

date :

Choisis le titre de l'album. Barre ce qui est faux dans les autres titres.

La Princesse de pierre

~~Le Prince~~ de pierre

La Princesse de verre

La Princesse de pierre

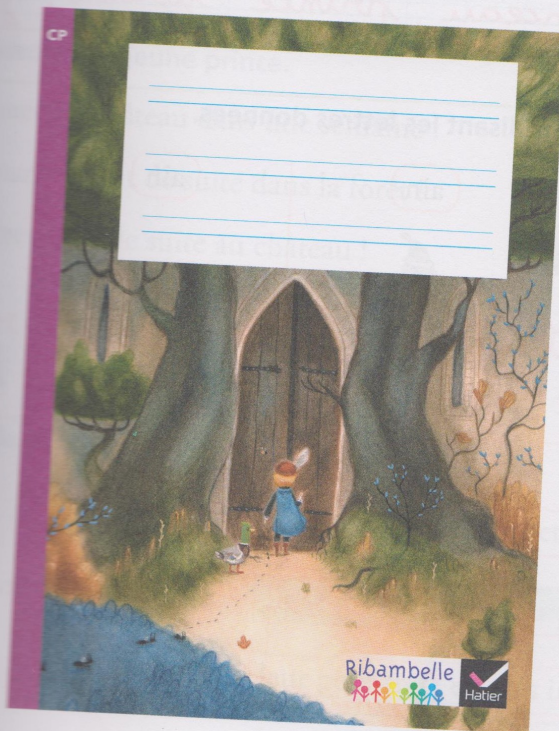
La ~~Prin~~ce de pierre

La Princesse de ~~fer~~

Vrai ou faux ?

- l'album parle d'animaux en pierre. vrai faux
l'histoire est un conte. vrai faux
les auteurs sont les frères Grimm. vrai faux
c'est une histoire vraie. vrai faux
il y a la princesse de pierre sur la couverture. vrai faux
sur la quatrième de couverture, il y a d'autres titres de contes. vrai faux

Imagine un autre titre pour cet album. Écris-le.



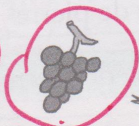
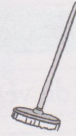


[ɛ]

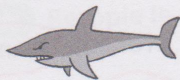


in, im – ain, aim – ein

date :

Étude du code
Livret p. 121 Entoure le dessin si tu entends [ɛ]. → inpatinraisinpincepoussin

2 Coche la case quand tu entends [ɛ] dans la syllabe. Écris le mot.

☐ ☒☒ ☐☐ ☒☒ ☐

chim	tre
pin	quin
zé	pan
cin	re
sa	

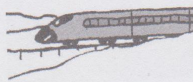
requin cintre sapin chimpanzé3 Recopie seulement les mots dans lesquels tu entends [ɛ]. → in

farine malin pinceau prince jardin moineau semaine grain

malin, pinceau, prince, jardin, grain

4 Écris les mots en utilisant les lettres données.

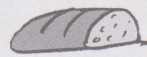
ain

le train

ain

le main

ain

du pain

ein

le peintre

ain

la main

ein

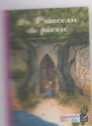
le frein

aim

un daim

im

un timbre



date :

Lecture du texte 1 ●
Album p. 2 à 5

1 Coche ce qui correspond à l'histoire.

- Les deux princes
 - ☒ aiment faire les quatre-cents coups.
 - ☐ sont très sages.
- Les deux princes décident
 - ☒ de ne pas rentrer au château.
 - ☐ de retourner très vite au château.
- Leur petit frère
 - ☐ est sûr qu'ils vont revenir très vite.
 - ☒ part à leur recherche.
- Les deux princes décident
 - ☒ d'emmener leur petit frère avec eux.
 - ☐ d'abandonner leur petit frère.

