

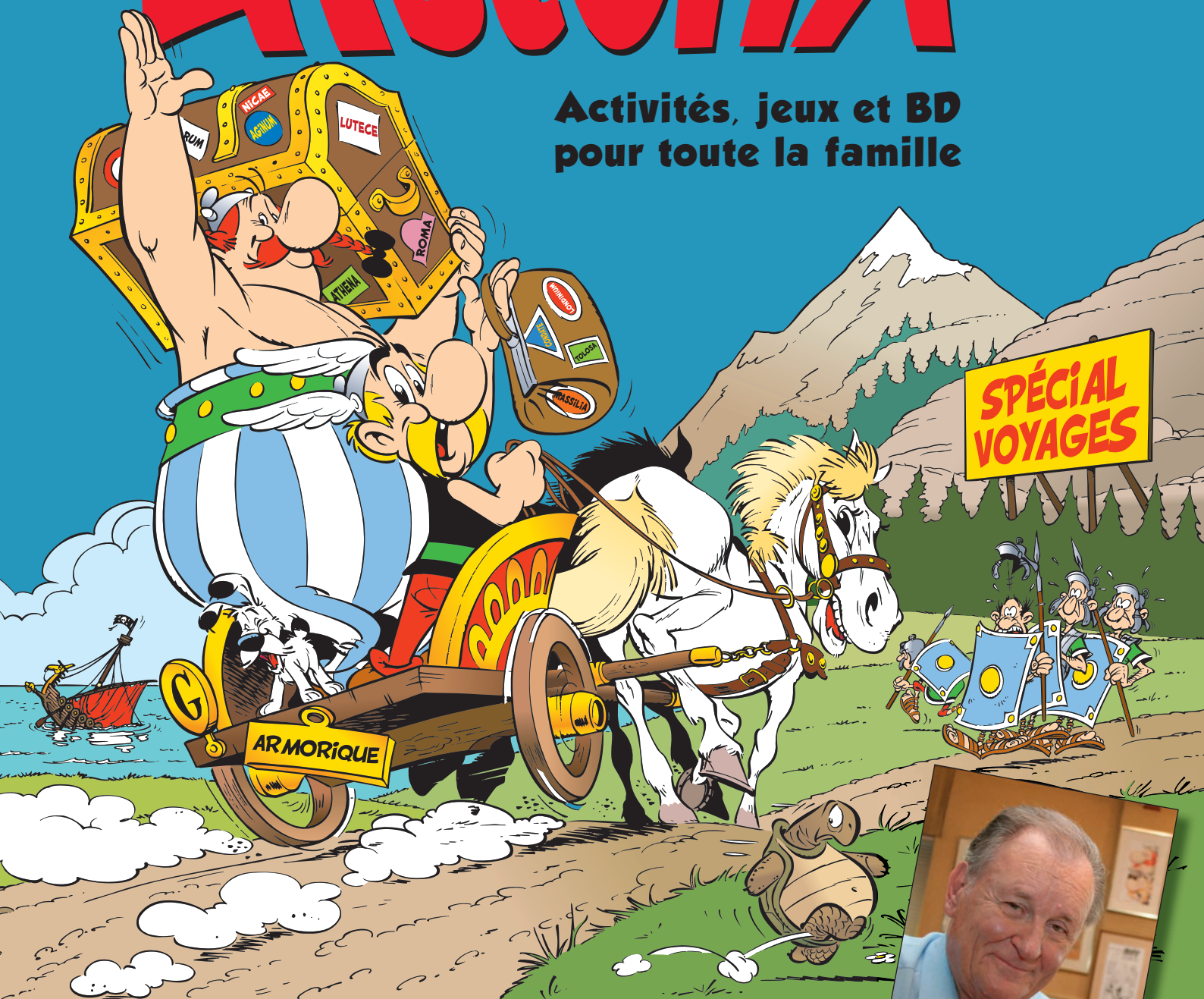
Irréductibles !

avec

N°1

Astérix®

Activités, jeux et BD
pour toute la famille



Merci Maestro
Hommage à Albert Uderzo

Astérix®

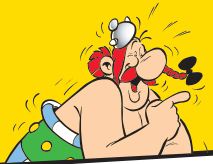
Au Village d'Astérix comme partout, le mot d'ordre est clair : restez chez vous pour vaincre le virus et protéger les plus fragiles ! Mais il n'est pas dit que cela empêchera nos Gaulois préférés, décidément irréductibles à la morosité, de s'amuser, et de vous amuser !

C'est pourquoi nos druides vous ont concocté un magazine hebdomadaire inédit pour égayer vos journées : *Irréductibles avec Astérix* ! Au programme : des activités, des jeux et des BDs Astérix pour toute la famille !

