

Les contes

CMI A

La Rotonde

Année 2016-2017

1.

Lucas et la plante magique

Écrit et illustré par : Alexandre, Anissa, Mathys, Myriam, Rayane, Romain et Vlad

Il était une fois un garçon qui s'appelait Lucas. Il était grand et jeune, il avait 18 ans. Lucas habitait dans un château au milieu de la forêt avec son oncle magicien, son frère apprenti magicien et sa tante qui ne connaissait pas la magie. Il était orphelin parce que ses parents étaient morts d'une maladie qui s'appelait Antitox.

Cette famille riche vivait dans un château qu'ils trouvèrent en ruine. Ils reconstruisirent ce magnifique habitat pendant plus de 4 ans.

Ce garçon vivait en paix, jusqu'au jour où un méchant sorcier empoisonna l'eau de son oncle. Il avait réalisé ce méfait parce qu'ils étaient pires ennemis à l'école de sorcellerie.

L'oncle s'affaiblissait de jour en jour !!



Lucas partit donc en quête pour trouver une plante Néotox. En cherchant la plante, Lucas tomba sur une grotte où se réfugiait un dragon bleu. Lucas le rencontra et lui demanda où se trouvait la plante Néotox.

- « Ah! s'écria le dragon, il est dans le temple du sorcier maléfique. »
- « Mais je dois y aller ! » s'exclama Lucas.
- « Pourquoi donc ? demanda le dragon.
- « Je dois la trouver pour sauver mon oncle de la maladie Antitox dont il est victime. »
- « Bon je vais t'emmener, mais que me donneras-tu en échange ? ».
- « Un an de croquettes. »
- « Marché conclu ! »

Lucas sauta sur le dragon et survola toutes les montagnes qui protégeaient le temple.



Enfin arrivés au temple Lucas dit au dragon :

- « Ralentis, les gardes protègent l'entrée. »

Lucas se servit de son épée légendaire pour assommer les gardes. Il entra, vit la plante et se cacha derrière un escalier.

- « Mince la plante est entourée de hautes herbes... »

Dès qu'il a pris la plante, Lucas sortit du temple. Mais le sorcier maléfique le vit et ordonna à son dragon de le prendre en chasse.

- « Dragon, attrape-le »
- « Je ferai mieux de partir avant d'avoir de soucis. » se dit Lucas.



Le dragon poursuit Lucas qui se réfugia dans une grotte ; mais ce qu'il ignorait était qu'un ours vivait dans cette caverne. Donc, le dragon et l'ours le poursuivirent jusqu'à une forêt sombre où Lucas se cacha dans un buisson. Ils ne le trouvèrent pas et retournèrent sur leurs pas.

Lucas repartit chez lui, il soigna son oncle grâce à la plante qui guérit. De son côté, le sorcier se décomposa car la plante était reliée à son cœur.



2.

Le paysan et le remède

Écrit et illustré par : Cloé, Hila, Ilona, Mame-Amie, Maryam, Mohamed et Wihem

Il était une fois un jeune homme qui s'appelait Gabriel : il était mince, beau, sale, ses vêtements étaient déchirés, ses chaussures étaient anciennes et pleine de boue. Gabriel vivait dans une petite maison en bois près de la forêt avec sa mère et son petit frère.

Sa mère était tombée malade plus jeune car elle était partie chez une vieille dame qui lui avait donné un poison qui l'avait affaibli. Elle devenait de plus en plus faible.

Alors il partit chez un ami magicien qui était mort dans un duel de magie et regarda ses livres de magie.

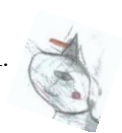
Dans un livre, il y avait une recette magique pour guérir sa mère. Alors il ouvrit le livre, regarda les ingrédients et découvrit qu'il fallait une corne de licorne, un cheveu de troll, une écaille de sirène et de la bave de crapaud magique. Il emmena le livre et partit de chez son ami.

Le seul moyen que Gabriel avait de guérir sa mère était de partir en quête des ingrédients pour obtenir le remède.

