

Utiliser un logiciel de géométrie (3)

A Comment tracer le symétrique d'un point ?

1. Ouvre une page de GeoGebra.

Tu peux choisir une page avec un quadrillage ou sans quadrillage.

À ton avis, quelle icône de la barre d'outils correspond à **symétrie axiale** ? Dessine-la.

Vérifie en passant ta souris sur les icônes.

Sous symétrie axiale, est écrit **l'objet puis l'axe de symétrie**.

2. Trace une droite f passant par deux points A et B .

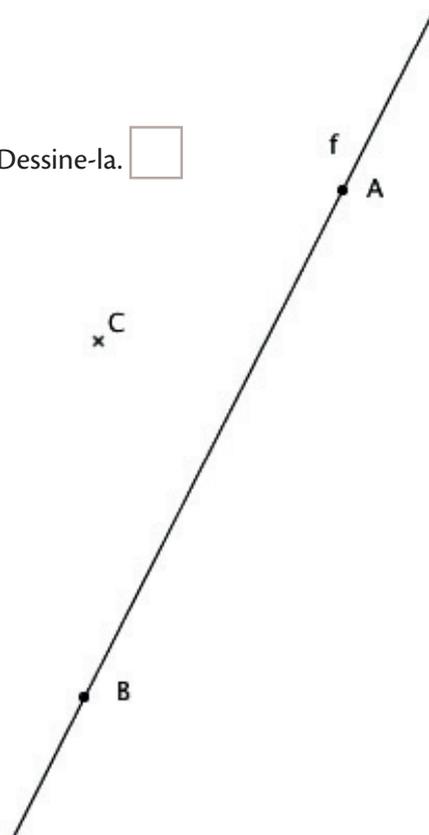
3. Place un nouveau point C qui ne soit pas sur la droite f .

Prévois ce qu'il faut faire pour construire le point symétrique du point C par rapport à la droite f .

Je clique sur puis sur

Puis je clique sur

Puis je clique sur



B Comment tracer la figure symétrique d'une figure ?

Ouvre une page quadrillée de GeoGebra.

1. Sur cette page, trace la droite f passant par deux points I et J , comme sur la figure ci-dessous. Tu peux laisser la droite en noir.

Trace maintenant les 4 côtés du rectangle A, B, C, D en utilisant les nœuds du quadrillage.

2. Tu vas construire le segment $[A_1 B_1]$ symétrique du segment AB .

 Clique sur l'icône symétrie axiale

 Clique ensuite sur le segment $[AB]$, puis sur la droite f .

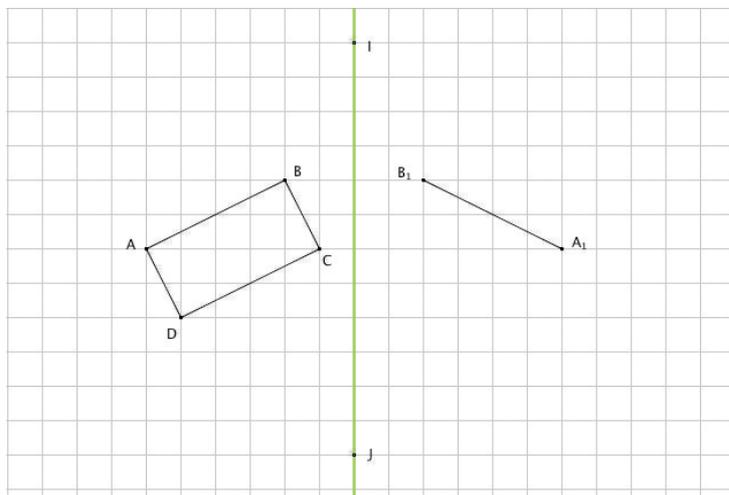
Tu vois alors apparaître le segment désigné sur la figure par $[A_1 B_1]$.

À ton tour de faire apparaître en utilisant l'icône

- le segment $[B_1 C_1]$ symétrique du segment $[BC]$;

- le segment $[C_1 D_1]$ symétrique du segment $[CD]$;

- le segment $[D_1 A_1]$ symétrique du segment $[DA]$.



C À toi de jouer avec GeoGebra !

Construis chaque figure puis complète-la par symétrie par rapport à la droite f .
Tu peux tracer la droite f en noir.

