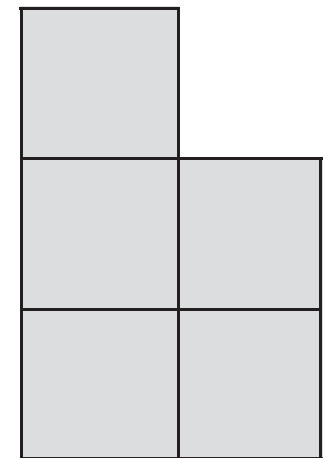
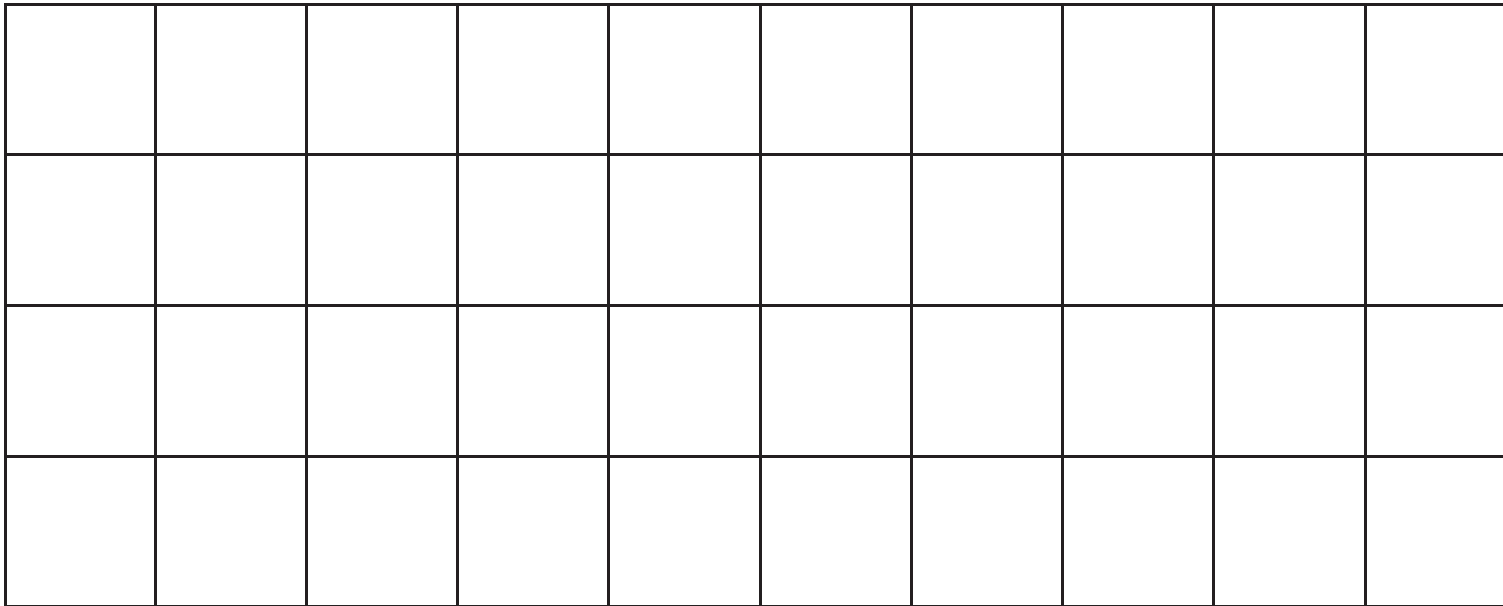


ETAPE 1 JAUNE- géométrie

LES PENTAMINOS

On dispose d'un quadrillage de 40 carreaux.

Trouve le maximum de solutions sans case vide en utilisant uniquement les 2 formes proposées ci-dessous.

