

Donner l'écriture à virgule de :
25 dixièmes,
325 millièmes...

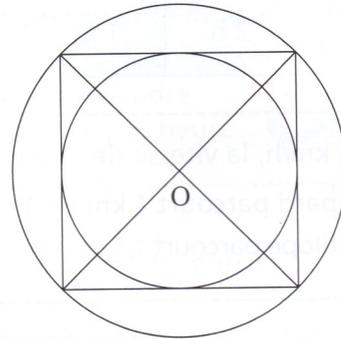
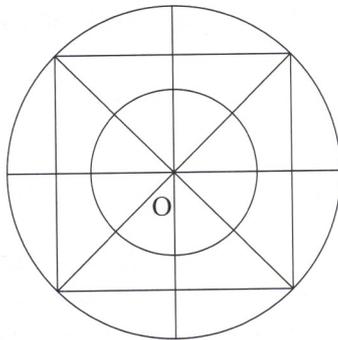
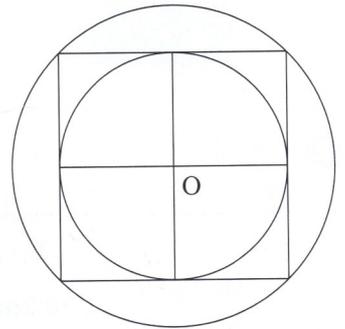
COMPÉTENCE : Tracer des figures, sur papier quadrillé ou uni, d'après un programme de construction ou un dessin à main levée.

Activités de recherche

- 1 Lis le programme de construction, puis observe les dessins. Quelle figure est correctement tracée ?

Programme de construction

- Trace un carré.
- Trace ses diagonales. Nomme O le point d'intersection des diagonales.
- Trace deux cercles de centre O : le premier passe par les sommets du carré et le deuxième passe par les milieux des côtés.

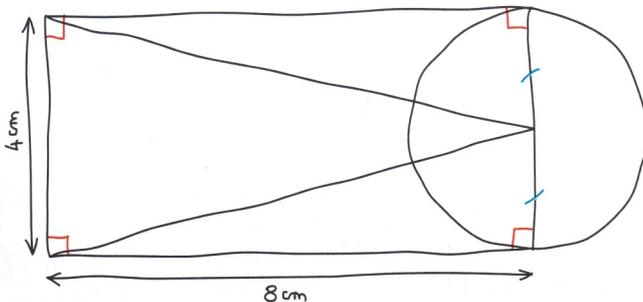


- 2 Lis ce programme de construction. Sur une feuille uni, construis la figure que décrit ce programme.

Programme de construction

- Trace le rectangle ABCD de longueur 12 cm et de largeur 4 cm.
- Trace ses diagonales qui se coupent en O.
- Trace le cercle de centre O et de diamètre 4 cm.

- 3 Construis la figure d'après son modèle à main levée.



Utilise le codage indiquant les angles droits et les égalités de longueurs.



L'essentiel

Pour réussir une construction géométrique, à partir d'un programme, il faut :

- connaître le vocabulaire de la géométrie ;
- suivre le programme pas à pas.

Pour réussir une construction géométrique, à partir d'un dessin à main levée, il faut prendre en compte les codages de ce dessin.