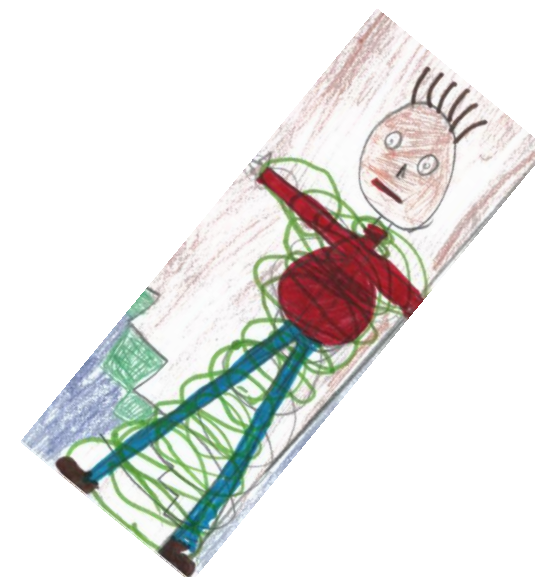
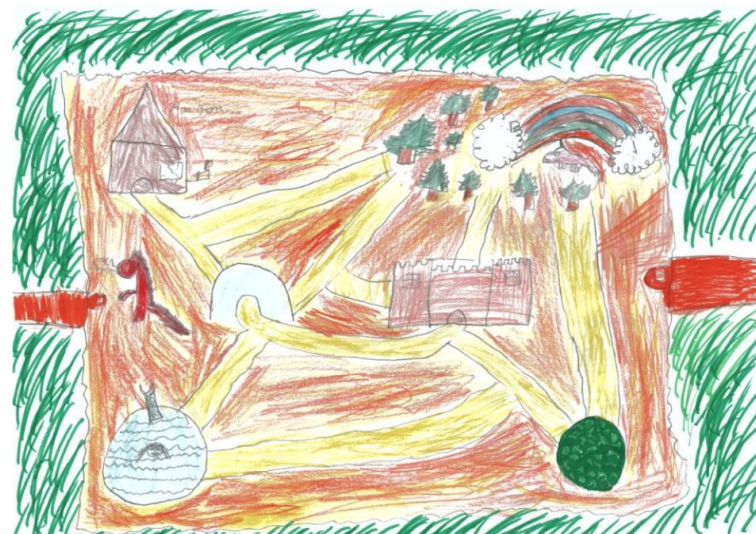


Il partit dans sa chambre, prit un vieux bout de papier et commença à noter les ingrédients : une corne de licorne, un cheveu de troll, une écaille de sirène et de la bave de crapaud magique. Il décida de s'équiper du vieil arc de son grand-père et prévint sa mère qu'il partait pour trouver les ingrédients pour le remède.

Il prit son arc et partit à la recherche du premier ingrédient, la corne de licorne. Il regarda sa carte et vit qu'il devait aller dans la forêt. Il chercha et trouva un passage secret. Devant le passage secret se trouvait une tête de licorne, il arracha la corne, la mit dans son sac et partit à la recherche du deuxième ingrédient, le cheveu de troll.



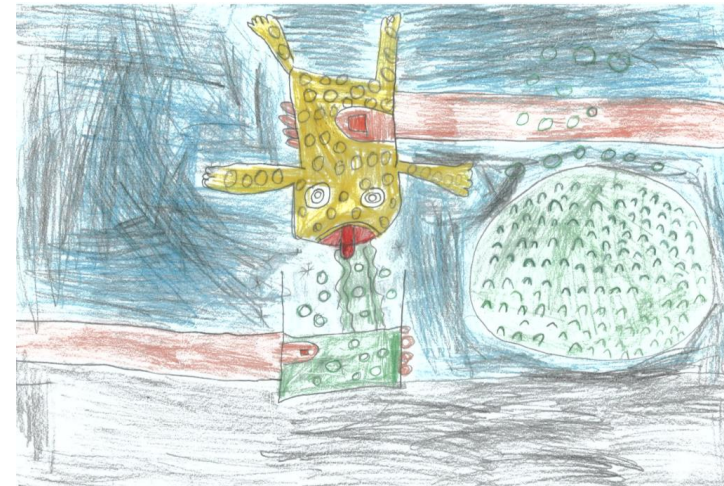
La carte indiquait que le troll vivait dans les montagnes et le livre précisait qu'il fallait tirer une flèche entre les yeux du troll pour pouvoir le tuer. Gabriel alla dans les montagnes et trouva le troll endormi, il tira alors une flèche qui arriva pile entre ses yeux. Une fois vaincu Gabriel alla arracher l'un de ses cheveux.



