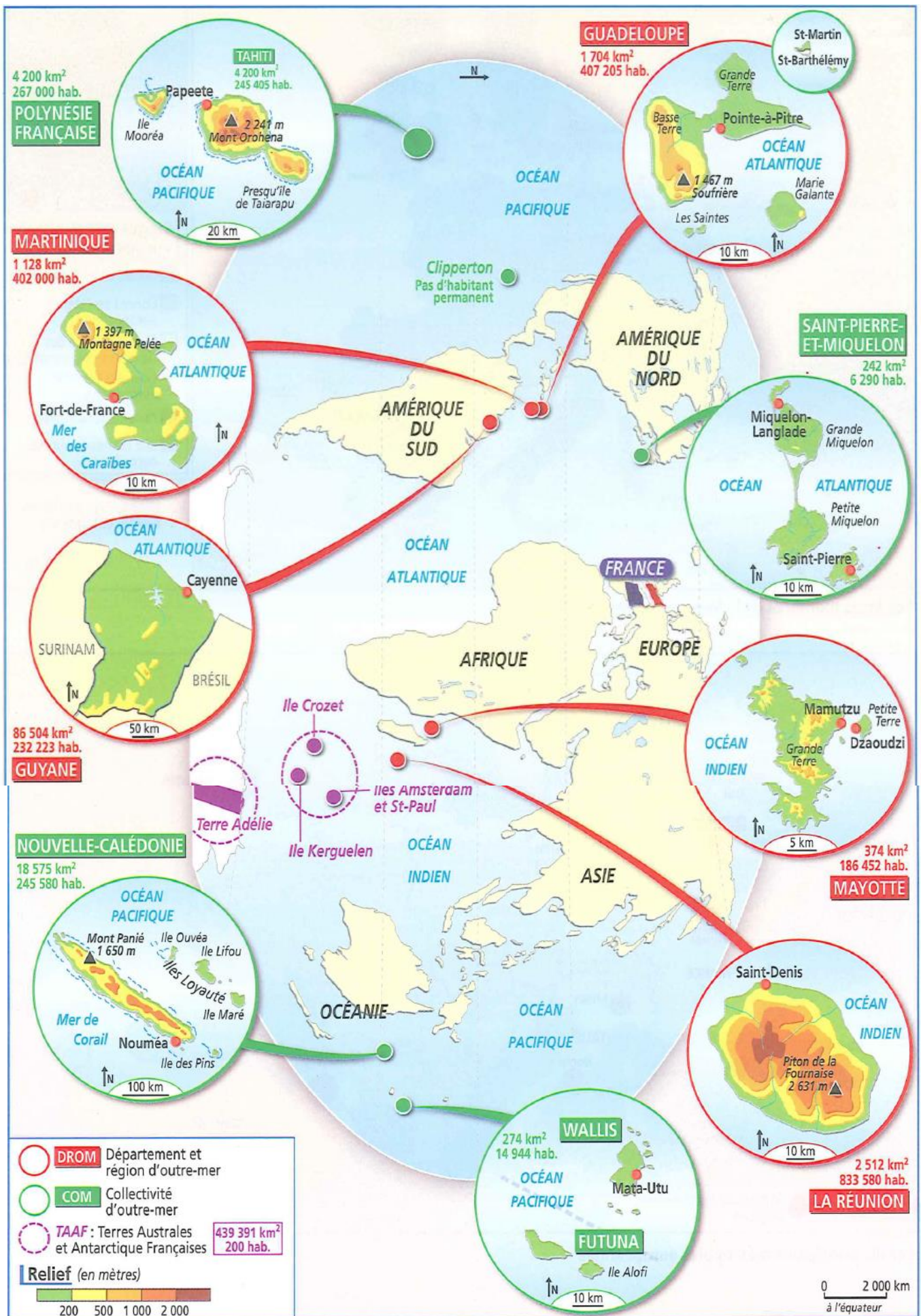
3 Les principales aires urbaines en France



