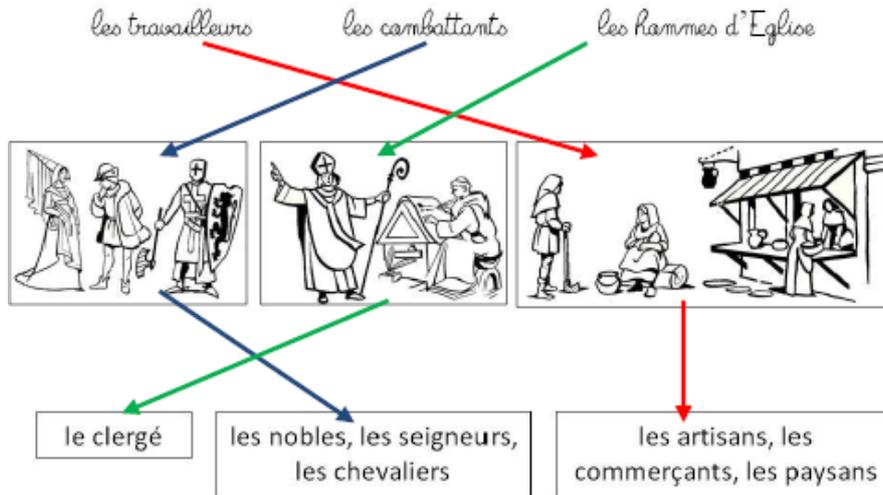


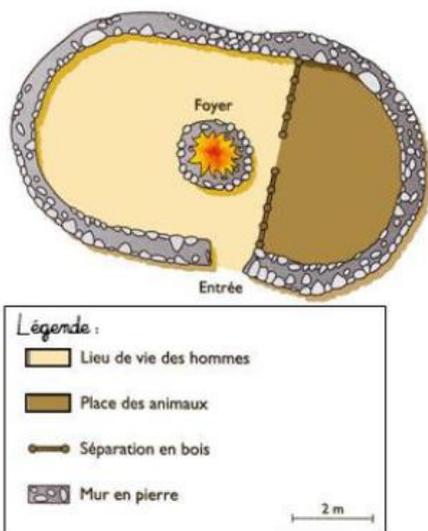
## Comment vit-on à l'époque de Saint Louis

La société au Moyen Age : c'est une société très hiérarchisée. Elle comprend trois grands ordres : les hommes d'Eglise (le clergé), les combattants (les nobles, les seigneurs et les chevaliers) et les travailleurs (les artisans, les commerçants et les paysans).

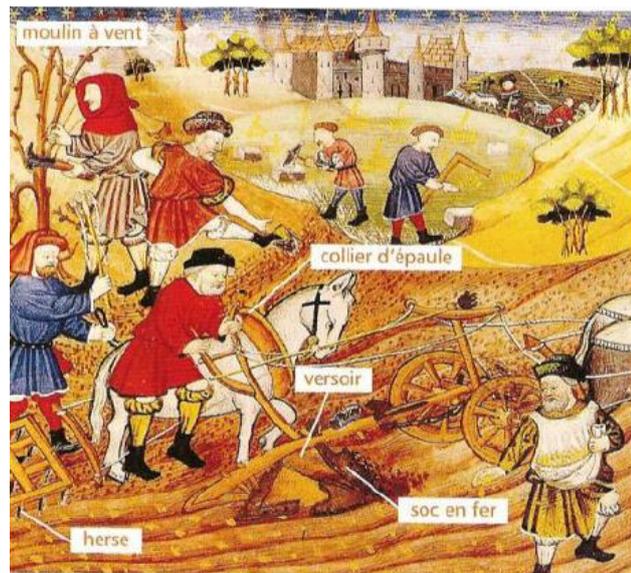
Les paysans qui ne sont pas libres sont appelés des serfs : ils cultivent une terre qu'ils ne peuvent quitter sans l'avis de leur seigneur.