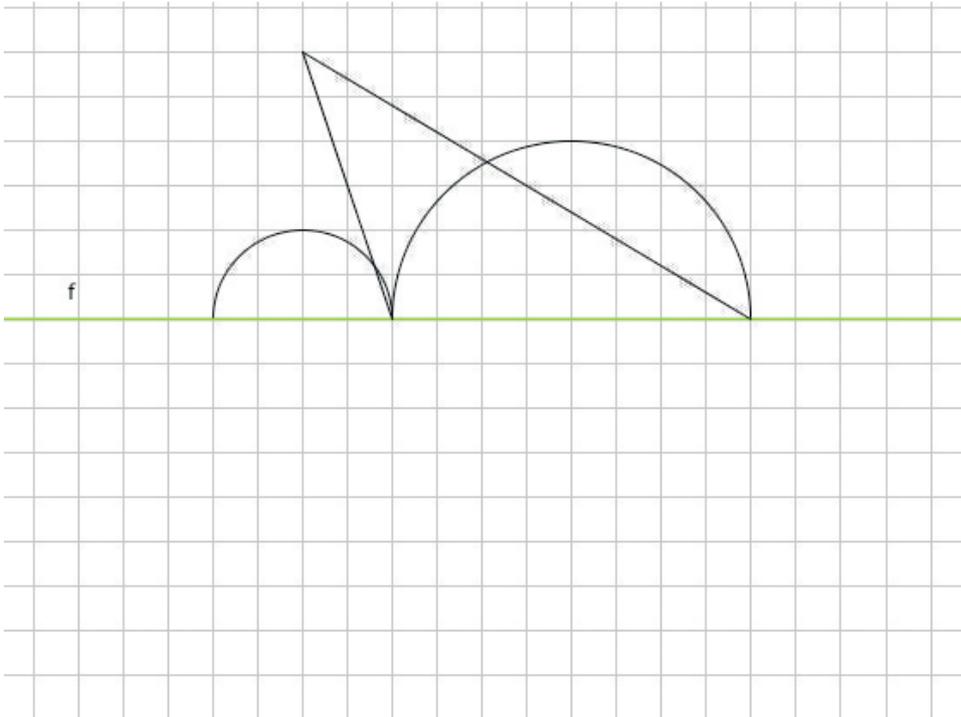


Figure 1

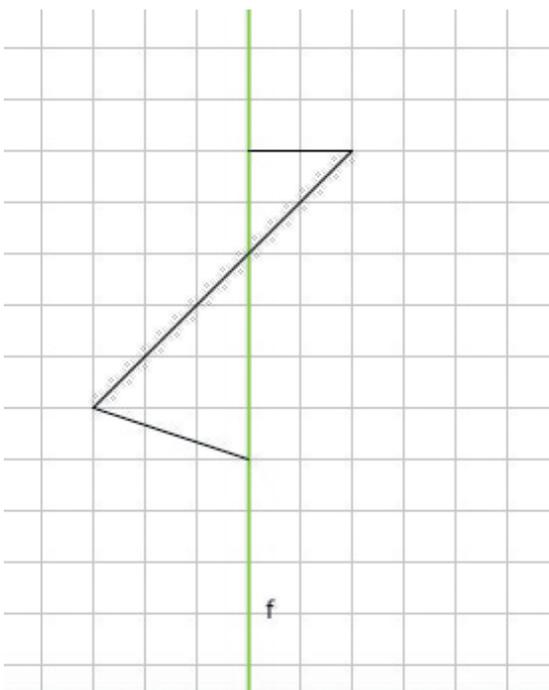


Figure 2

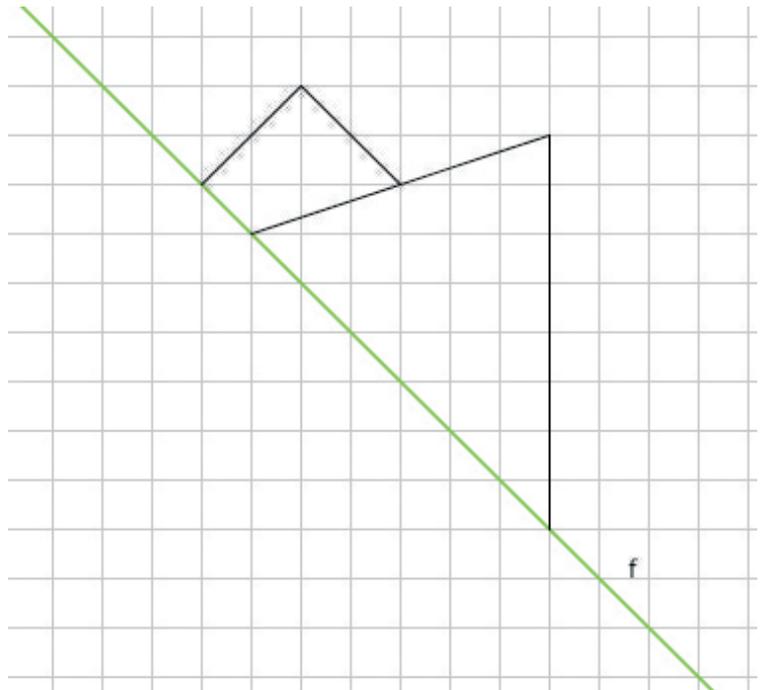


Figure 3