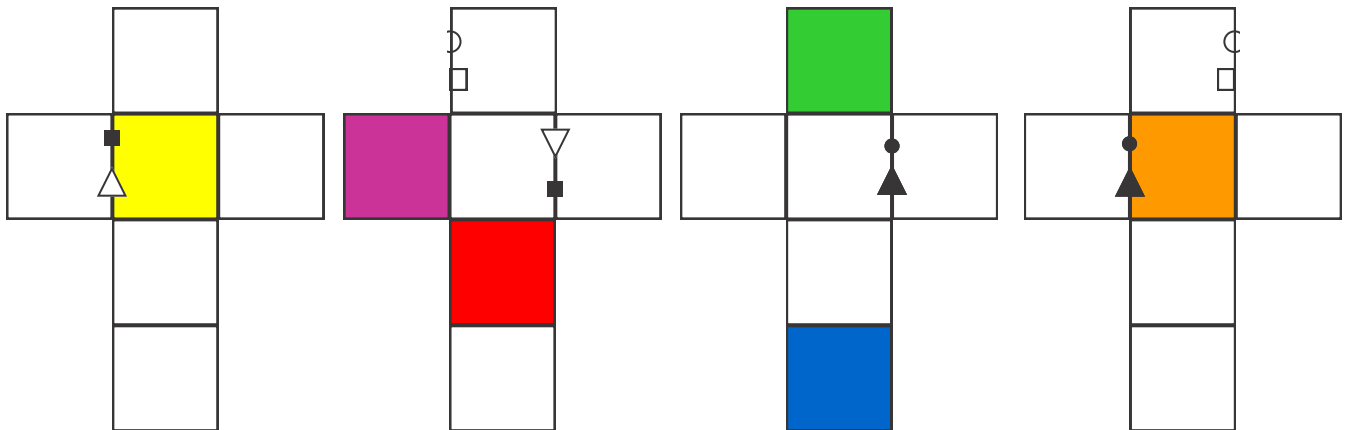


Ecris le nombre de cases vides:

ETAPE 1 ARC-en-CIEL - Géométrie

JEU DE CUBES

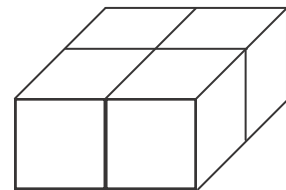
Bruno veut fabriquer un jouet pour sa petite sœur.
Il utilise 4 cubes de même taille dont voici les patrons:



Il scotche ensemble les arrêtes qui portent les mêmes symboles.
Deux symboles identiques doivent se toucher.

Lorsqu'il manipule le jouet, il arrive à obtenir de plusieurs manières ce solide:

