

11. Anagrammes



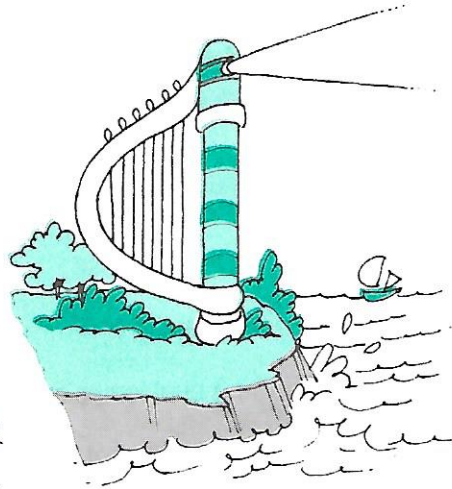
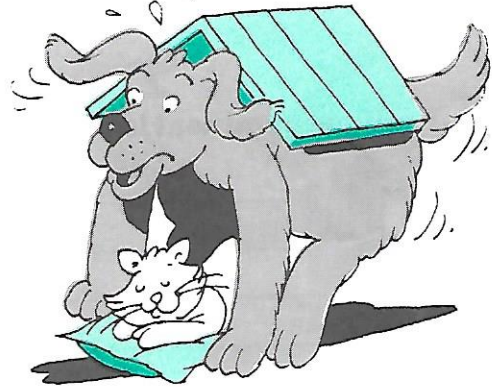
Par le jeu des anagrammes,
Sans une lettre de trop,
Tu découvres le sésame
Des mots qui font d'autres mots.

Me croiras-tu si je m'écrie
Que toute neige a du génie ?

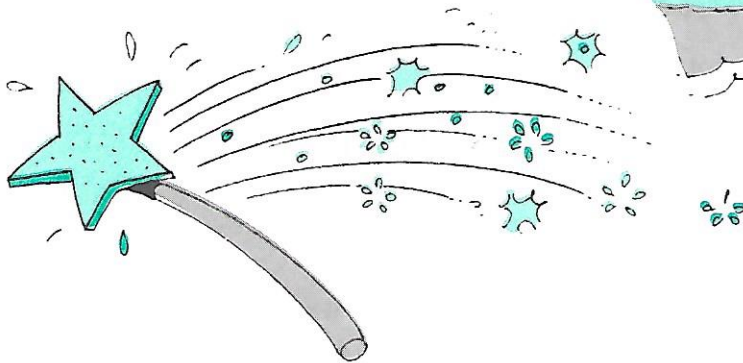
Vas-tu prétendre que je triche
Si je change ton chien en niche ?

Me traiteras-tu de vantard
Si une harpe devient phare ?

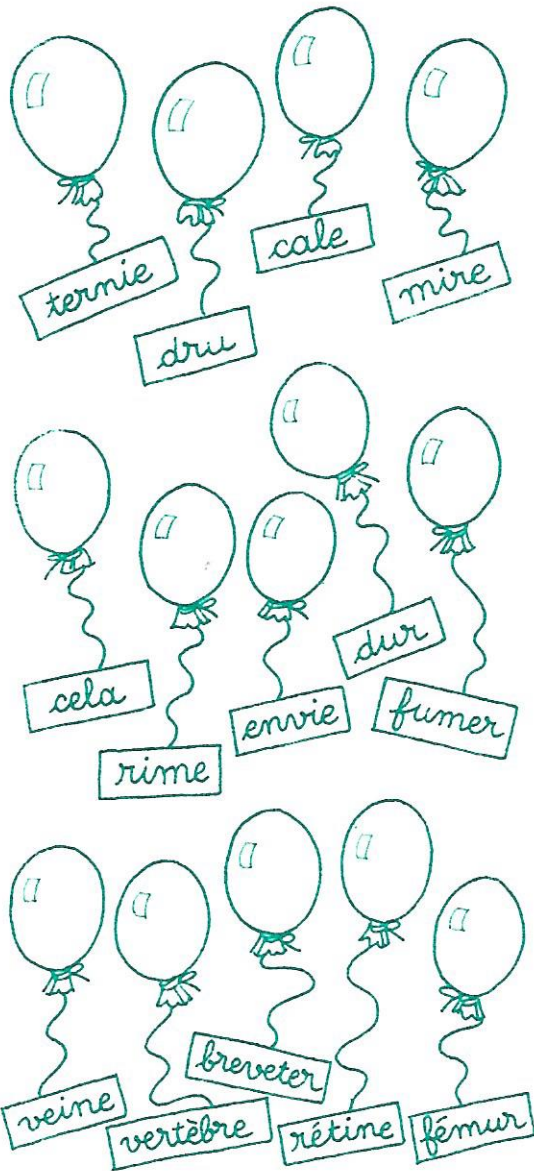
Tout est permis en poésie
Grâce aux mots, l'image est magie.



