



A l'aide de sa trompe, il s'asperge le dos.

- ① un zèbre ② un éléphant ③ une antilope

Chaque jour, elle pond un œuf.

- ① un oiseau ② une chenille ③ une poule

Immobile sur son nénuphar, elle se tient prête à gober la première mouche qui passera.

- ① une tortue ② une chouette ③ une grenouille

Il plane et soudain plonge se saisissant d'un rongeur imprudent.

- ① un dauphin ② un aigle ③ un oursin

Le fermier lui flatte l'encolure avant de s'éloigner son seau rempli de lait.

- ① un cheval ② un cochon ③ une vache

Elle étire son très long cou pour parvenir à saisir les feuilles situées à la cime des arbres.

- ① une girafe ② une tortue ③ une chenille

+ cahier orange

Fiche [z]

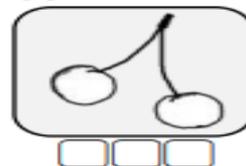
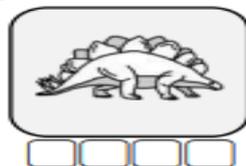
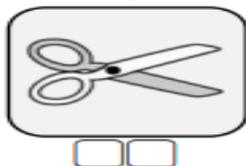
Je lis
Je fais



1. Colorie en vert les deux sapins.
2. Dessine un chapeau au-dessus de la tête du berger.
3. Barre un des moutons.
4. Trace des rayures sur le pantalon du berger.
5. Colorie en rouge le collier du chien.
6. Dessine une petite fleur dans l'herbe.
7. Dessine un nuage dans le ciel.

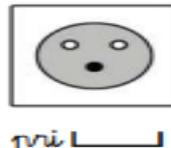
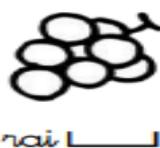


1. Coche la case qui correspond à la syllabe où tu entends [z].



D'autres exercices dans le fichier « Tyl »

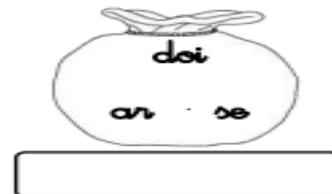
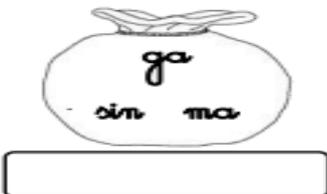
2. Ecris les syllabes manquantes : *son* - *seur* - *se* - *sim*.



3. Ecris la ou les lettres manquantes : *ga* - *g* - *g*.



4. Forme un mot avec les syllabes contenues dans le sac et écris-le.



Lis et écris le mot correspondant à chaque image. Gare aux intrus !

un dinosaure
une tondeuse
du raisin
la musique

du poison
une prison
un blouson
un bison

des ciseaux
peser
mesurer
se raser



Dictée

Ecris la phrase dictée. Tu as le droit de poser des questions.
ou mots dictés

Grammaire



L'article éliidé

Je m'exerce

entoure

Entoure le déterminant qui convient.



l'
la

abeille



l'
la

enveloppe



l'
la

guitare



l'
la

étoile



l'
le

écureuil



l'
la

gomme



l'
le

abricot



l'
la

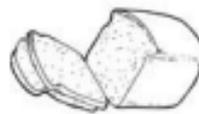
farine

écrit

Ecris le déterminant qui convient, le la ou l'



... avion



..... pain



... armoire



..... lune



..... ours



..... maracas



..... œuf



..... orange

Écriture

Ecris une phrase qui contient le mot des oiseaux

- 1) Je construis la phrase dans ma tête.
- 2) J'écris sur un brouillon, en pensant à la majuscule, au point, je sépare bien les mots.
- 3) L'adulte corrige, en m'expliquant mes erreurs.
- 4) Je recopie dans mon cahier.