4 Les régions françaises

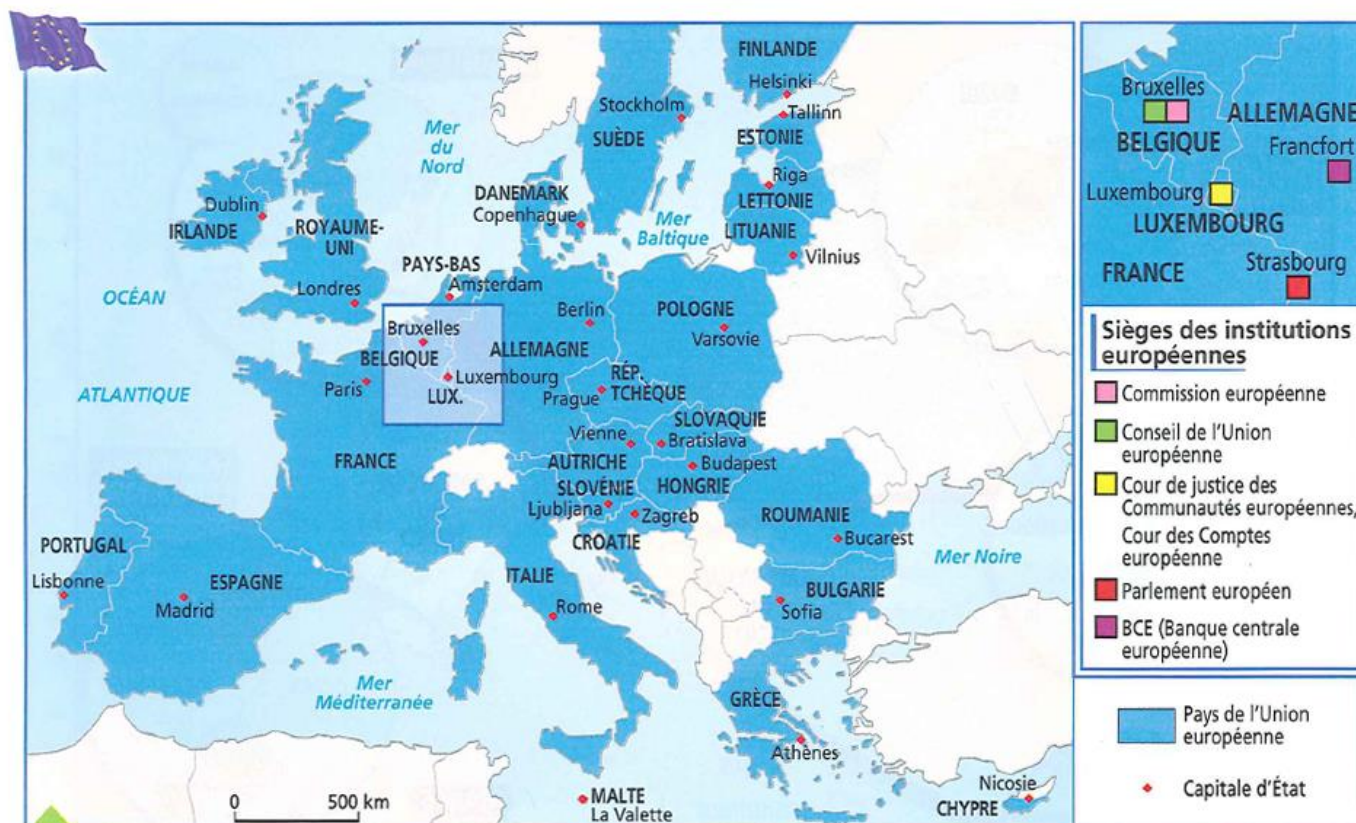
Le territoire français ultramarin 5



