

Livret 7 Corrections



- A l'aide de sa trompe, il s'asperge le dos.
- ① un zèbre ② un éléphant ③ une antilope
- Chaque jour, elle pond un œuf.
- ① un oiseau ② une chenille ③ une poule
- Immobile sur son nénuphar, elle se tient prête à gober la première mouche qui passera.
- ① une tortue ② une chouette ③ une grenouille
- Il plane et soudain plonge se saisissant d'un rongeur imprudent.
- ① un dauphin ② un aigle ③ un oursin
- Le fermier lui flatte l'encolure avant de s'éloigner son seau rempli de lait.
- ① un cheval ② un cochon ③ une vache
- Elle étire son très long cou pour parvenir à saisir les feuilles situées à la cime des arbres.
- ① une girafe ② une tortue ③ une chenille

	LECTURE	Assemblage syllabique	[z]
1. Coche la case qui correspond à la syllabe où tu entends [z].			
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
2. Ecris les syllabes manquantes : son - seau - se - sin.			
mai <input type="text" value="son"/>	rai <input type="text" value="sin"/>	pri <input type="text" value="se"/>	oi <input type="text" value="seau"/>
3. Ecris la ou les lettres manquantes : p - p - p.			
trei <input type="text" value="ze"/>	zé <input type="text" value="no"/>	lé <input type="text" value="za"/> rd	sei <input type="text" value="ze"/>
4. Forme un mot avec les syllabes contenues dans le sac et écris-le.			
<input type="text" value="magasin"/>	<input type="text" value="chemise"/>	<input type="text" value="ardoise"/>	



peser



du raisin



une tondeuse



la musique



un dinosaure



mesurer



un blouson



des ciseaux



un bison

Dictée

Ecris la phrase dictée. Tu as le droit de poser des questions.

une puce, le dos (dossier), un chat, sur, c'est

Jour 1

C'est un chat.

Jour 2

C'est un chat qui a une puce.

Jour 3


C'est un chat qui a une puce sur le dos.

Jour 4








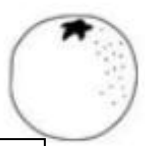
Grammaire



Entoure le déterminant qui convient.

 <input checked="" type="radio"/> l' <input type="radio"/> la abeille	 <input checked="" type="radio"/> l' <input type="radio"/> la enveloppe	 <input type="radio"/> l' <input checked="" type="radio"/> la guitare	 <input checked="" type="radio"/> l' <input type="radio"/> la étoile
 <input checked="" type="radio"/> l' <input type="radio"/> le écureuil	 <input type="radio"/> l' <input checked="" type="radio"/> la gomme	 <input checked="" type="radio"/> l' <input type="radio"/> le abricot	 <input type="radio"/> l' <input checked="" type="radio"/> la farine

Écris le déterminant qui convient, le la ou l'

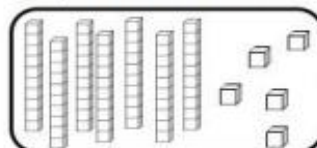
 <input type="radio"/> l' <input checked="" type="radio"/> le avion	 <input checked="" type="radio"/> le <input type="radio"/> la pain	 <input type="radio"/> l' <input checked="" type="radio"/> la armoire	 <input type="radio"/> l' <input checked="" type="radio"/> la lune
 <input type="radio"/> l' <input checked="" type="radio"/> le ours	 <input checked="" type="radio"/> les <input type="radio"/> le maracas	 <input type="radio"/> l' <input checked="" type="radio"/> la œuf	 <input type="radio"/> l' <input checked="" type="radio"/> la orange

Nombres et Calculs

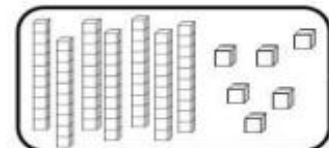


Nombres et quantités : de 0 à 80

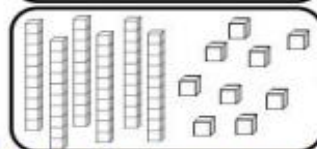
Complète avec le bon nombre :