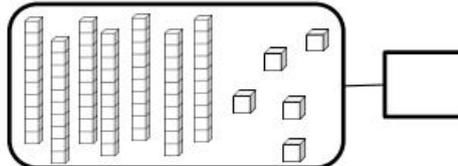
Nombres et Calculs

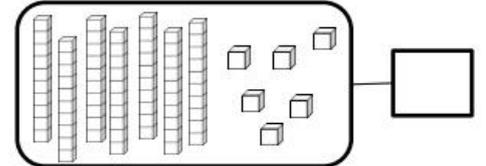


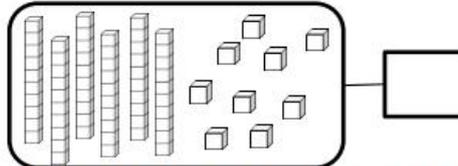
Nombres et quantités : de 0 à 80

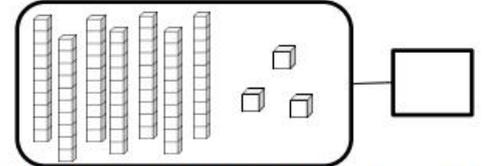


Complète avec le bon nombre :

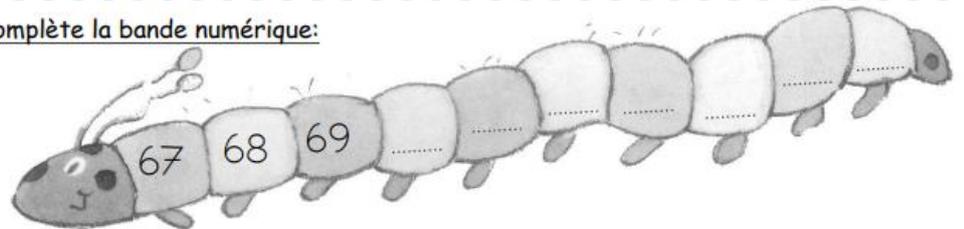








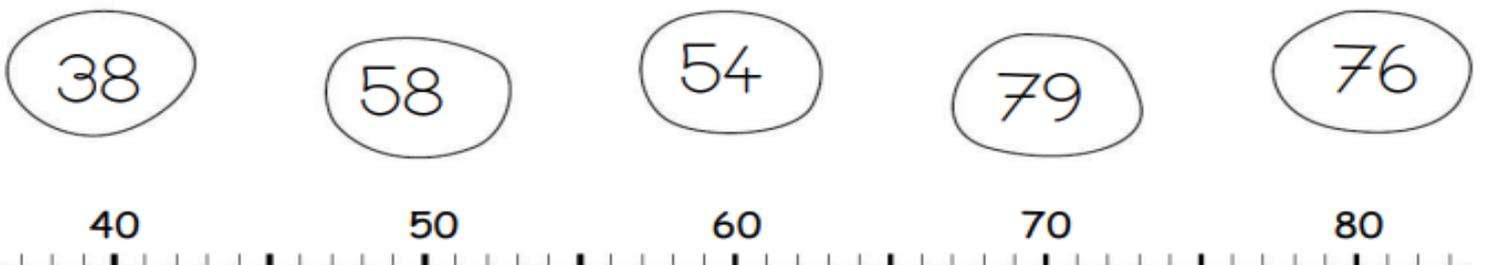
Complète la bande numérique:



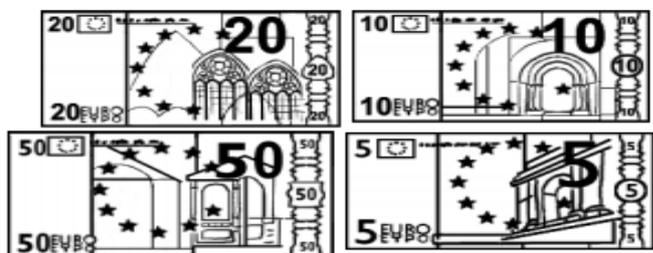
Complète les cases grises du tableau des nombres

	31							
					46			
		52						
60					65			
								79

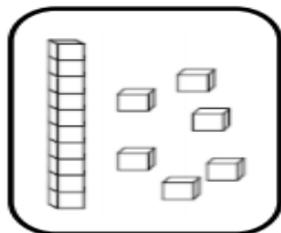
Relie les nombres à leur place sur la droite graduée