A défaut de pouvoir retrouver ses amis de tout le Monde Connu, eux-mêmes confinés dans leurs villages respectifs, vous verrez qu'Astérix échange avec eux par pigeons voyageurs des messages d'amitié. Au fil des pages de ce magazine, vous découvrirez le message de Falbala à Obélix, mais aussi des nouvelles de Pépé, le petit Ibère, Numérobis l'Égyptien, ou encore Jolitorax le Breton et Petisuiux l'Helvète qui vous montreront que le confinement, dans la Tour de Londinium ou dans un coffre de banque, peut même être une bonne occasion de continuer à rendre fous les Romains !

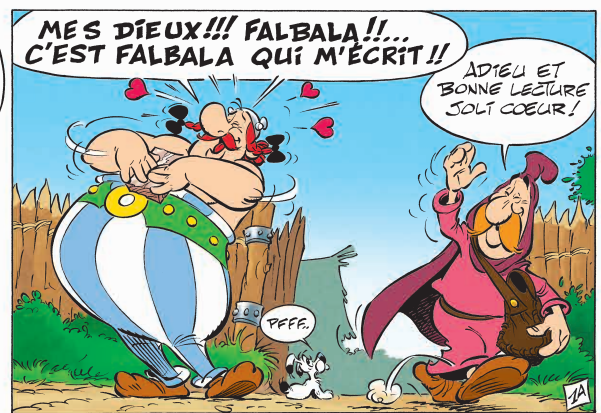
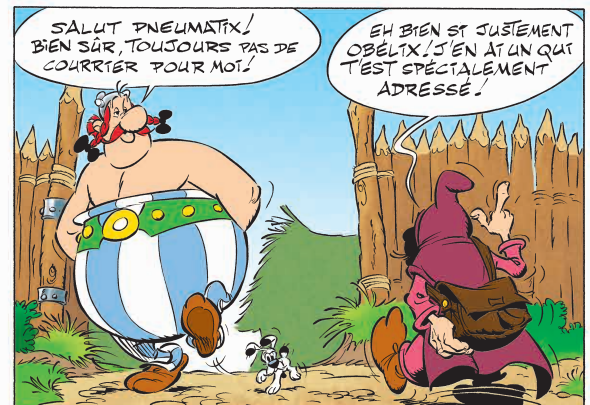
Alors, faites comme Astérix : restez chez vous, prenez des nouvelles de vos proches, et comptez sur Astérix et Obélix pour passer un savon aux virus !

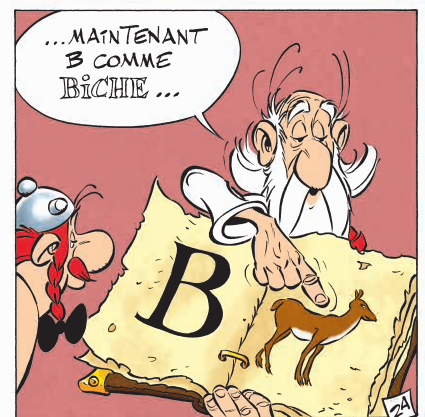
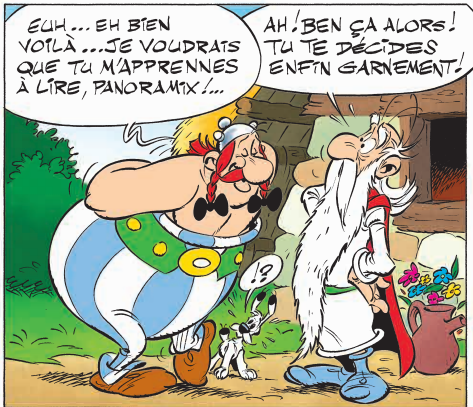