2 Complète les paroles des deux frères avec les mots donnés.

sans toi

chance

intelligent

frère

Oh ! Quelle chance que tu sois venu, petit frère,
nous n'aurions jamais pu nous débrouiller sans toi.
Tu es tellement plus intelligent que nous ! »

3 Recopie les paroles du jeune prince.

- Vous devez rentrer au château dans une semaine !
- Vous devez retourner tout de suite dans la forêt !
- Vous devez rentrer tout de suite au château !



Vous devez rentrer tout de suite au château.

4 Colorie la fin de la phrase qui convient.

Les deux aînés éclatent de rire car

ils ont peur de leur petit frère.

ils se moquent de leur petit frère.

leur petit frère est très intelligent.



La lettre a

a – ai – ain, aim
au, eau – an, am

Étude du code
Livret p. 12

date :

1 Colorie selon le code : a ai ain aim.

pain

laissé

vaincre

bain

paix

aventure

jamais

lendemain

cheval

raison

fain

2 Colorie selon le code : au eau an am.

haut

chaussons

jaune

beau

chance

jambe

épaule

ambulance

château

danse

poireau

3 Entoure le mot qui correspond à chaque dessin.



salade

sandale

sauter



lampe

lama

loupe



chaise

chaude

chaîne



cadeau

capot

crapaud

4 Écris le mot qui correspond à chaque dessin en utilisant les lettres données.

ain



un poulain

ai



de la laine

au



une autruche

an



le panda

eau

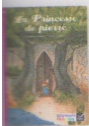


un bateau

am



un jambon



date:

Lecture du texte 2 ●

Album p. 6 et 7

1 Complète le texte en ajoutant les mots qui manquent.

fourmis

sureté

âgé

œufs

fourmilière

prince

Le jeune prince accepta de suivre ses frères.

Un jour, ils aperçurent une fourmilière.

Le plus âgé voulut la fouiller afin de voir

les petites fournis apeurées se précipiter au dehors,

en transportant leurs œufs pour les mettre
en sûreté.

2 Colorie les paroles du plus jeune frère.

Amusons-nous avec les fourmis !

Laisse donc ces animaux en paix, je ne peux pas supporter qu'on les dérange !

Laisse donc ces fourmis en paix, elles ne font pas de mal !

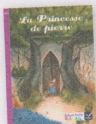


3 Coche ce qui correspond à l'histoire.

- Les deux aînés
☐ écoutent leur petit frère.
☒ se moquent de leur petit frère.
- Les deux aînés trouvent leur petit frère
☒ trop gentil.
☐ trop méchant.

4 Écris les paroles que les aînés auraient pu dire pour se moquer de leur frère.





date :

Déchiffrer des mots
S'initier à la grammaire
Livret p.13

1 Colorie chaque mot selon le code : ● sensible ● s'ennuyer ● sentier

semblable sentier s'ennuyer s'emporter sensible sensible
sentier sentir sensible sentiment sentier s'ennuyer

2 Dans chaque série, colorie le mot qui est dans l'histoire. Copie-le.

pince	prince	<u>prince</u>	frère	père	<u>frère</u>
coups	louis	<u>coups</u>	chance	lance	<u>chance</u>
suite	suivre	<u>suivre</u>	œufs	nœuds	<u>œufs</u>

3 Sépare les mots de la phrase. Écris-la.

Laisse donc ces animaux en paix.

Laisse donc ces animaux en paix.

4 Complète chaque phrase avec le mot qui manque.

- (tu) (vous) • Quelle chance que tu sois venu !
- (tu) (nous) • Jamais nous n'aurions pu nous débrouiller sans toi.
- (tu) (vous) • Maintenant vous devez rentrer au château.
- (je) (vous) • Arrêtez, je ne peux pas supporter qu'on les dérange !

5 Complète les paroles des personnages avec je ou nous.

Nous ne rentrons pas car nous nous amusons comme des fous !



C'est d'accord, je pars avec vous.