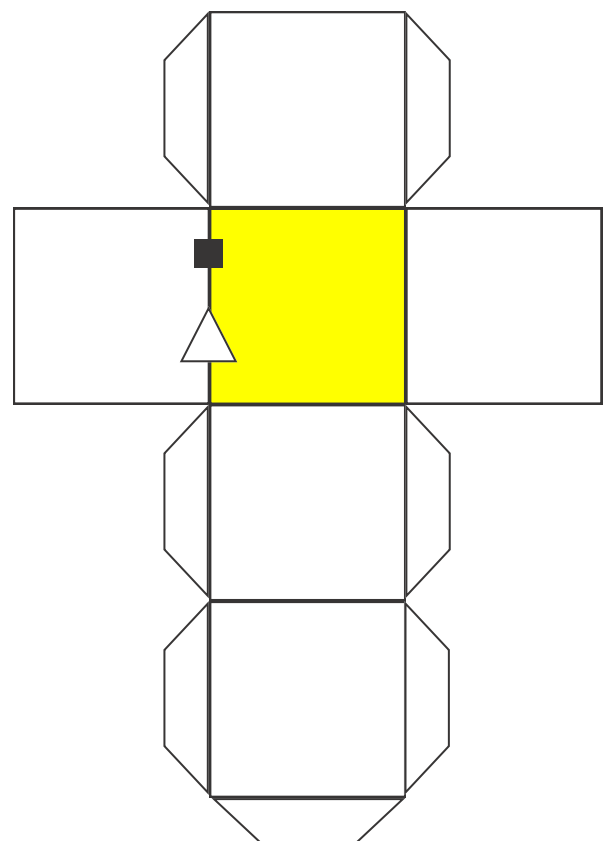
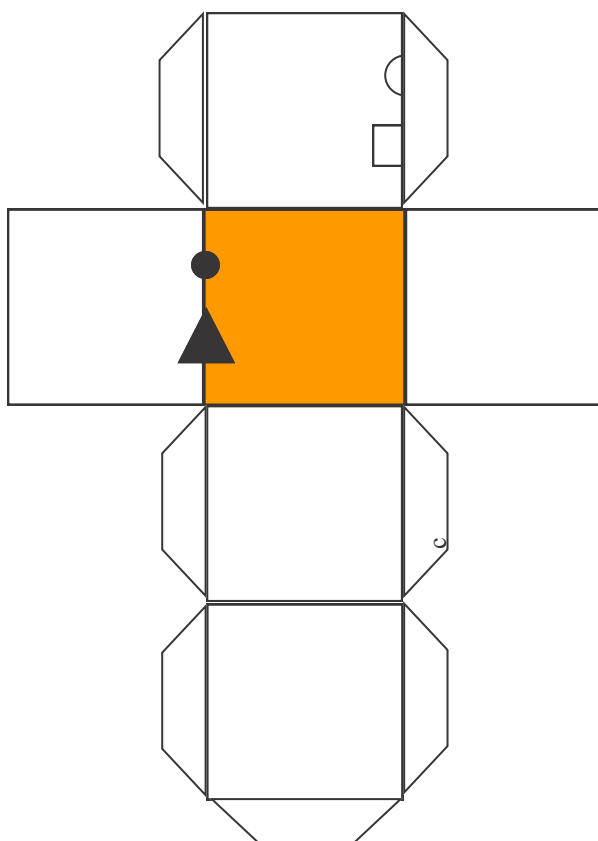
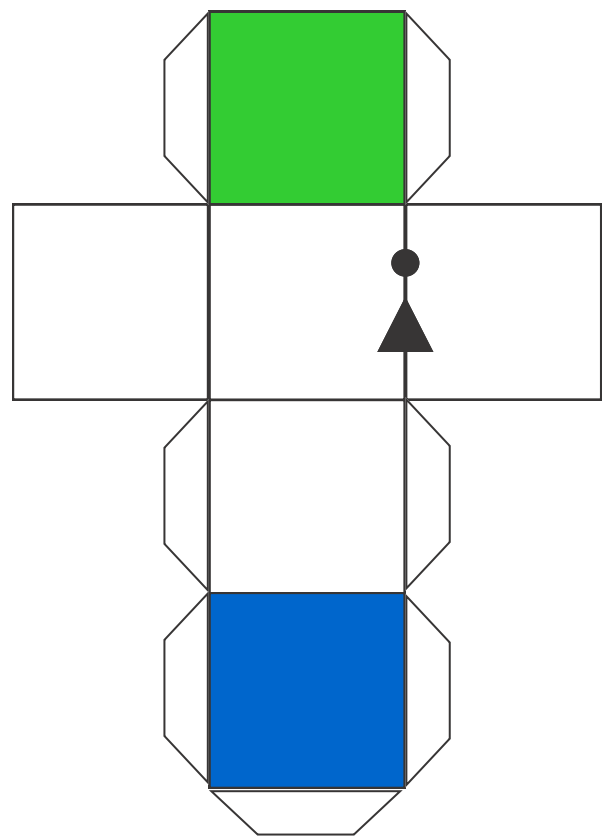
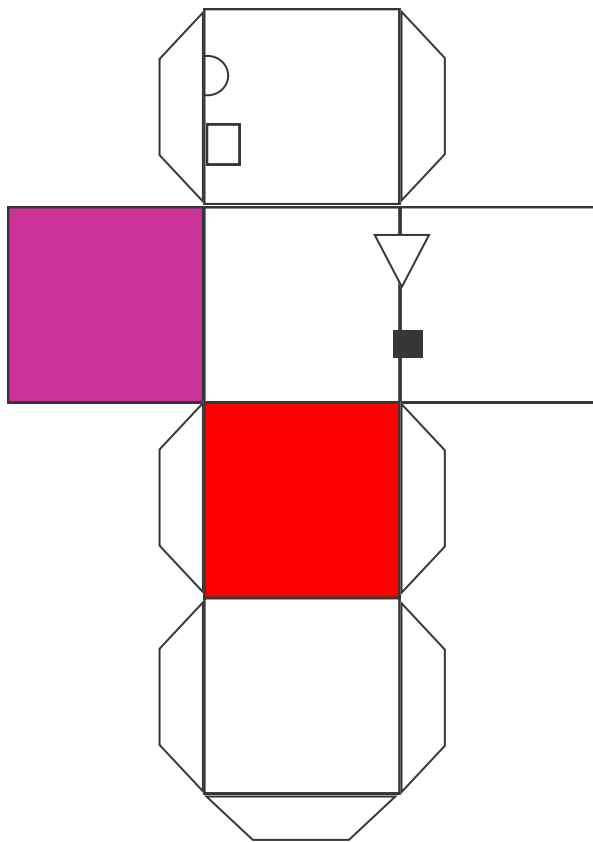
Il veut qu'à chaque fois qu'on obtient ce solide, les 4 faces supérieures des cubes soient de la même couleur.



Colorie toutes les faces blanches des patrons des 4 cubes qui permettent de fabriquer le jouet de Bruno (utilise l'annexe).