Il partit à la recherche de l'avant dernier ingrédient, une écaille de sirène. Il regarda sa carte et vit qu'il devait se rendre au lac de la mort. D'après la légende, la personne qui poserait un de ses pieds dans le lac finirait noyé dans les ténèbres. Il suivit la carte puis arriva au lac de la mort. Une sirène sortit du lac et se mit à chanter pour attirer Gabriel dans l'eau du lac. Il tira deux flèches et la sirène mourut. Il récupéra une de ses écailles.



Gabriel partit alors à la recherche du dernier ingrédient, la bave de crapaud magique. Pour cela, il regarda sa carte et vit qu'il devait se rendre près d'un marécage qui n'était pas loin de son chemin. Il y arriva et vit un gros crapaud. Il le pressa et la bave sortit. Il la mit dans un bocal. À présent il avait tous les ingrédients pour guérir sa mère.

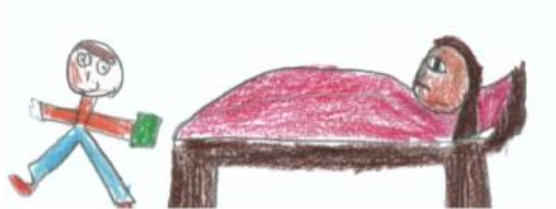


Après que Gabriel eut tous les ingrédients, il retourna chez lui pour préparer la potion grâce à la corne de licorne, au cheveux de troll, à l'écaille de sirène et à la bave crapaud magique. Il mit tous les

ingrédients dans le chaudron et les mélangea en le faisant chauffer. Le remède devint vert foncé, il la fit boire à sa mère qui guérit.



Gabriel décida de rester vivre avec sa mère et devint fabricant et marchand de potions magiques afin de gagner sa vie. Il vendit de plus en plus de potions et on finit par l'appeler Gabriel le magicien. Il devint très connu dans tout le royaume, même le roi lui demandait quelques services.



3.

L'âme d'un guerrier

Écrit et illustré par : Ephraïm, Ewura, Lorina, Manal, Nour et Ibrahimia

Il était une fois dans un village d'Italie, un apprenti guerrier du nom de Marck. Il était roux et avait les yeux verts. Il était métissé, grand et menu. Il voulait devenir un vrai guerrier. Pour devenir un guerrier il fallait avoir un dragon. Marck vivait donc avec son dragon vert et violet au yeux roses nommé Feulion.

Un jour Feulion tomba malade à cause d'un maléfice, Marck devait à tout prix le guérir alors il partit dans un temple à l'autre bout de l'Italie pour récolter des informations sur la façon de guérir Feulion.

Marck arriva au temple du village avec son dragon pour savoir comment le guérir. Une personne arriva, c'était le maître du temple.

- « Bonjour, je m'appelle Maître Tang. Que faites-vous ici ? » demanda-t-il.
- « Bonjour, je m'appelle Marck et je suis un apprenti guerrier. Je suis ici pour mon dragon. Il est malade. Il faut le guérir. »



- « Vous devez vous rendre dans le manoir d'un sorcier maléfique nommé El Diablo pour le prendre la potion qui pourra guérir votre dragon. »

Le maître du temple informa Marck qu'il faudrait affronter plusieurs obstacles et lui offrit une épée qui l'aidera tout au long de sa quête. Marck partit donc pour sauver son dragon. En sortant du temple il percuta une jeune fille.

Marck s'excusa et fit la connaissance de cette fille qui s'appelait Francesca.