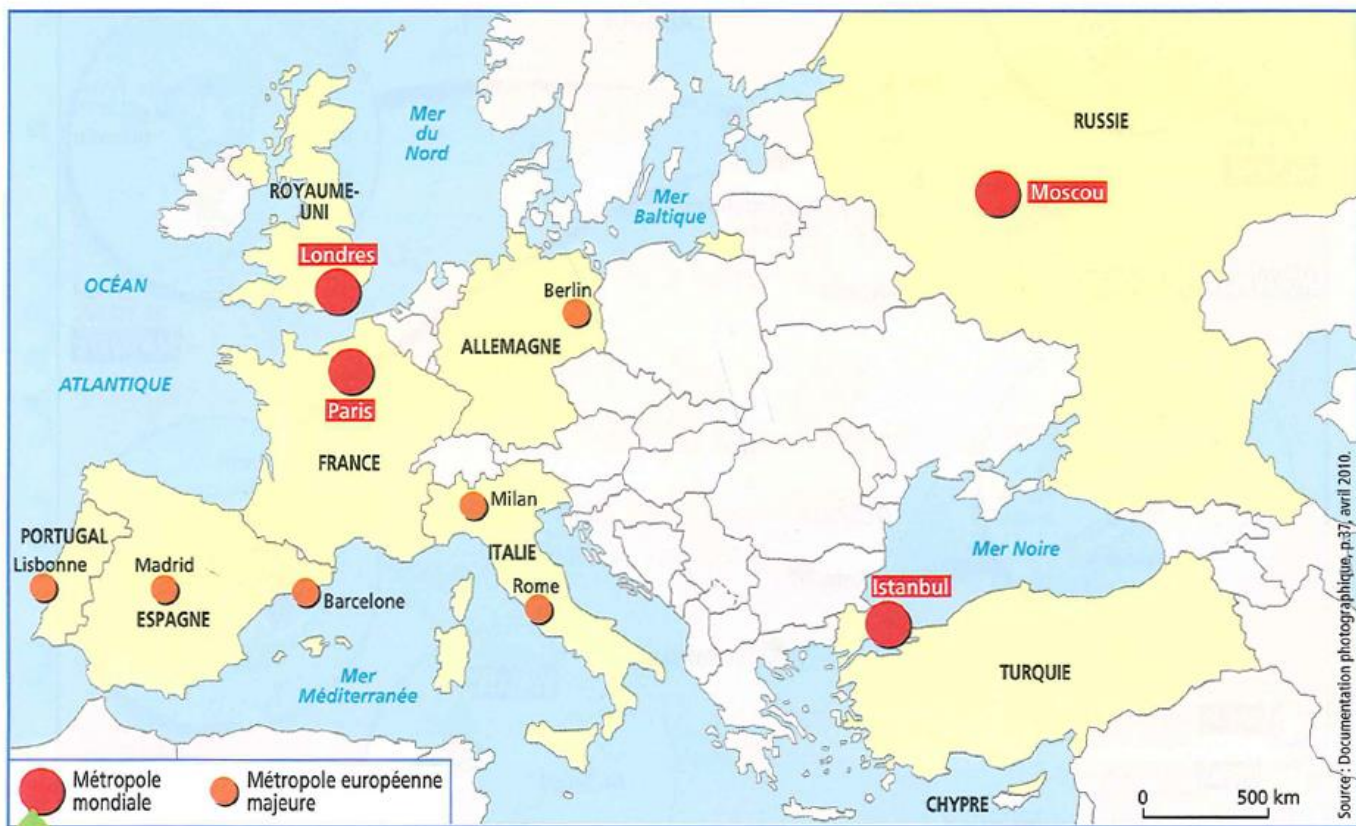




# Cartes repères

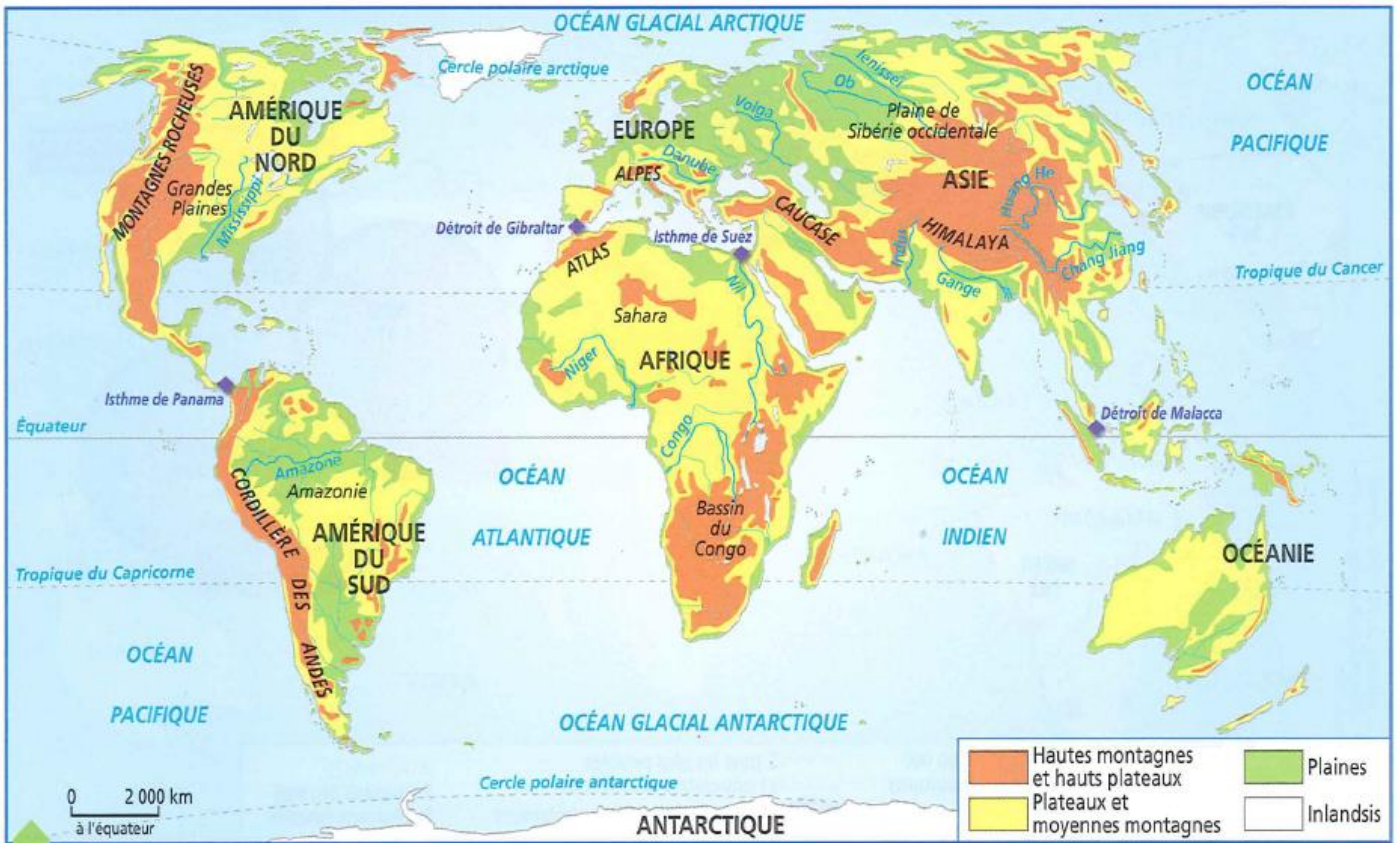


