

# Sortie « Manger bouger » du 2 octobre 2015 à la fondation Anteïa

Dès notre arrivée à la fondation, les choses sérieuses ont commencé. Les élèves avaient sauté quelques années scolaires pour se retrouver dans leur nouvelle classe : un amphithéâtre.

Tout au long de la journée, les élèves ont parcouru la fondation afin de réaliser différents ateliers dans le but de comprendre pourquoi il était important de manger mais aussi de bouger.

Des « nouveaux » mots ont fusé lors de cette journée : sédentaire, nomade, le goût, l'odorat,...



Découvrez notre journée en lisant les articles de nos apprentis chercheurs – reporters de CP/CE1!

## Jeux sportifs

Nous avons bien aimé la marelle. On devait sauter dans les cases sans faire une erreur.

On a aussi aimé le saut en longueur. Il fallait sauter le plus loin possible.

Alicia – Jade – Guénolla



## Test de la madeleine



papier rose : avant  
le pique-nique  
papier violet : après  
le pique nique

Avant de manger, on a fait le test de la madeleine. Beaucoup d'élèves avaient envie de la manger.

Après le pique-nique, on a refait le test mais peu d'enfants ont eu envie de la manger parce que nous n'avions plus faim.

Elisa – Naïma – Lucas R.



## Le pique - nique

On a fait notre pique-nique sur l'herbe, au soleil, dans les jardins de la fondation Anteaia. Il y avait des belles statues.

Mathias – Divine – Raphaël

## L'atelier « goût »

Nous avons testé notre goût les yeux bandés avec un jus d'agrumes. Tous les élèves de la classe ont aimé.

Après, on a goûté le même jus d'agrumes avec du tapioca. Seulement 7 élèves ont aimé. Nous n'avons pas aimé à cause de la texture.

Maé- Lia – Yannis – Lucas D.



## Just Dance

On a aimé la danse « Just Dance ». Il fallait faire comme les personnages.

Il y avait les pirates, la reine des neiges et la musique de « Happy ».

Yoann – Thomas – Chloé – Enzo



## Les odeurs

Nous avons adoré sentir des odeurs. On a senti des aliments très appétissants. Après, on devait mettre des pions pour dire si on aimait ou pas.

Louna – Charlie – Margot

## Jeu du Mölkky

On a fait deux groupes. On lance un bâton sur des quilles numérotées. Quand on arrive à 50 points, l'équipe gagne la partie.

Si on fait tomber la quille numéro 9, on gagne 9 points. Si on fait tomber plusieurs quilles, on gagne le nombre de points correspondant au nombre de quilles tombées.

Lucas F – Jeanne - Rodrigue