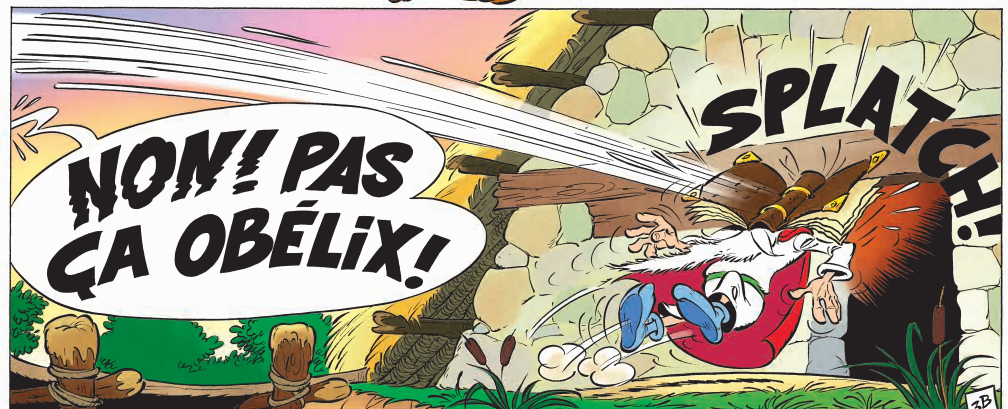
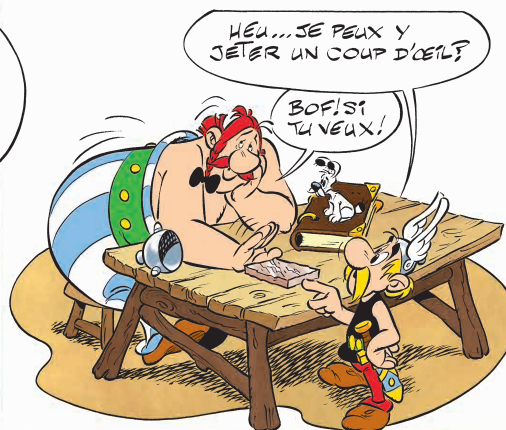
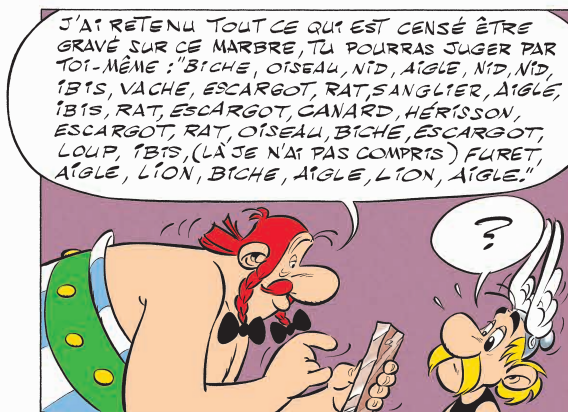
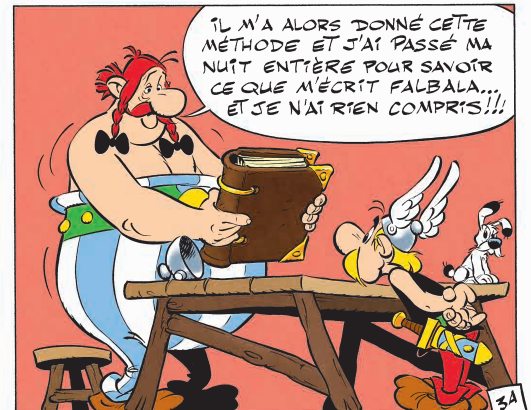


Une aventure d'Astérix

Quand il s'agit de chasser le sanglier, Obélix est un expert. Mais pour ce qui est de lire, c'est une autre histoire... Alors lorsqu'il reçoit du courrier, il doit trouver une solution pour déchiffrer le message !