6 Les États membres de l'Union européenne

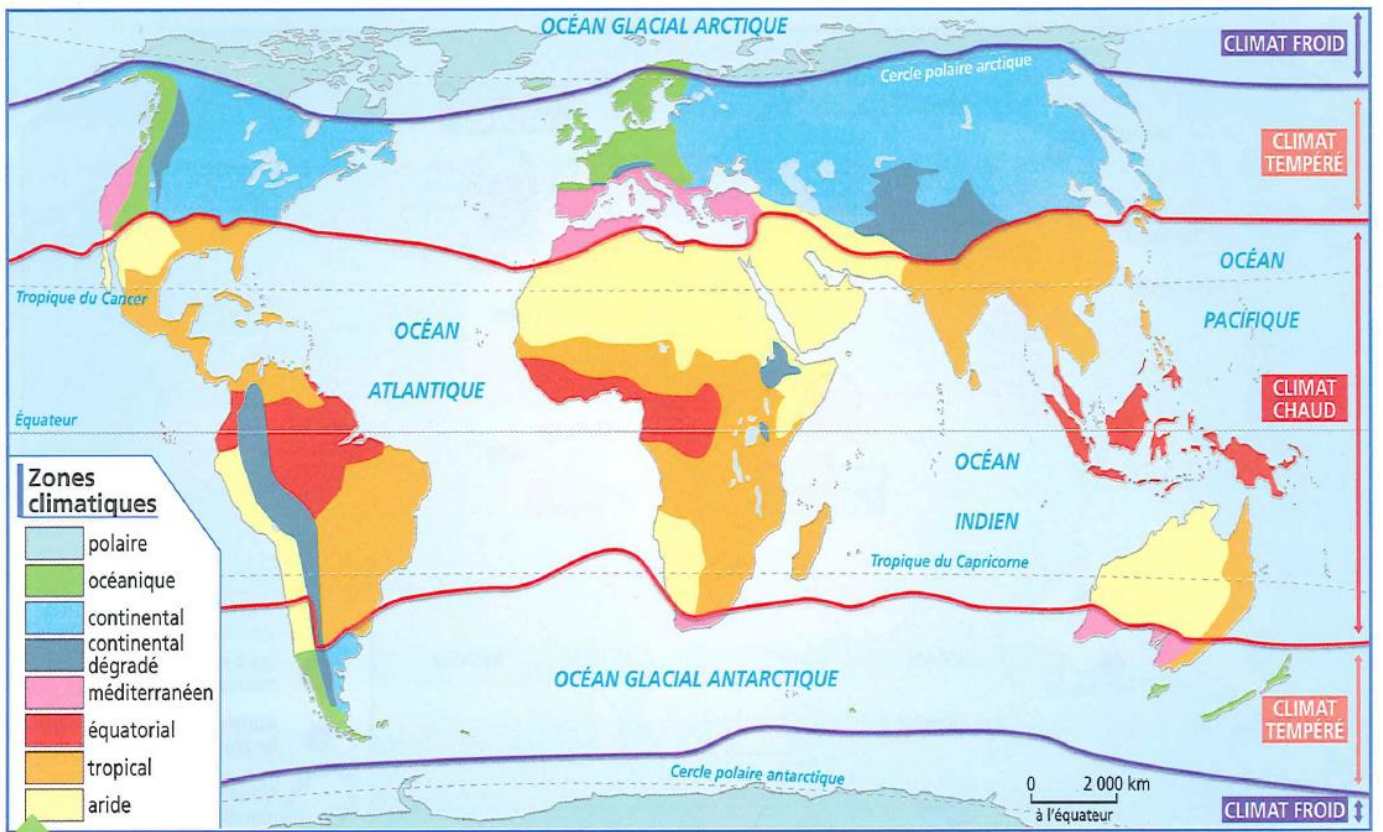


7 Les dix principales métropoles européennes



