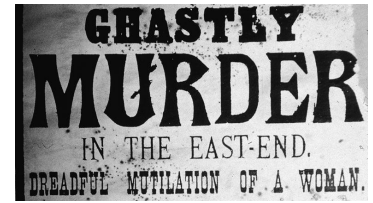




LONDON MYSTERIES



Source : <http://davepalumbo.deviantart.com/art/Jack-the-Ripper-341666246>

Source : <http://www.biography.com/people/jack-the-ripper-9351486>

Dans cette séquence, tu vas apprendre à :

- collecter des informations (orales et écrites) sur une affaire criminelle célèbre ;
- écrire à la manière d'un journaliste;
- découvrir le Londres du 19^e siècle, à l'ère victorienne;
- trier et vérifier tes sources au cours d'une recherche documentaire ;
- mener une enquête pour résoudre un crime.

Pour cela, tu vas avoir besoin de :

- manipuler les deux formes du **prétérit** (prétérit simple et prétérit en Be+V-ing);
- maîtriser le **passif**;
- recourir aux **auxiliaires modaux *would et could + Have V-en***;
- connaître le **vocabulaire des techniques scientifiques et du crime** ;
- savoir utiliser un **moteur de recherche**.

Tâche 1 :

Vous êtes deux journalistes fascinés par les affaires criminelles non résolues et vous décidez de consacrer votre prochaine article à Jack l'Eventreur. Vous allez devoir collecter des informations, présenter l'affaire et expliquer en quoi les techniques scientifiques modernes auraient pu permettre de résoudre l'affaire plus rapidement.

Voici les différentes étapes de la conception de l'article.

- **C0** : pour vous imprégner de l'atmosphère, écoutez un extrait du « Jack the Ripper Tour » et commencez à collecter des informations sur l'affaire.
- **CE** : visitez les différents sites Internet consacrés à Jack l'Eventreur, triez et vérifiez vos sources.
- **EE** : passez à la rédaction, en n'oubliant pas d'illustrer votre travail !

Les articles seront soumis au vote de la classe sur des critères de fond (contenu) et de forme (capacité à attirer le lecteur). Le meilleur article sera publié sur le site du collègue.

Tâche 2 :

Par équipes de 4, vous travaillez pour une enseigne de jouets qui souhaite proposer une version anglaise de Cluedo. A vous d'imaginer les personnages et les situations. Vous devrez faire tester votre jeu avant de le commercialiser.