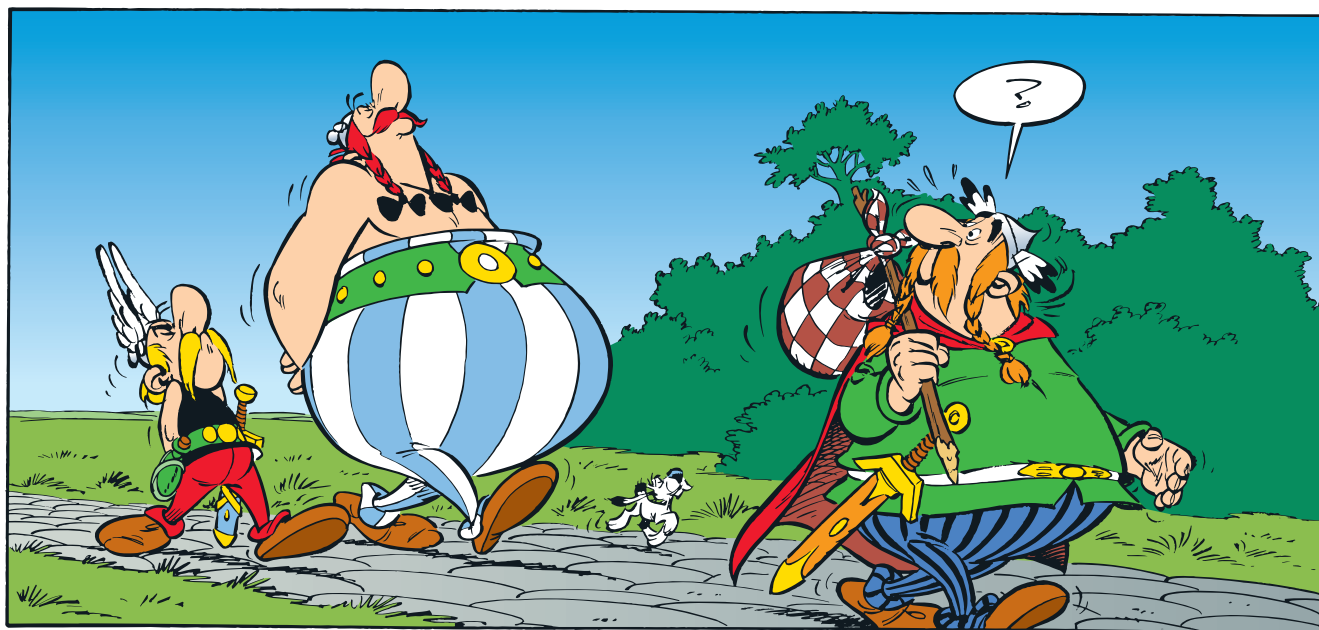
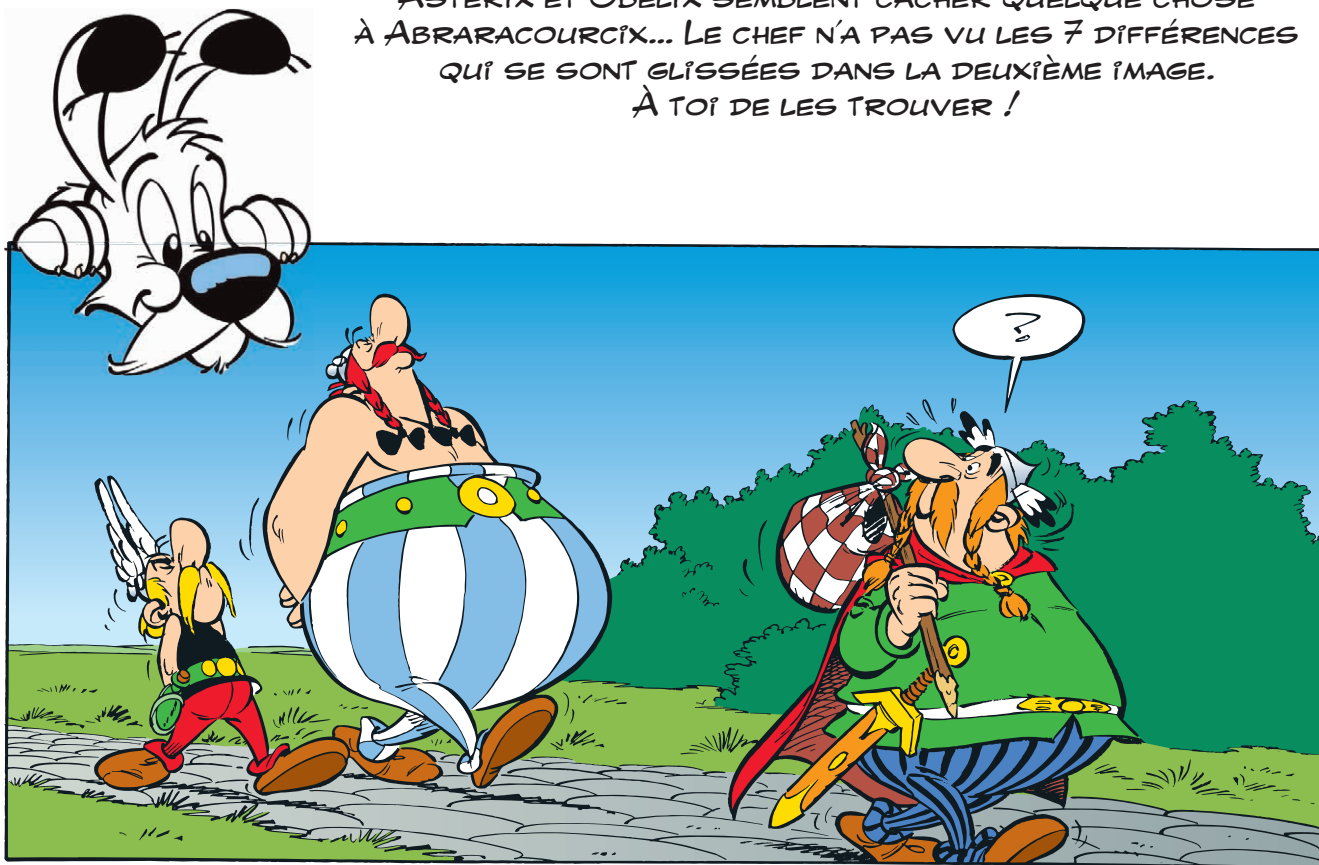