ETAPE 1 - ARC-en-CIEL - Géométrie

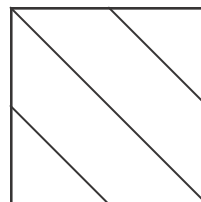
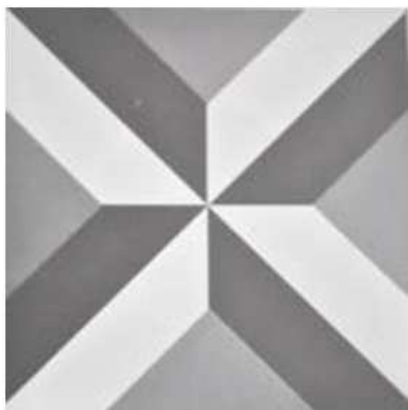
Annexe



ETAPE 1 BLEUE- géométrie

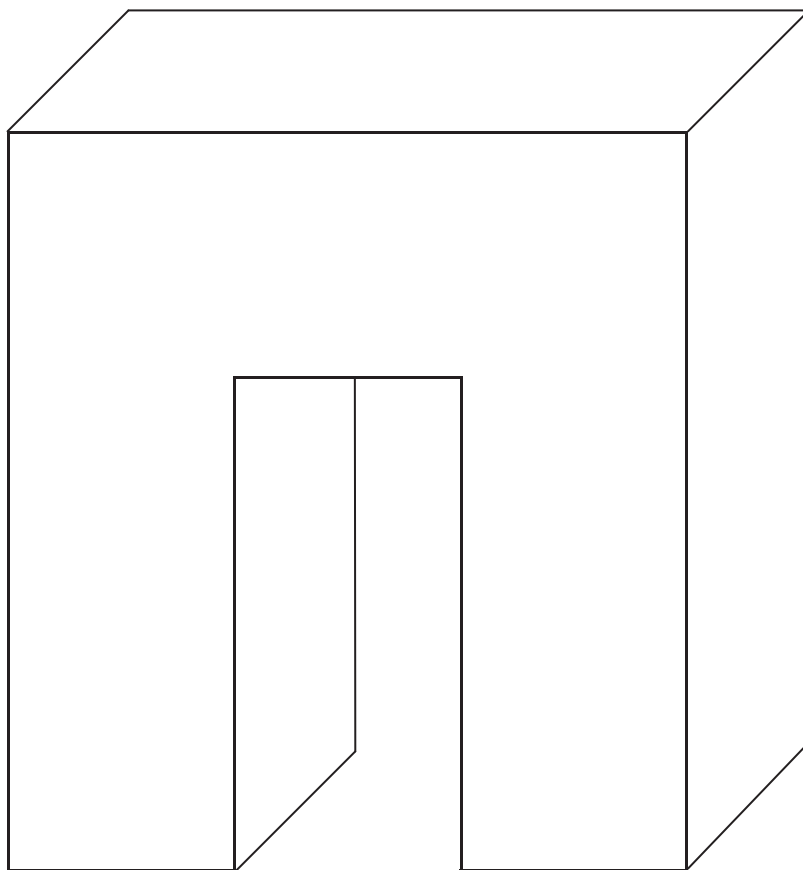
FIGURE À REPRODUIRE

Reproduis la figure ci-dessous.



ETAPE 1 ROUGE- géométrie

L'ARCHE DE LA DEFENSE



Etape 1 :

En t'aidant de patrons de plusieurs solides, fabrique le solide qui représente cette arche.

Etape 2 :

Fabrique le solide à l'aide d'un seul patron.

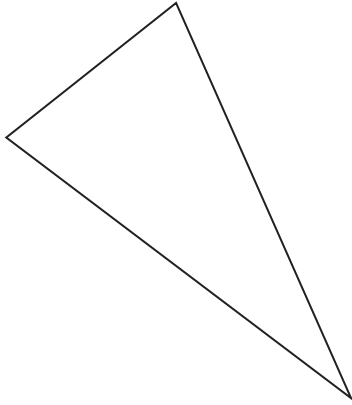
Remarque :

Le patron doit être en vraie grandeur.

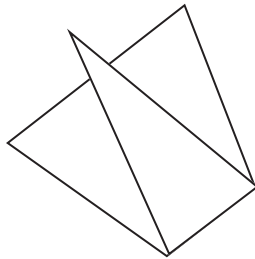
On sait que les bases des pieds de l'arche sont des carrés.

PLIONS

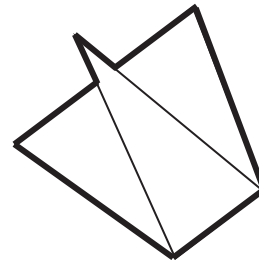
En pliant un triangle une seule fois sur lui-même, Damien remarque qu'il peut obtenir d'autres polygones.



Le triangle



Il le plie.



*Puis, il colle et trace le contour.
Il obtient un polygone à 7 côtés.*

**Combien de cotés peuvent avoir les figures de Damien ?
Colle un exemple pour chaque possibilité et trace le contour.**

