

1 1. 1. Un animal indéterminé.

1. 2. Deux.

1. 3. Il pense/il rêve.

1. 4. Une baguette magique.

1. 5. Clocloche.

1. 6. Surpris, il sursaute.

1. 7. Il voudrait devenir un elfe.

1. 8. Non.

1. 9. La fée le transforme en chauve-souris.

2 2. 1. Tiens, il y a une fourmi qui a éternué près du pommier... (2^e phrase).

2. 2. Je suis la fée Clocloche, et je peux exaucer un vœu ! (2^e phrase).

3 3. 1. Le personnage pense aux choses que peut faire un elfe.

3. 2. La baguette sert à exaucer les vœux.

3. 3. Le personnage veut devenir un elfe parce qu'il veut voir de loin, voir dans le noir et voler.

3. 4. Il a été transformé en chauve-souris.

3. 5. Le personnage n'est pas content de sa transformation car il dit des gros mots symbolisés par des dessins (dernière vignette).

3. 6. Il aurait dû expliquer qu'un elfe, c'est comme un petit homme qui voit de loin, voit dans le noir et vole.