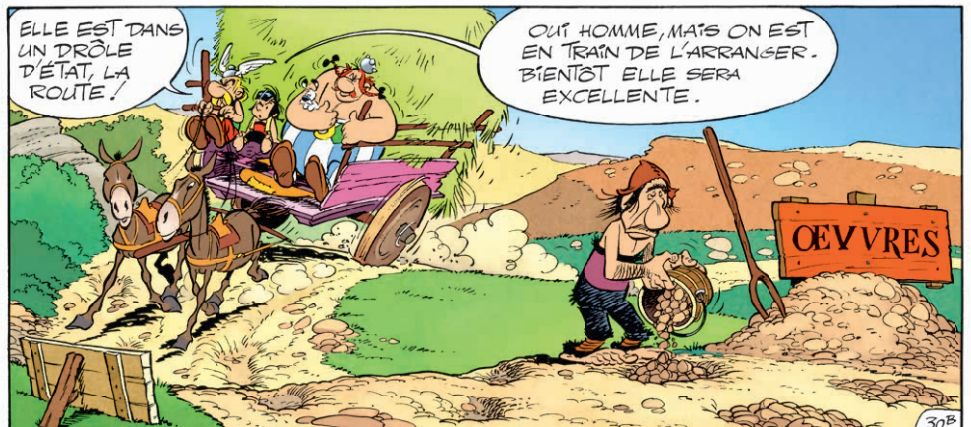
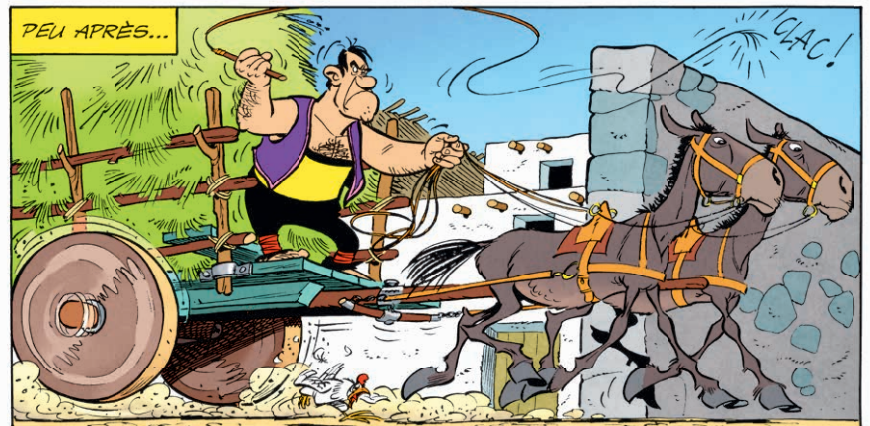
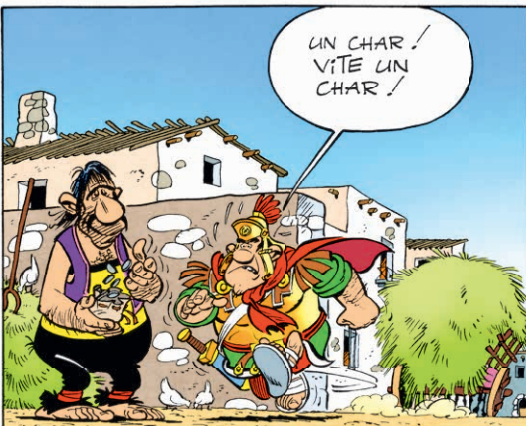
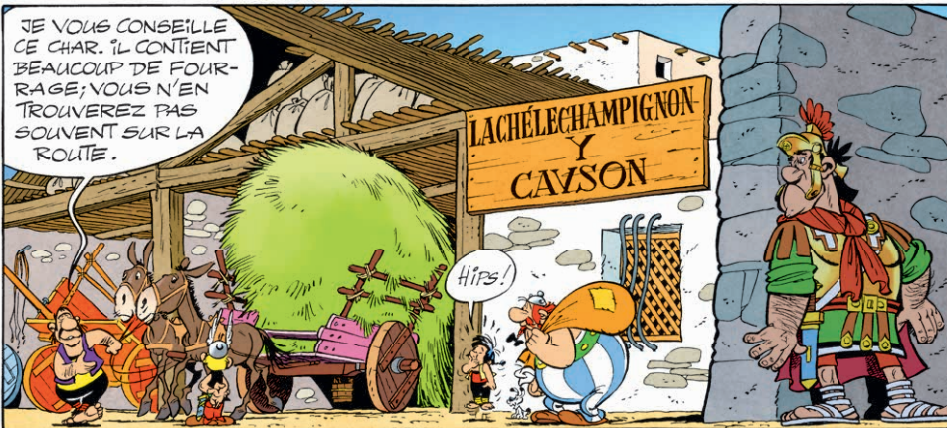
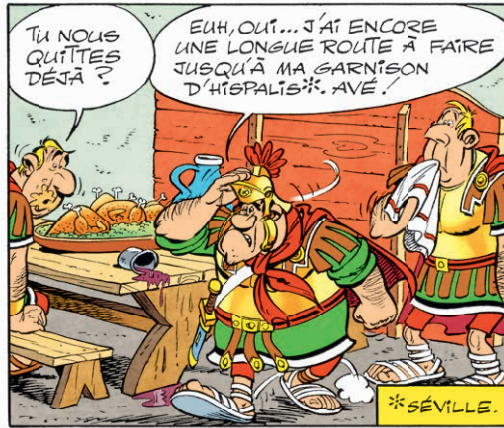
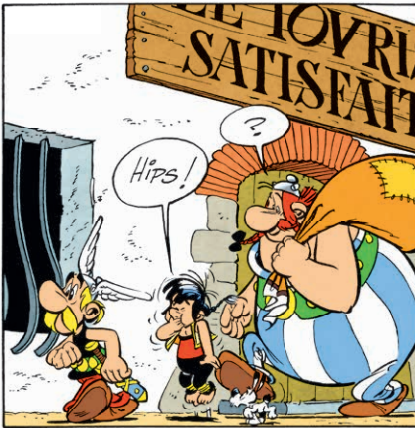
LES DEUX FONT LA PAIRE