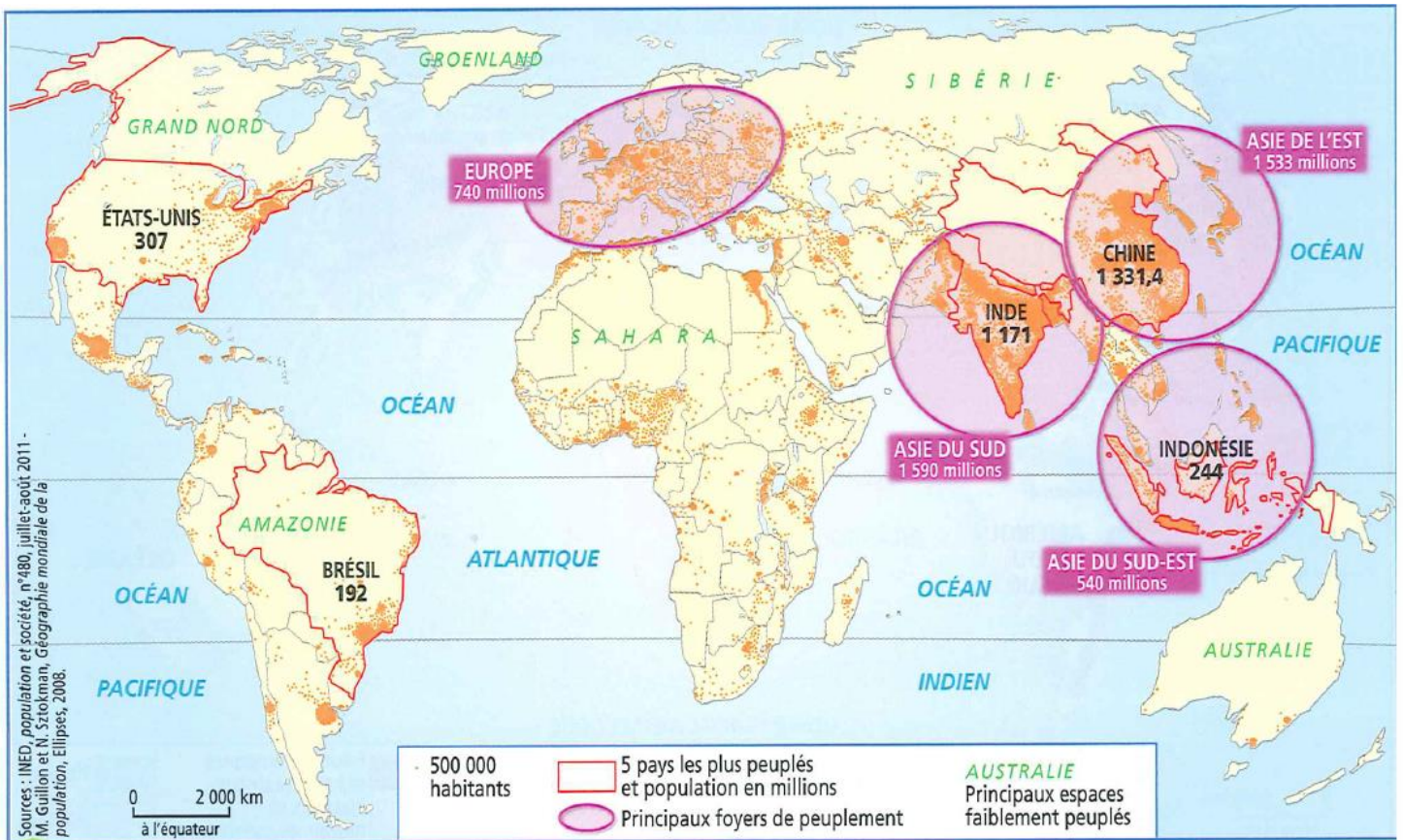


8 Les grands repères terrestres

