

Animaux compassés : la panthère

Le but de cet exercice est de construire la tête d'une panthère à l'aide d'une règle graduée, d'une équerre et d'un compas.

Consignes :

- 1) Tracer au milieu de la page un segment [AB] horizontal de longueur 12 cm.
Placer un point O au milieu de [AB] et tracer la droite (d), perpendiculaire à (AB) passant par O.
- 2) Sur la droite (d), en dessous du segment [AB], placer :
 - un point C à 4,5 cm de O
 - un point D à 7,5 cm de O
 - un point E à 8 cm de O
 - un point F à 9 cm de O
- 3) Sur le segment [AC], placer un point G à 2 cm de C.
Sur le segment [BC], placer un point H à 2 cm de C.
- 4) Sur la droite (d), placer un point I à 5 cm de O, au dessus de [AB].
Tracer la droite (d'), perpendiculaire à (d) passant par I.
- 5) Sur la droite (d'), placer :
 - deux points J et K distincts, situés à 7,5 cm de I
 - deux points L et M distincts, situés à 8 cm de I
- 6) Sur le segment [OL], placer un point N à 3 cm de O.
Sur le segment [OM], placer le point P à 3 cm de O.

On va maintenant tracer les cercles.

- 7) Tracer les cercles de centres A, B et C et de rayon 3,5 cm.
Tracer les cercles de centres G et H et de rayon 3 cm.
Tracer les cercles de centres N et P et de rayon 5,5 cm.
- 8) Les "oreilles" sont faites à partir des cercles de centres J, K, L et M et de rayon 2,5 cm.
- 9) Les "moustaches" sont faites à partir des cercles de centres D, E et F et de rayons respectifs 4cm, 5cm et 6,5cm.
- 10) Les "yeux" sont faits à partir du cercle de centre I et de rayon 5,5 cm.
Ils sont terminés par le cercle de centre O et de rayon 4,5 cm, qui termine également le "museau".
- 11) Repasser les arcs de cercle permettant de retrouver la panthère.

