



## TRACER UNE FIGURE SELON UN PROGRAMME DE CONSTRUCTION

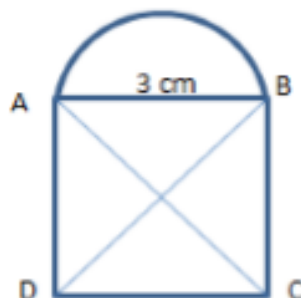
Geom 11

Pour construire une figure géométrique, on peut suivre un programme de construction. Pour cela, il faut :

- connaître le vocabulaire spécifique de la géométrie ;
- connaître les propriétés des figures ;
- lire l'ensemble des indications avant de commencer, puis les suivre pas à pas ;
- vérifier que l'on a les instruments nécessaires à la construction de la figure.

Avant de construire la figure, on peut faire un dessin à main levée.

Ex : « Trace un carré ABCD de 3 cm de côté. Trace un demi-cercle de diamètre [AB] à l'extérieur du carré. Trace les diagonales [AC] et [BD] du carré. »



Ceci est la leçon qu'on collera et qu'on mettra dans le petit classeur.

Ex 1 : Effectue le tracé suivant.

Trace un rectangle ABCD. Marque le point E milieu de [DC]. Trace les segments [AE] et [BE].

Je m'exerce



Ex 2 : Trace un carré ABCD et place I, milieu de [AB], J milieu de [BC], K milieu de [CD] et L milieu de [AD].

Trace la figure IJKL.

Ex 3 : Trace un cercle de centre O et de rayon 3 cm. Trace un diamètre [AB] de ce cercle. Place un point C sur le cercle. Trace le triangle ABC.

Faites les exercices sur une feuille à carreaux, puis sur du papier uni ! S'il n'y a pas d'indication de longueur, c'est toi qui choisis !