ASTÉRIX ET OBÉLIX SEMBLENT CACHER QUELQUE CHOSE À ABRARACOURCIX... LE CHEF N'A PAS VU LES 7 DIFFÉRENCES QUI SE SONT GLISSÉES DANS LA DEUXIÈME IMAGE.
À TOI DE LES TROUVER !





PÉPÉ TE FAIT DÉCOUVRIR SON PAYS : L'HISPANIE



APRÈS PLUSIEURS HEURES DE ROUTE...

CE SONT DES NOMADES, TRÈS GENTILS ET TRÈS DRÔLES. ILS CHANTENT ET ILS DANSENT TOUT LE TEMPS !

EH BIEN ARRÊTONS-NOUS. NOUS LEUR DEMANDERONS DE NOUS ACCUEILLIR POUR LA NUIT.

SALUT, AMIS ! / INSTALLEZ-VOUS AUTOUR DU FEU, ON VA FAIRE LA FÊTE ! / ON VA RIRE !

31 A

OLÉ !

OLÉ !

OLÉ !

CLAPACAP ! CLAPACAP !

LA FÊTE CONTINUE ! ON DANSE MAINTENANT !

OLÉ !

OLÉ, BEAU GOSSE!
OLÉ, MAIS CAMBRÉ-TOI!

CLAC! CLAC! CLAC!

JE SUIS CAMBRÉ!

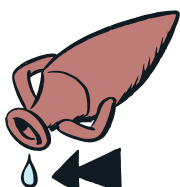
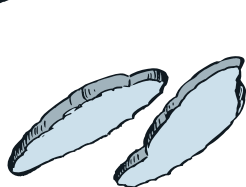
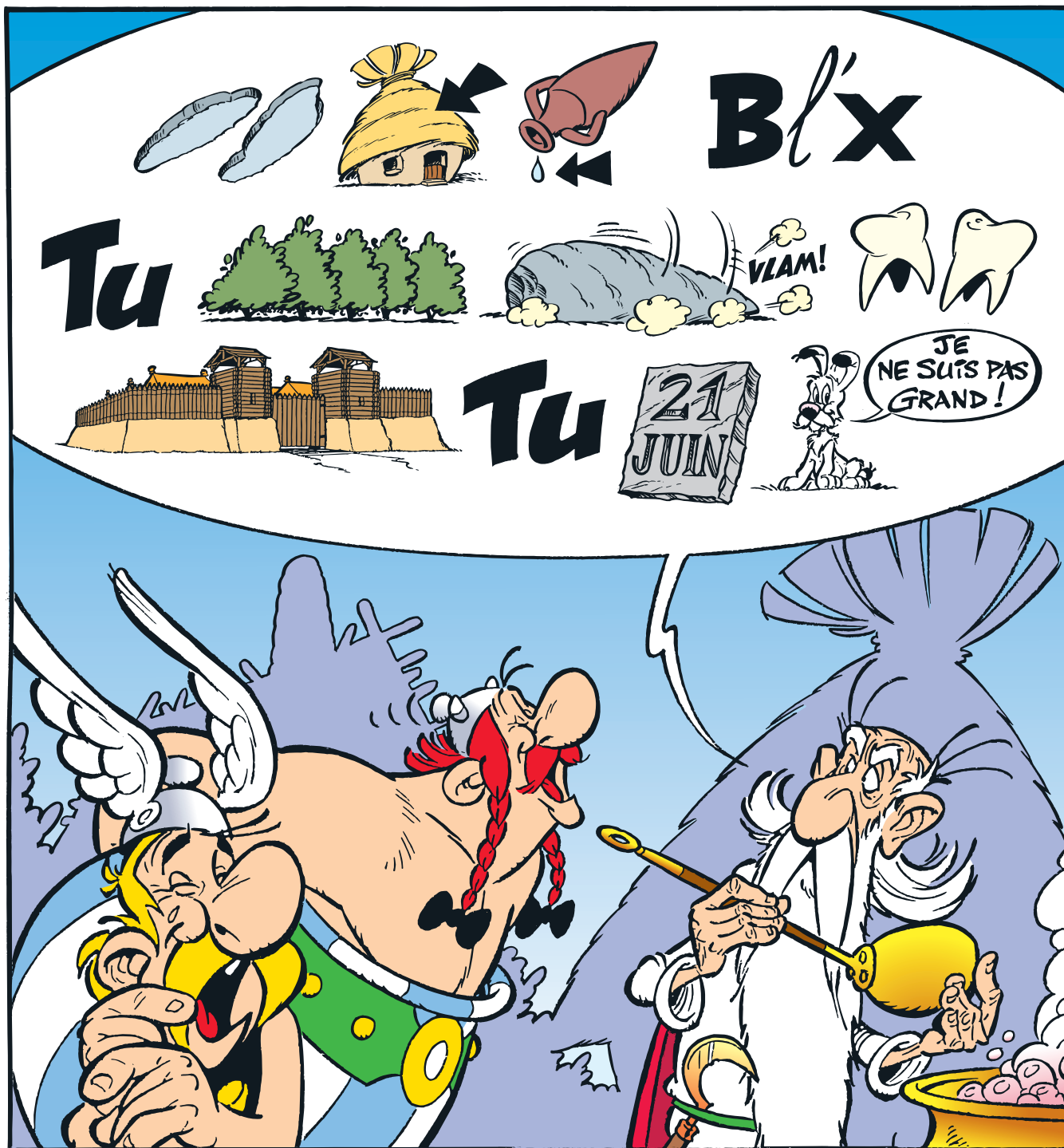
CLAC!