- Peux-tu m'aider à sauver mon dragon ? » Demanda Marck.
- « Comment puis-je t'aider ? »
- « Il faut aller dans un château pour le sauver ».
- « Dans quel château faut-il aller ? » demanda Francesca.
- « Le château d'un certain El Diablo. » précisa Marck.
- « El Diablo !! s'exclama Francesca. C'est mon père, c'est un sorcier, es-tu sûr de vouloir y aller ? »



- « Oui, je dois absolument guérir mon dragon ! »
- « Je peux t'aider mais à une condition, tu devras me donner quelque chose en échange. »
- « Tout ce que tu veux ! » promit Marck.

Francesca avertit d'abord Marck que son père était un sorcier extrêmement puissant qui détestait les guerriers. Il avait également une grande armée.

Cela n'effrayait pas Marck, pour sauver Feulion, il était prêt à combattre le père de Francesca.

Ils se redirent donc ensemble au château. Arrivés là-bas, il y avait plein de lave autour du château. Francesca savait qu'il y avait plein de pièges et prévenait Marck à chaque fois. Ils avançaient donc prudemment. Jusqu'au moment où apparut El Diablo.

- « Que faites-vous ici ? Et toi Francesca, que fais-tu avec lui ? »
hurla El Diablo.



- « Ne vous en prenez pas à elle, je suis venu récupérer la potion que vous gardez pour sauver mon dragon ! » Répondit Marck.
- « Si tu veux récupérer la potion il faudra te mesurer à moi et à ma puissance !!! »
- « Très bien, je relève le défi !! »



Pendant que Marck se battait avec El Diablo Francesca se glissa jusqu'à la cachette où son père gardait la potion.

Marck réussit à battre El Diablo grâce à l'épée que lui avait donné le maître du temple. Francesca alla voir son père et s'excusa, mais elle était du côté de Marck. El Diablo mourut seul.

Après avoir vaincu El Diablo, Marck retourna au village où il donna la potion à son dragon. Celui-ci mit une semaine à reprendre de l'énergie. Une fois son dragon guéri, il retourna au temple pour devenir le vrai guerrier qu'il souhaitait et se maria avec Francesca.

4.

L'aventure de Soleil et Lune

Il était une fois une sorcière et un sorcier. La sorcière s'appelait Lune et le sorcier s'appelait Soleil. Lune portait un pull rose, un pantalon bleu et des bottes marron. Elle était très aimable, maligne mais trop précieuse. Soleil avait un short vert, des sandales et un t-shirt bleu. Il était toujours très joyeux et avait souvent de bonnes idées mais il avait toujours un grain de méchanceté.

Soleil vivait dans un désert avec son oncle. Lune vivait dans le Grand Nord avec son petit ami.

Un jour, le méchant Dragonnerre captura leur oncle par vengeance car celui-ci avait vaincu ses parents. Pour le sauver, Soleil avait besoin de Lune qui se trouvait au Grand Nord. Il partit alors la retrouver. Une fois chez elle il lui annonça que leur oncle avait été kidnappé. Lune comprend tout de suite qu'ils auront besoin de l'aide de Chopper le renne, son ami. Ils appelèrent Chopper qui leur expliqua que pour sauver leur oncle il fallait récupérer cinq clés. Chaque clé était dans une épreuve. Chopper accepta de les aider car



il est l'ami de Lune. Chopper leur dit que la première épreuve se situait en Chine. Pour s'y rendre il leur offrit un traîneau magique avec toutes les affaires qu'il leur fallait. Le traîneau les emporta dans les airs et ils se dirigèrent vers la Chine en espérant trouver le lieu de l'épreuve. Quelques minutes plus tard, Soleil et Lune trouvèrent un jardin tellement joli qu'ils entrèrent dedans en oubliant leur objectif. Le jardin était ensorcelé par la magie noire et quiconque y pénétrait n'en sortait jamais, sauf s'il réussissait l'épreuve.