L'écharpe d'Iris, © Hachette jeunesse.



1. Colorie de la même couleur les ballons qui portent des anagrammes.



2. Complète le poème en remplaçant les étoiles par un anagramme de chaque mot en caractère gras (les vers riment).

Choisis un mot

et...

pour former un anagramme
tu secoues dans un panier
mais sans faire de vacarme
les lettres bien mélangées.

Ainsi, jouant à face ou pile,
l'aigle peut devenir *****.

Mais si tu es encore plus fort
le mot **trop** deviendra un *****.

Au bout de la prochaine ligne
le **singe** pourra te faire *****.

Je serais vraiment très surpris
qu'avec **vrai** tu sois *****.

Si tu regardes dans la boule
la **loupe** se transforme en *****.

Et quand tu es un peu trop gai
Le mot **ami** joue le mois d'*****.

Enfin pour bien tourner la page
Le train, en **gare** aura la *****.

D. R.



MON POÈME À MOI

Trouve l'anagramme de chacun de ces mots et fais un poème.

loupe - gare - repli

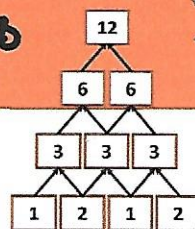


Pyramides d'additions

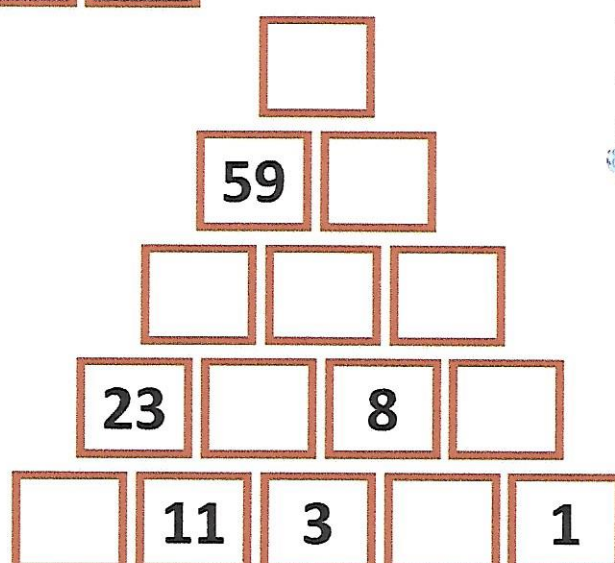
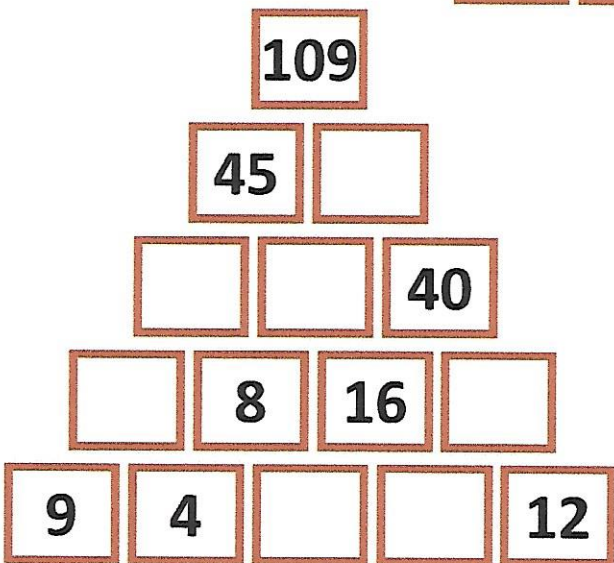
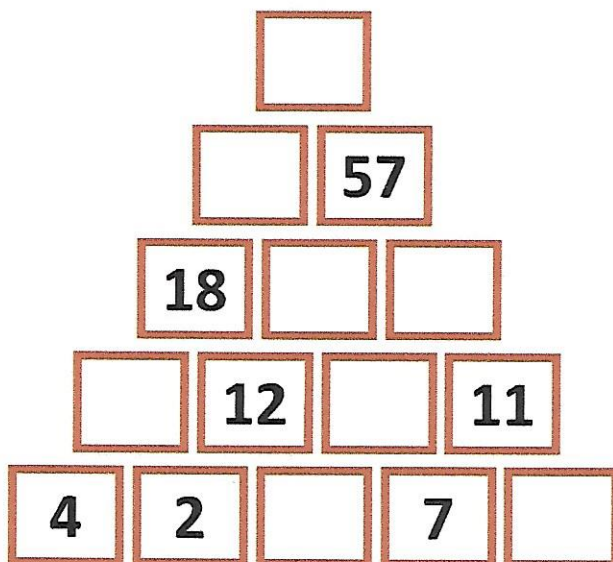
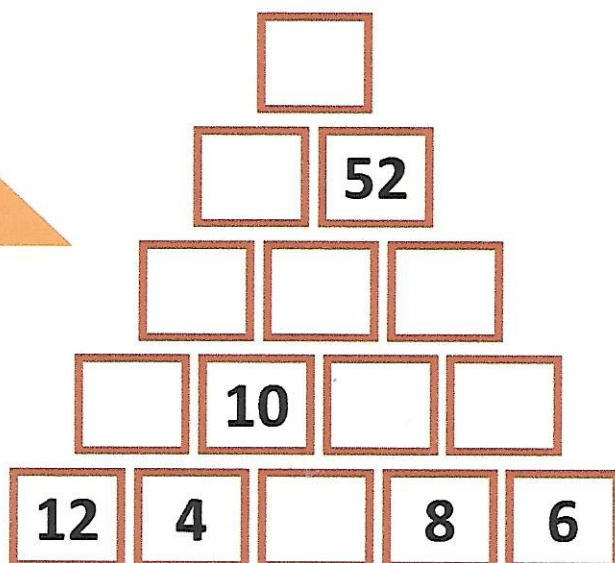
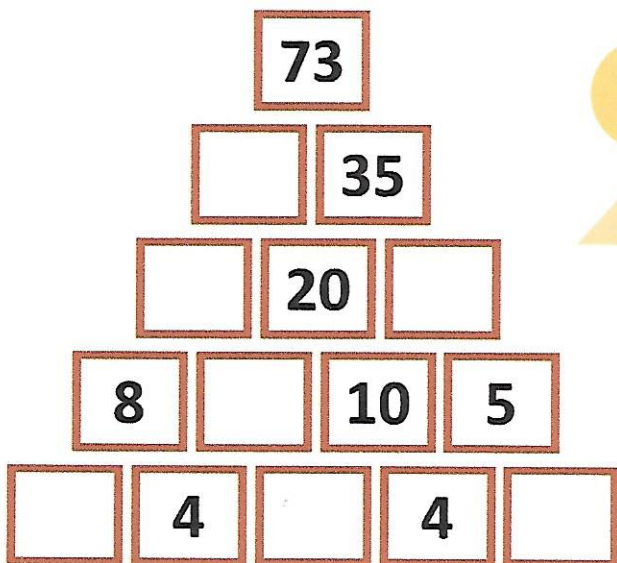