1) Les paysans : ils sont aussi appelés vilains (avec le temps, ce mot a pris un sens péjoratif) et vivent dans la misère. Ils passent tout leur temps dans les champs à travailler la terre et s'occuper des animaux du seigneur. Ils payent beaucoup d'impôts au seigneur, à l'Eglise et au roi. Leurs maisons sont petites et ils s'y entassent avec leurs nombreuses familles et les animaux.



*Plan d'une maison de paysan*

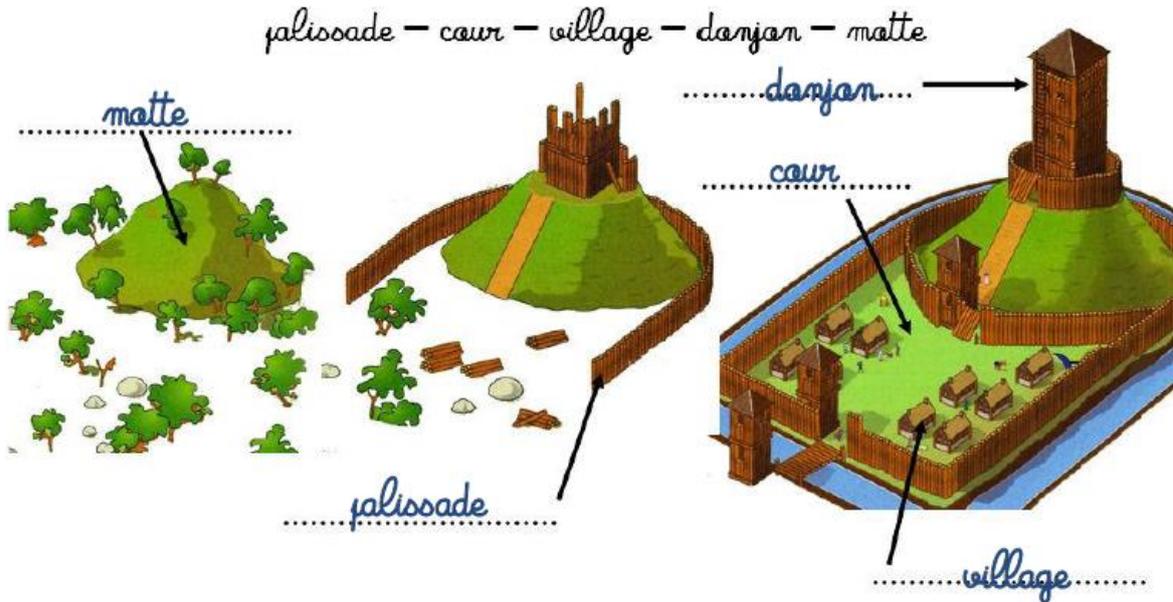


*Enluminure du XVème siècle : travail des paysans*

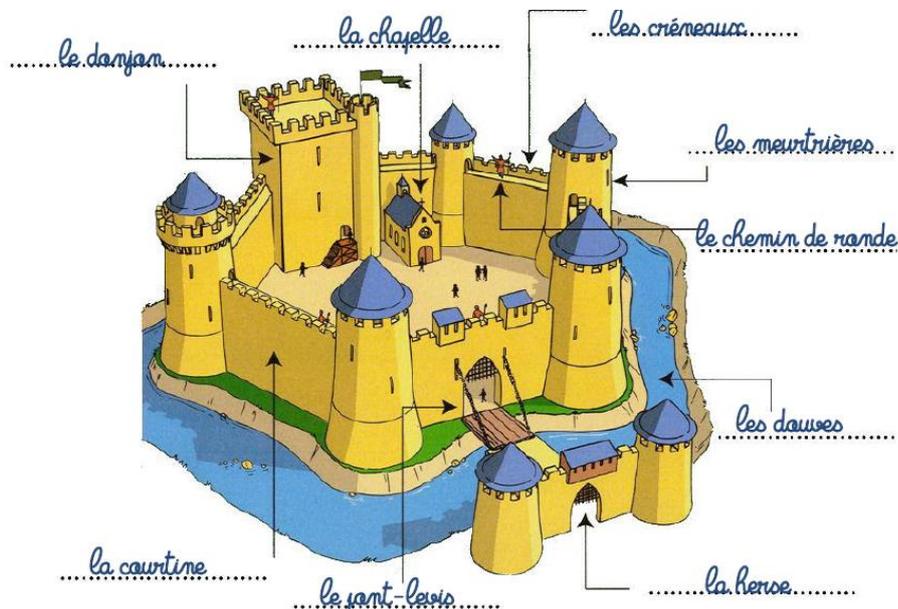
## 2) Les seigneurs :