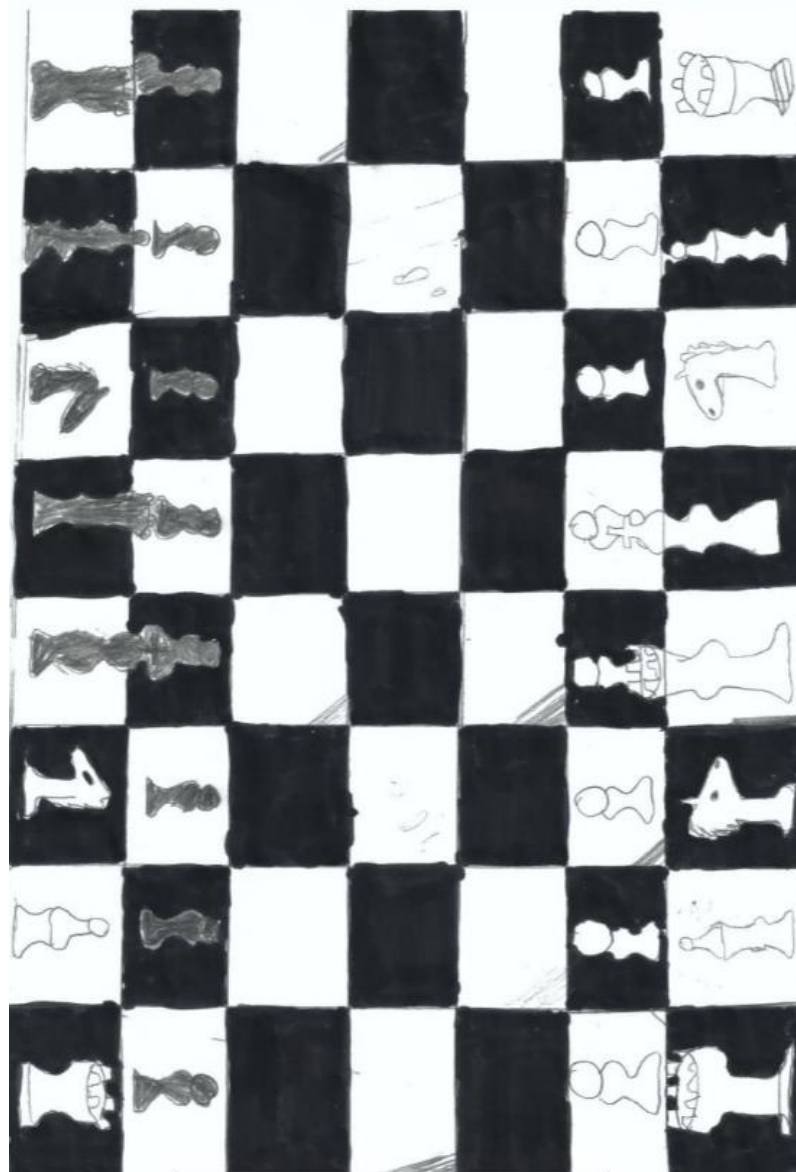
Dans le jardin, il y avait une grotte avec une porte, ils y entrèrent et virent un second jardin à l'intérieur, sombre et maléfique. Au bout de ce jardin il y avait un portail magique. Pour passer à travers ce portail il fallait répondre à une énigme : « Qu'est-ce que l'on entend mais qu'on ne voit pas ? ». Les héros se regardèrent et discutèrent ensemble pour trouver la réponse. Puis Lune se rendit compte que les paroles qu'elle disait s'entendaient mais ne se voyaient pas. Ils



Répondirent puis récupérèrent la première clé et entrèrent dans le portail magique.

