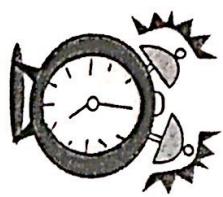
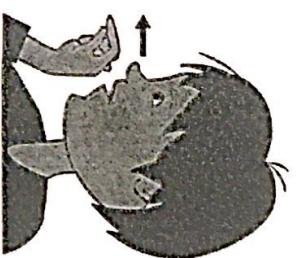


ill



ille	illon	illan
ail	eil	illez
veil	rail	illeu
reil	vail	illie
oeil	meil	ille
reuil	nille	ille
teuil	dail	ille
teil		



Tu le dis et tu souffles
en même temps.
C'est le ill de fille
et le il de réveil.

une fille	un travail	le soleil
une bille	la taille	un réveil
une coquille	une paille	le sommeil
une béquille	une bataille	une abeille
la vanille	un caillou	une oreille
la famille	un écureuil	une bouteille
un billet	un fauteuil	une citrouille
le grillage	une feuille	une grenouille

1. Une maille à l'endroit, une maille à l'envers : la petite mamie tricote un chandail rouge !
 2. Mireille ramasse des groseilles qu'elle met dans sa corbeille.
 3. L'abeille vole de fleurs en fleurs pour fabriquer le meilleur miel.
 4. Le matin, ma mère se maquille et s'habille pour aller au travail, puis elle met ses boucles d'oreilles.

Etude du Code

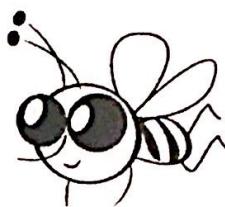
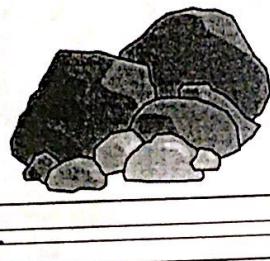
ail, aille
eil, eille

Prénom :

1 Copie le mot sous le dessin correspondant

1. soleil
2. réveil
3. paille
4. cailloux
5. médaille
6. abeille



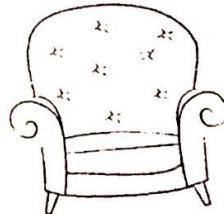
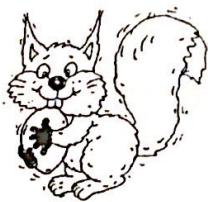


ouil, ouille
eui, euille

1 Copie le mot sous le dessin correspondant

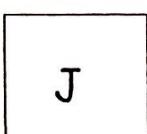
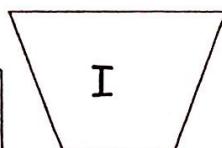
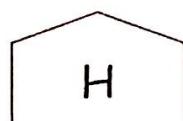
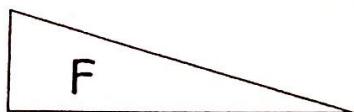
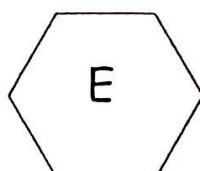
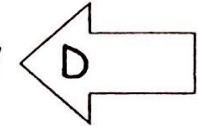
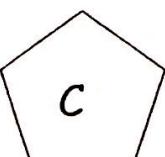
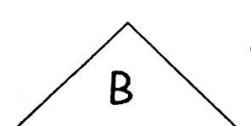
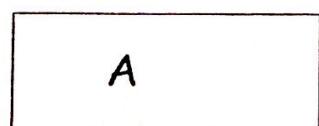
1. feuille
2. écureuil
3. fauteuil
4. portefeuille
5. citrouille
6. grenouille