33B



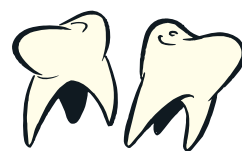
UN « GROS » GOURMAND

OBÉLIX S'EST DISCRÈTEMENT FAUFILÉ DANS LA FILE
POUR BOIRE DE LA POTION MAGIQUE.
RÉSOUTS CE RÉBUS POUR SAVOIR CE QUE LUI DIT PANORAMIX.



B/x

Tu

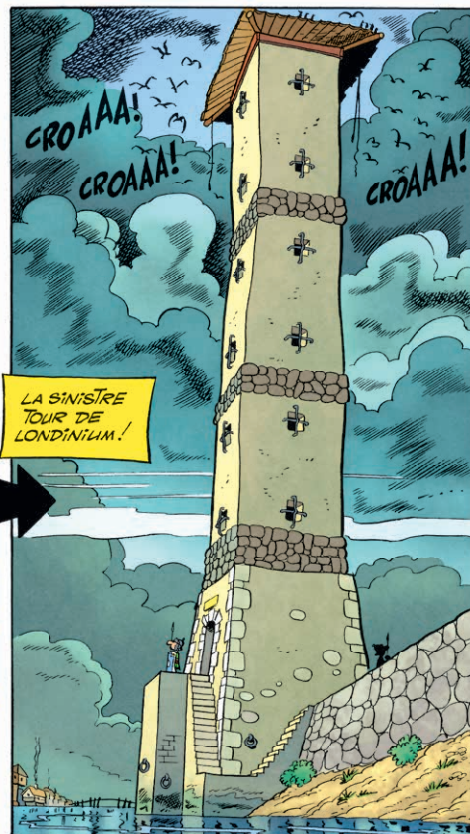
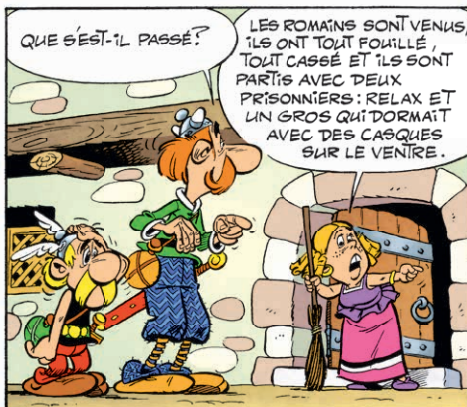
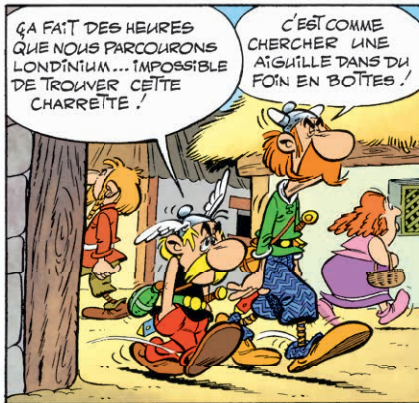