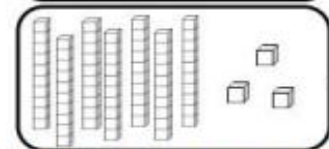
75



76

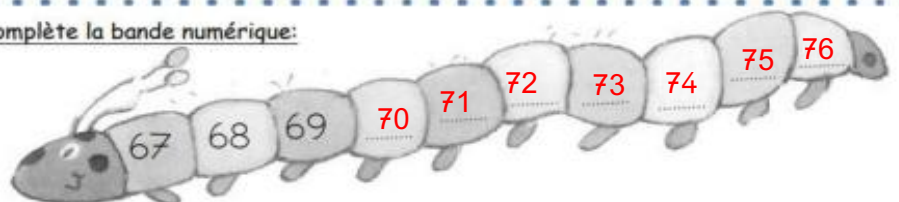


69



73

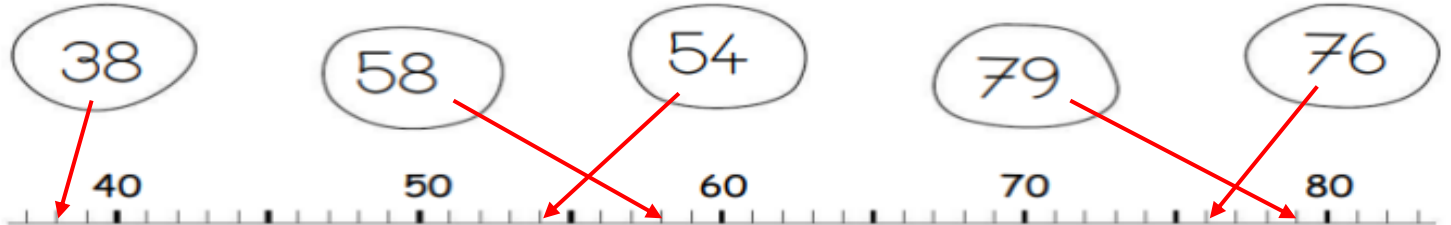
Complète la bande numérique:



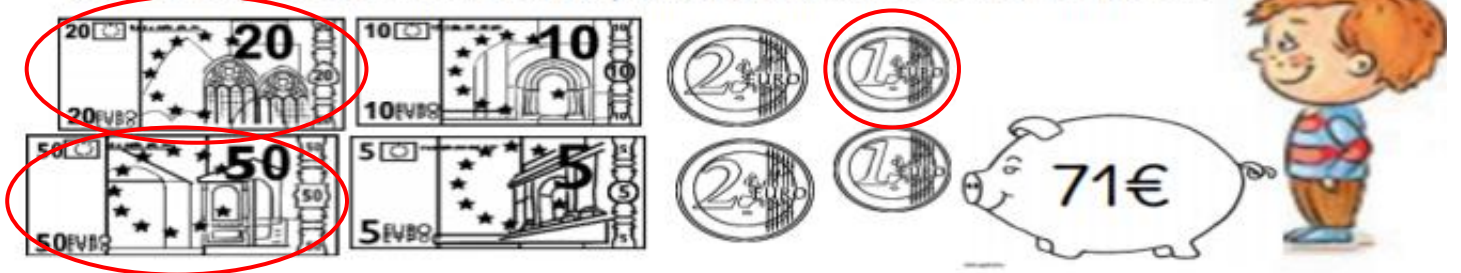
Complète les cases grises du tableau des nombres