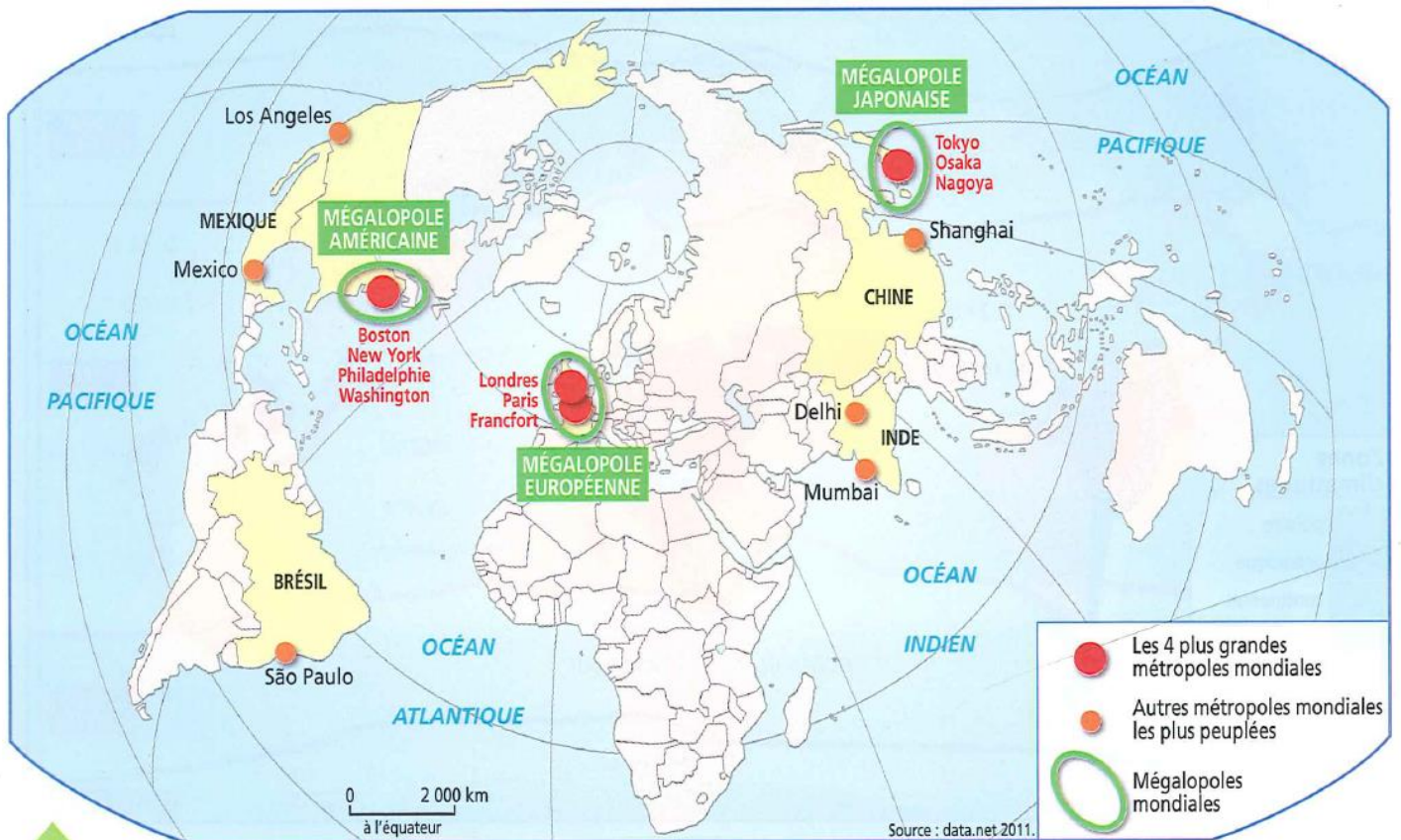


9 Les principales zones climatiques de la planète



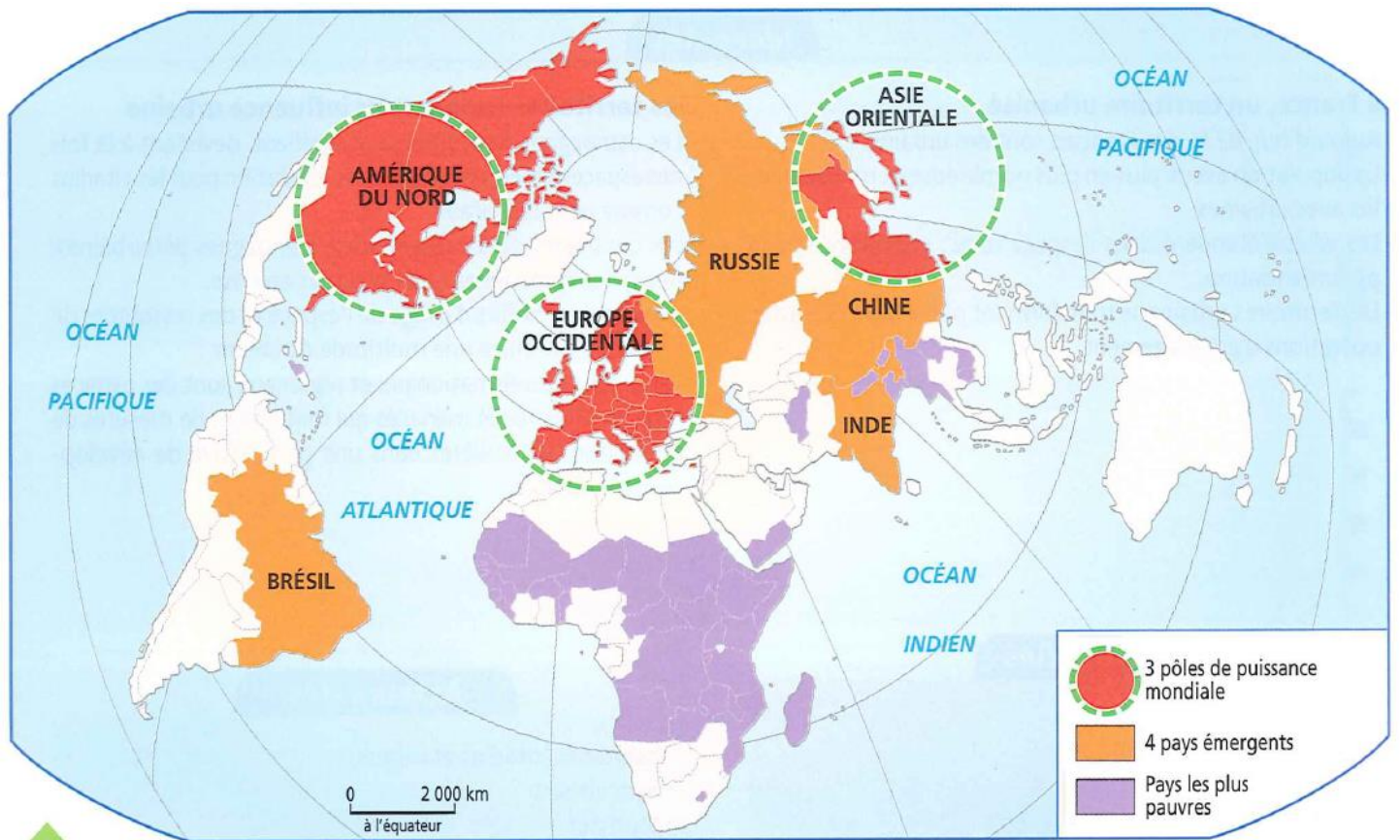