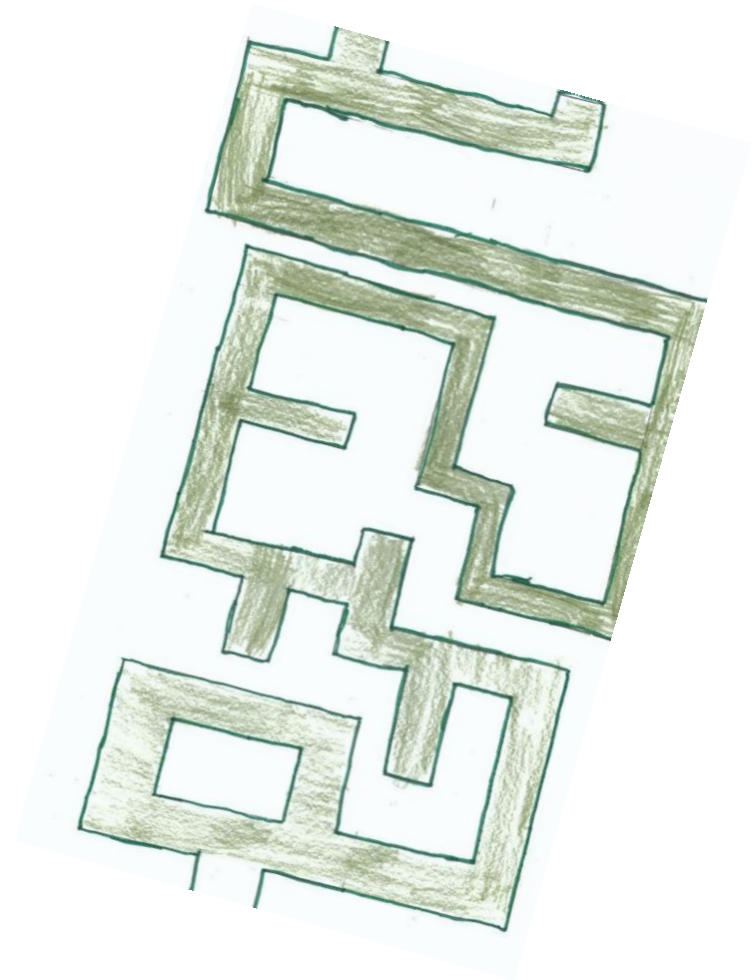
Une fois de l'autre côté, ils virent un échiquier géant, la voix leur dit qu'ils devaient remplacer un des joueurs par eux-mêmes et battre les noirs. Soleil était un cavalier et Lune une reine. Soleil était sur le point de faire échec et mat mais une tour l'a mangé et il perdit connaissance. Lune arriva à faire échec et mat peu de temps après. Soleil reprit connaissance. À la fin du jeu, derrière l'échiquier ils trouvèrent la deuxième clé avec un petit papier roulé. Ils le déroulèrent et découvrirent une grande carte. Ils virent leur prochaine destination.

Ils découvrirent que l'épreuve suivante se situait en Amazonie. Soleil et Lune montèrent sur le traîneau et arrivèrent au milieu d'une jungle où ils trouvèrent un labyrinthe géant. Ils entrèrent et les buissons se refermèrent derrière eux. Le frère et la sœur se séparèrent chacun de leur côté, Lune à droite et Soleil à gauche. Après trente



minutes Lune rejoignit son frère au centre u labyrinthe grâce aux fusées de feu d'artifice que Chopper leur avait donné pour se prévenir dès que l'un d'entre eux avait trouvé un indice. Ils aperçurent des dalles avec des lettres X-A-I-L-O-V. Il y avait deux autres dalles différentes : une sans rien dessus et une autres qui envoyait des flèches. Il y avait une pancarte. Sur cette pancarte, il était écrit « Souvenez-vous de la première épreuve, elle vous aidera ». Ils pensèrent à la réponse de l'énigme qui était « la voix » ils se rendirent compte qu'il y avait toutes les lettres et ils marchèrent sur les cases dans l'ordre, sans oublié la case blanche qui marquait l'espace. Heureusement aucun des deux ne marcha sur la case qui envoyait des flèches. En sortant du labyrinthe ils trouvèrent la troisième clé avec une petite loupe magique qui permettait de voir tout ce qui était microscopique.