Prénom :

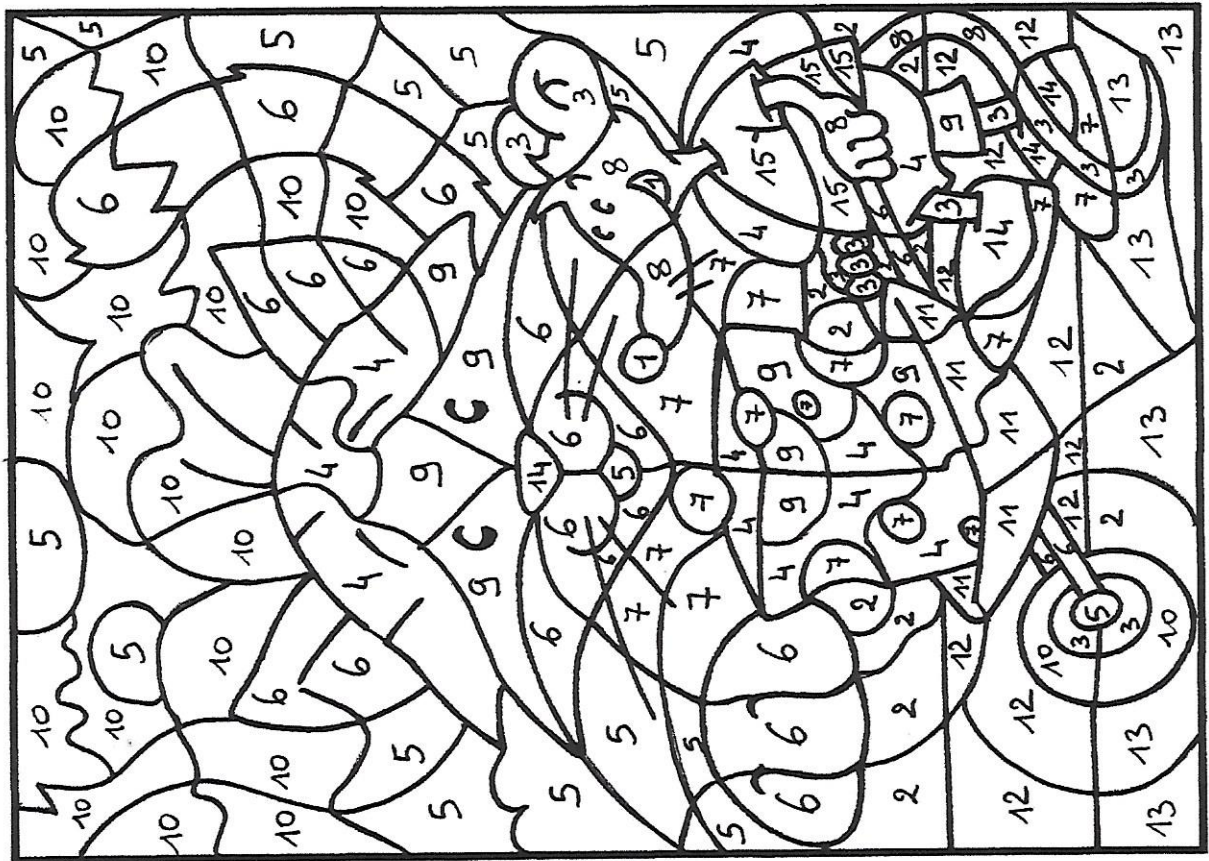
date :



Calcule pour atteindre le haut de la pyramide.
Chaque brique correspond à la somme des deux briques qui la soutiennent.



COLORIAGE MAGIQUE



Retrouve la nature de chaque quadrilatère puis colorie selon le code ci-dessous.

triangle : bleu
carré : jaune
ovale : rose

losange : vert
pentagone : marron

rectangle : rouge
cercle : orange
hexagone : violet