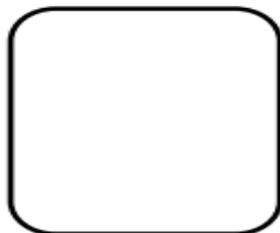
Colorie les pièces et billets correspondants à la somme dans la tirelire :



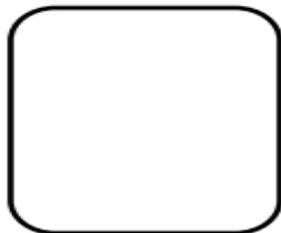
Dessine le nombre en barres



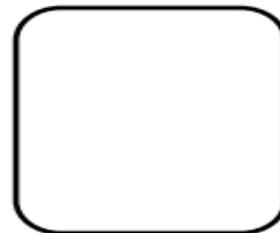
16



72



66



77

$$34 = 30 + 4$$

$$73 = _ + _$$

$$62 = _ + _$$

$$68 = _ + _$$

$$71 = _ + _$$

$$57 = _ + _$$

$$47 = _ + _$$

$$55 = _ + _$$

$$74 = _ + _$$

Ecris les nombres dans l'ordre croissant, du plus petit au plus grand:

51 - 63 - 57 - 73 - 37 - 77



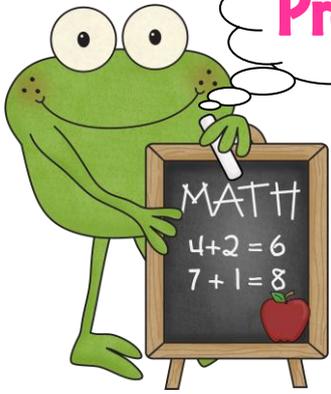
Calcule puis vérifie en faisant avancer la grenouille.



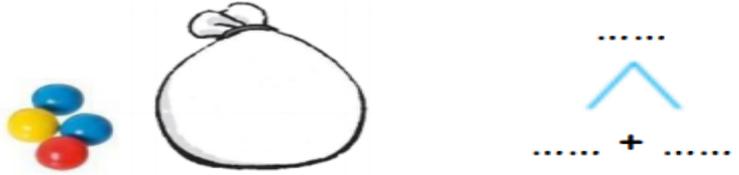
42	-1		+10		-1		+10	
----	----	--	-----	--	----	--	-----	--

30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41		43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79

Problème



Arthur a 10 billes en tout.
Il a sorti 4 billes.
Combien y a-t-il de billes dans le sac ?



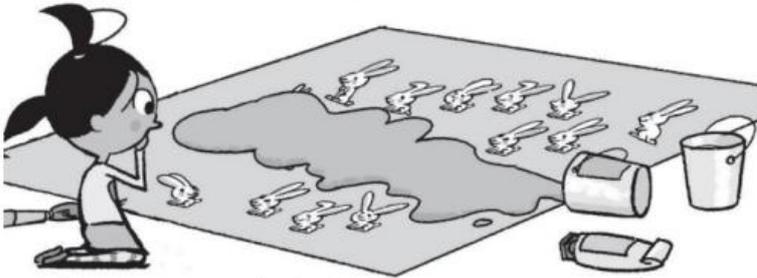
Il y a billes dans le sac.

Arthur a 7 billes en tout.
Il a sorti 3 billes.
Combien y a-t-il de billes dans le sac ?



Il y a billes dans le sac.

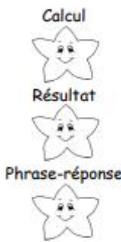
Zoé avait dessiné 18 lapins.



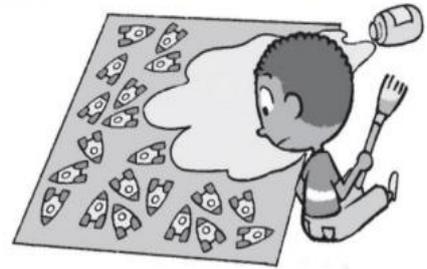
Combien y a-t-il de lapins sous la tache ?



Il y a lapins sous la tache.



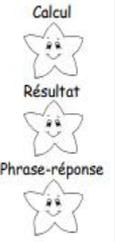
Arthur avait dessiné 24 fusées.