Tu

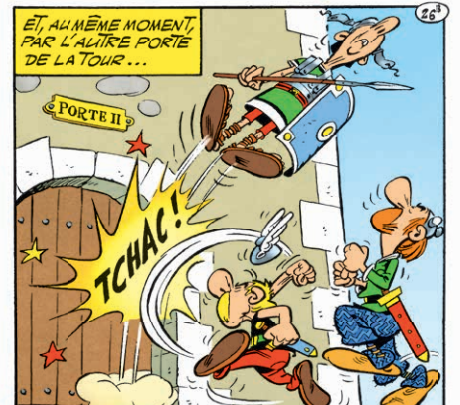
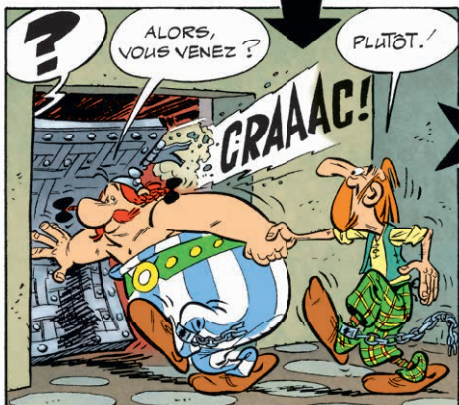
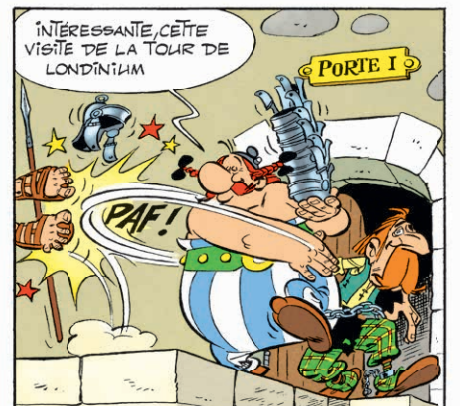
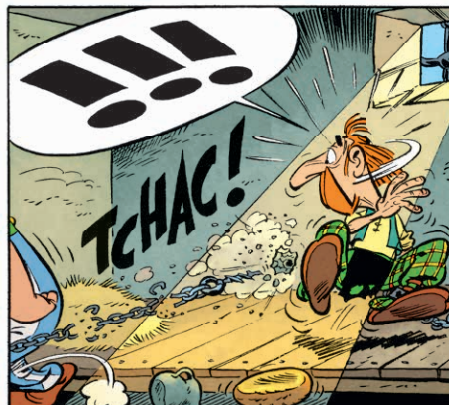




JOLITORAX TE FAIT DÉCOUVRIR SON PAYS : LA BRETAGNE



LA BRETAGNE



LA BRETAGNE





DES SESTERCES PAR DIZAINES

LORS DE SES CONQUÊTES, JULES CÉSAR A RÉCOLTÉ DE NOMBREUX TRÉSORS.
AIDE-LE À TRIER SA MONNAIE EN COMPTANT LES PIÈCES D'OR ET D'ARGENT.



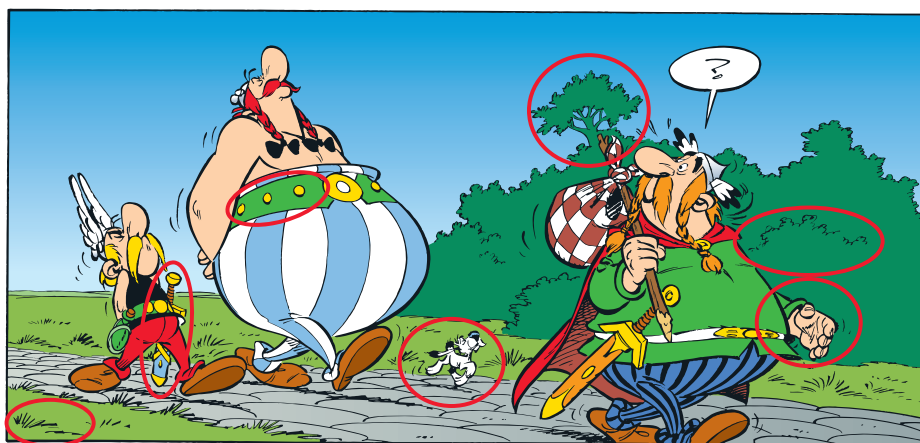
TOUS AUX ABRIS !

QUAND OBÉLIX EST DANS LES PARAGES, LES SANGLIERS FÎLENT
SE CACHER. COMBIEN EN VOIS-TU SUR L'IMAGE ?



SOLUTIONS DES JEUX

PAGE 5 - LES DEUX FONT LA PAIRE

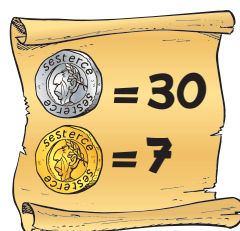


PAGE 11 - UN «GROS» GOURMAND

PAS - TOIT - EAU - BL'x - TU - HAÏE - TOMBER - DEUX DENTS - CAMP - TU - ÉTÉ - PETIT

PAS TOI OBÉLIX, TU ES TOMBÉ DEDANS QUAND TU ÉTAIS PETIT.

PAGE 15 - DES SESTERCES PAR DIZAINES



PAGE 19 - QUEL CHARABIA !

A8
B4
C5
D7

E3
F1
G6
H2

Les aventures d'Astérix le Gaulois sont une création de René Goscinny et Albert Uderzo

www.asterix.com ASTERIX®-OBELIX®-IDEFIX® / ©2020 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY - UDERZO