Soleil et Lune regardèrent sur la carte et virent que la quatrième épreuve se trouvait en Italie. Ils prirent le traîneau magique pour s'y



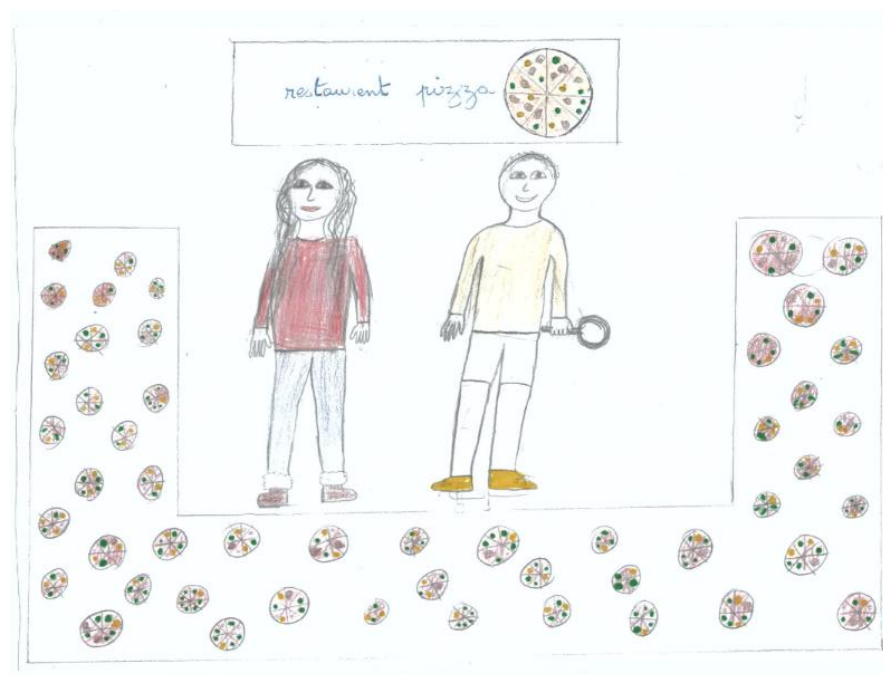
rendre. Quand ils arrivèrent, ils virent que l'épreuve se déroulait dans un restaurant de pizzas. Le défi était d'utiliser la loupe magique pour trouver la pizza qui avait les vrais ingrédients (il y en avait 7). C'est-à-dire : du fromage, des tomates, des lardons, de la salade, du persil, du saucisson et des courgettes. Les pizzas étaient minuscules et ils devaient retrouver la bonne en 5 minutes.

- « C'est impossible ! S'exclama Lune. Il y a trop de pizzas ! »
- « On doit le faire » répondit son frère.

Et ils réussirent. Sous cette pizza se trouvait la quatrième clé.

Ils ouvrirent de nouveau la carte et regardèrent le lieu de la dernière épreuve, elle se situait en Ecosse. Ils prirent le traîneau magique et arrivèrent près d'un manoir très sombre. Ils toquèrent et demandèrent :

- « Il y a quelqu'un ? »



Personne ne répondit, ils ouvrirent la porte et pénétrèrent dans le manoir. Le frère et la sœur virent deux miroirs. Dans le premier miroir, ils virent les personnes qui étaient mortes dans leur famille. Dans le deuxième miroir, ils virent leur oncle emprisonné. De nouveau une voix leur dit : « choisissez entre les deux ». Ils choisirent le miroir qui montrait leur oncle, même s'ils aimaient leur famille, ils savaient que c'était impossible de retrouver les morts. Un portail apparut, Soleil et Lune passèrent dedans et se retrouvèrent face à la dernière clé et près de la prison de leur oncle.

Une fois les cinq clés réunies, ils purent ouvrir chacune des portes qui menaient à leur oncle. Dragonnerre ne s'y trouvait pas. Ils réussirent alors à ramener leur oncle chez lui.

Pour le protéger Soleil et Lune qui avaient de grands pouvoirs jetèrent des sorts de protection autour de la maison pour protéger leur oncle de nouvelles attaques de la part de Dragonnerre.



Soleil resta dans le désert avec son oncle pour le surveiller et Lune repartit dans le Grand Nord avec Chopper.



Fin !