Combien y a-t-il de fusées sous la tache ?

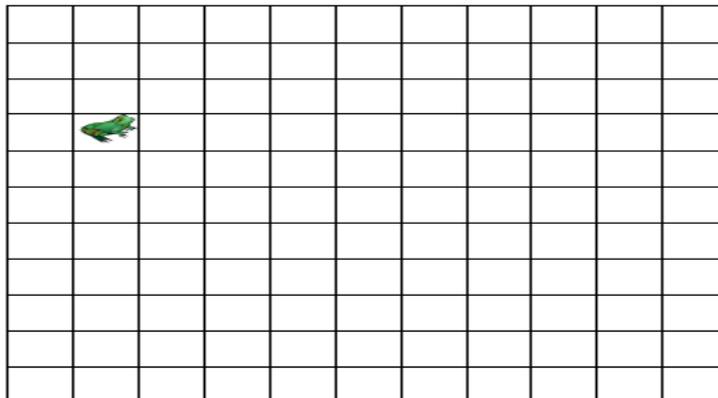


Il y a fusées sous la tache.



1 La grenouille se déplace en sautant dans les cases. Trace son chemin et indique d'un point bleu son point d'arrivée.

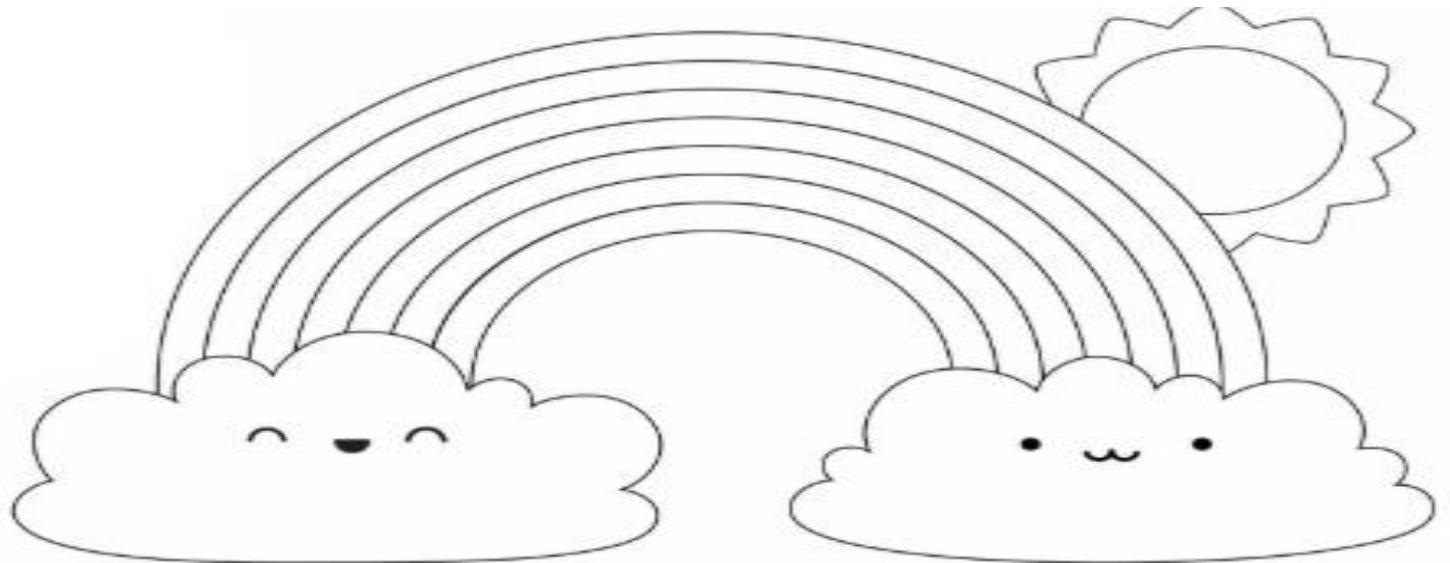
3 → 4 ↓ 2 → 2 ↑ 1 ← 4 ↑ 1 →



2 Ecris le codage qui correspond à ce déplacement.



Continue d'apprendre!



Ça va bien aller