## 10 Le peuplement de la planète

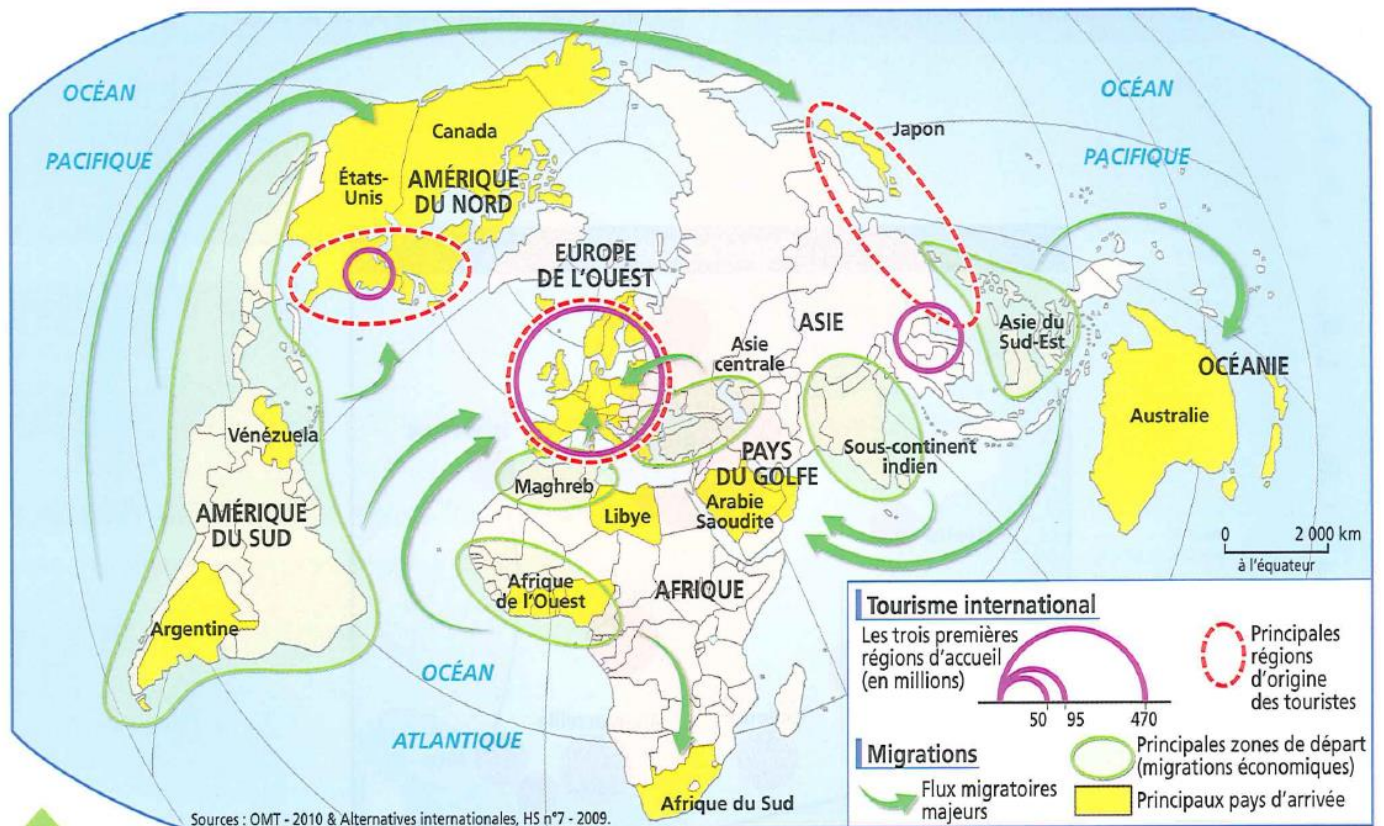


## 11 Les métropoles mondiales et les mégapoles





**12** L'espace mondial hiérarchisé



**13** Migrations et tourisme dans le monde