	31			34			37		
40		42				46			49
		52				56			
60			63		65			68	
	71						77		79

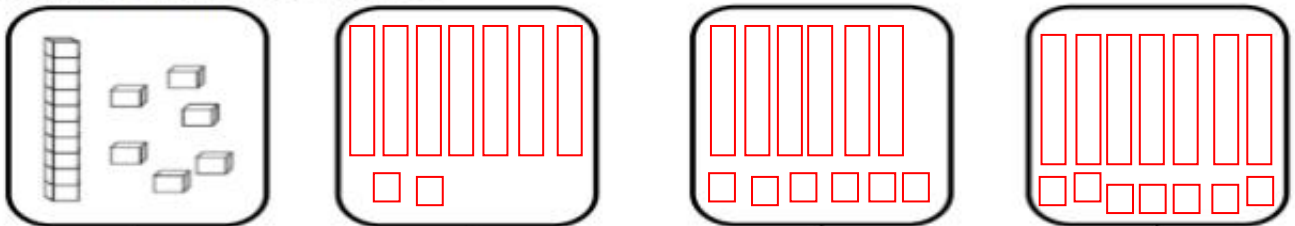
Relie les nombres à leur place sur la droite graduée



Colorie les pièces et billets correspondants à la somme dans la tirelire :



Dessine le nombre en barres



16 72 66 77

$34 = 30 + 4$	$73 = \underline{70} + \underline{3}$	$62 = \underline{60} + \underline{2}$
$68 = \underline{60} + \underline{8}$	$71 = \underline{70} + \underline{1}$	$57 = \underline{50} + \underline{7}$
$47 = \underline{40} + \underline{7}$	$55 = \underline{50} + \underline{5}$	$74 = \underline{70} + \underline{4}$

Ecris les nombres dans l'ordre croissant, du plus petit au plus grand:

51 - 63 - 57 - 73 - 37 - 77

37 51 57 63 73 77

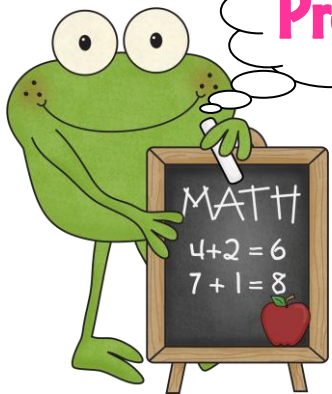
Calcule puis vérifie en faisant avancer la grenouille.



42	-1	41	+10	51	-1	50	+10	60
----	----	----	-----	----	----	----	-----	----

30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79

Problème



Arthur a 10 billes en tout.

Il a sorti 4 billes.

Combien y a-t-il de billes dans le sac ?

Il y a billes dans le sac.

Arthur a 7 billes en tout.

Il a sorti 3 billes.

Combien y a-t-il de billes dans le sac ?

Il y a billes dans le sac.

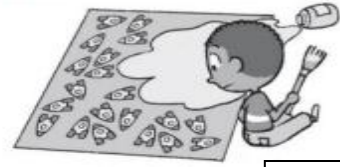
Zoé avait dessiné 18 lapins.



Combien y a-t-il de lapins sous la tache ?

Il y a lapins sous la tache.

Arthur avait dessiné 24 fusées.

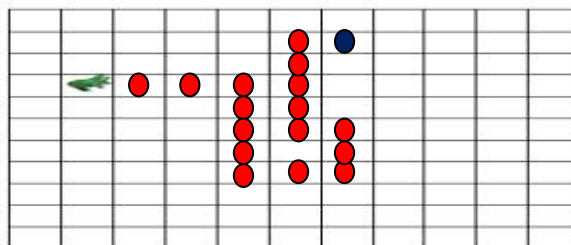


Combien y a-t-il de fusées sous la tache ?

Il y a fusées sous la tache.

1 La grenouille se déplace en sautant dans les cases. Trace son chemin et indique d'un point bleu son point d'arrivée.

3 → 4 ↓ 2 → 2 ↑ 1 ← 4 ↑ 1 →



2 Ecris le codage qui correspond à ce déplacement.



2 → 1 ↑ 4 → 1 ↓ 5 →