- L'habitat : Les premiers châteaux, construits à partir du X<sup>ème</sup> siècle, étaient des mottes fortifiées qui servaient de refuge à la population lors des invasions des Vikings et Sarrasins. Ces châteaux sont ensuite devenus les demeures des seigneurs. Les seigneurs protègent les paysans en échange du paiement des droits seigneuriaux (taxes en argent ou en nature : blé, volailles, bétail).

Les premiers châteaux forts étaient construits en bois.

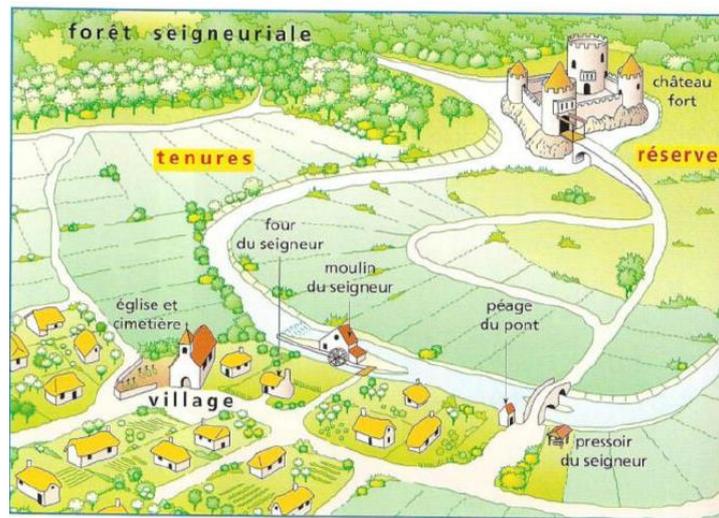
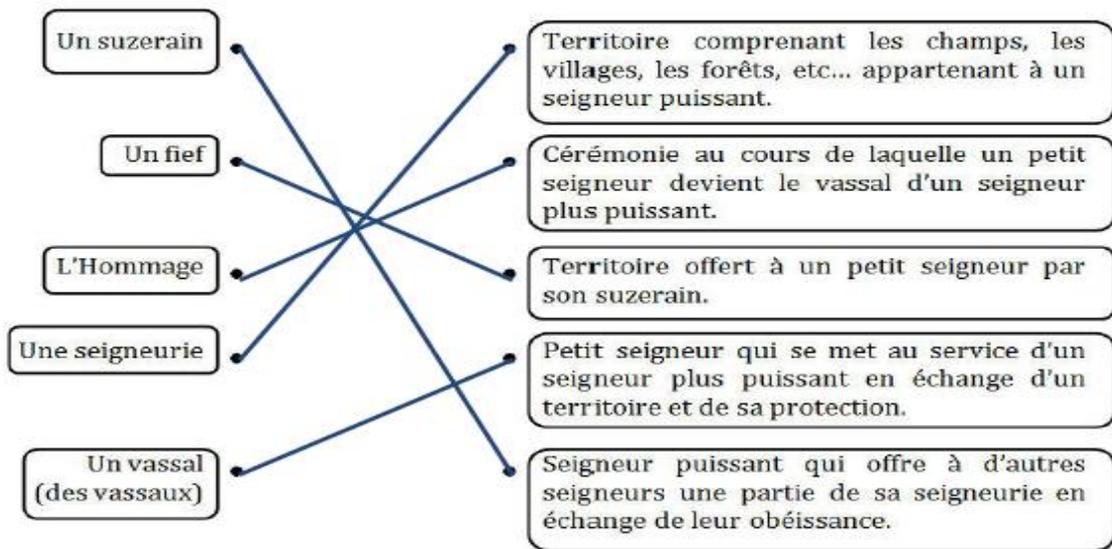


Ils ont ensuite été construits avec des pierres.



- Le quotidien des seigneurs : ils sont puissants et possèdent de grandes terres (les seigneuries). Pour se distraire, ils vont souvent à la chasse et organisent des tournois. Ces seigneurs ont des vassaux qui leur promettent obéissance au cours d'une cérémonie appelée l'hommage ; en échange d'une terre qui leur est offerte : le fief. Les grands seigneurs peuvent être les suzerains de plusieurs vassaux à la fois.

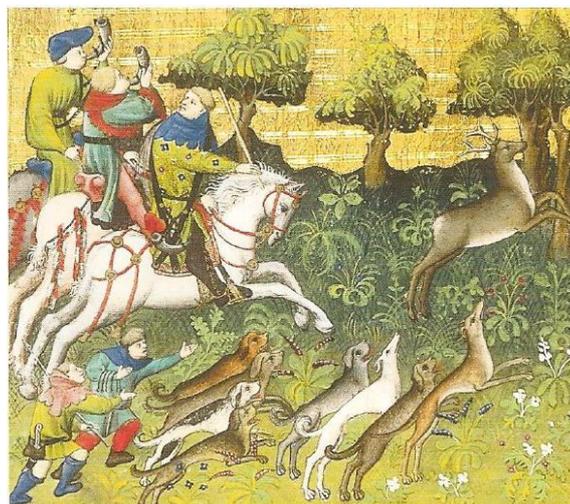
Pour bien comprendre voir le schéma ci-dessous :



### ***Une seigneurie***

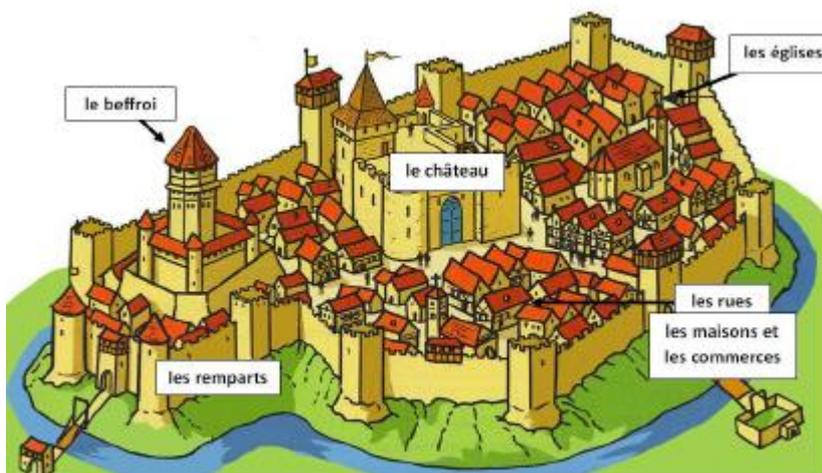
Ceux qui savent combattre, le plus souvent à cheval, portent le nom de chevaliers. Ce sont des hommes d'armes des seigneurs. Pour devenir chevalier, une cérémonie est nécessaire : c'est l'adoubement (cérémonie au cours de laquelle le chevalier reçoit par son parrain les armes et les éperons qui lui sont nécessaires).

Tu peux regarder cette [vidéo](#) sur l'adoubement d'un jeune chevalier.



### ***Une chasse***

3) les habitants des villes : La création de villes fortifiées (entourées de murailles) permet aux gens du peuple de vivre plus librement. Certains métiers se développent et les artisans et commerçants s'enrichissent grâce à ce nouveau commerce. Petit à petit, ces petites villes appelées « bourg », s'affranchissent des seigneurs en assurant elles-mêmes leur protection, notamment grâce à la construction de beffrois (tour de guet élevée dans l'enceinte d'une ville).



*Une ville fortifiée*



*Forgeron*



*Charpentier*



*Maréchal ferrant*



*Drapier*



*Faïleur de pierre*



*Boucher*

*Quelques métiers*