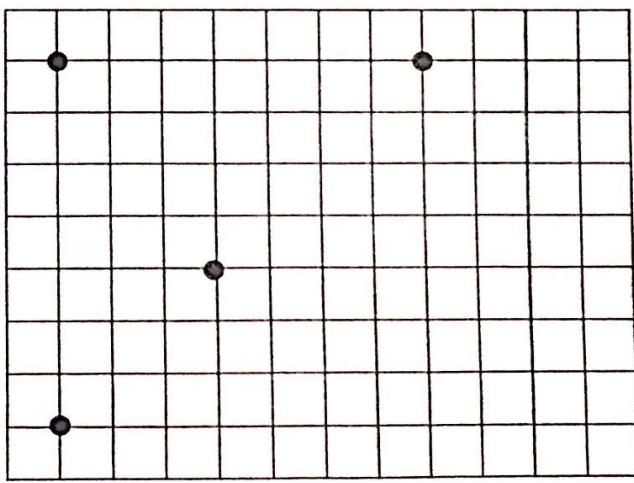
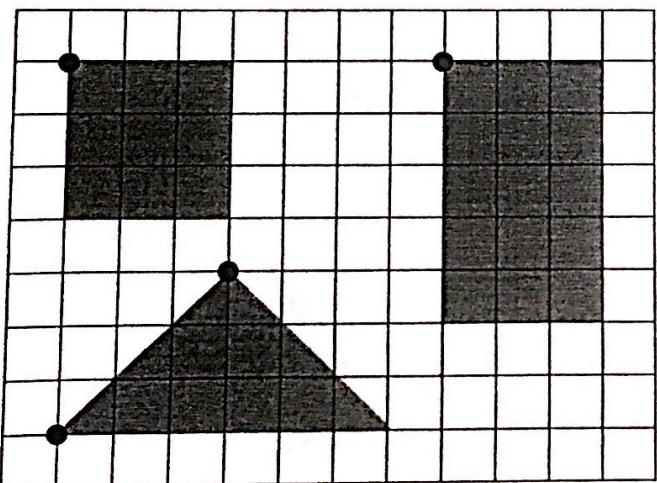


1 Range la lettre de chaque figure au bon endroit dans le tableau :

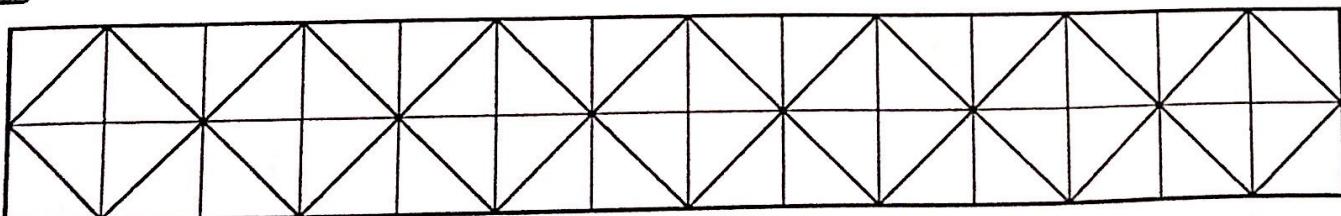


3 Côtés	4 Côtés	5 Côtés	6 Côtés
<input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/> A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/>

2 Reproduis les figures.



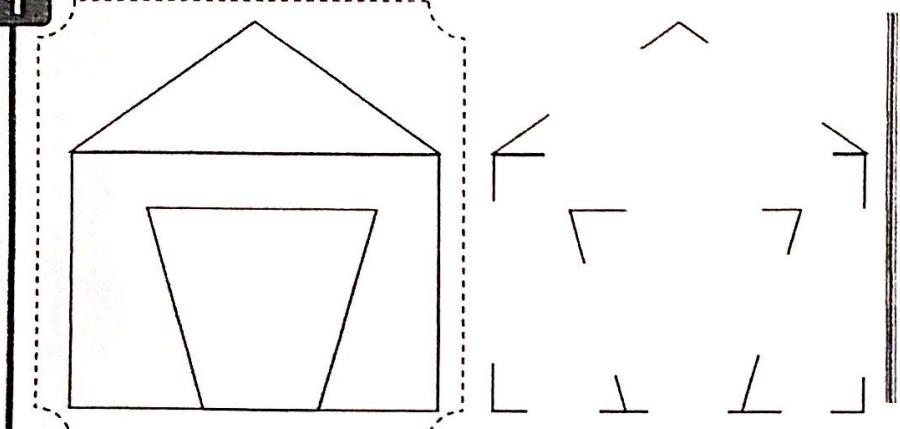
3 Colorie en respectant le modèle au tableau .





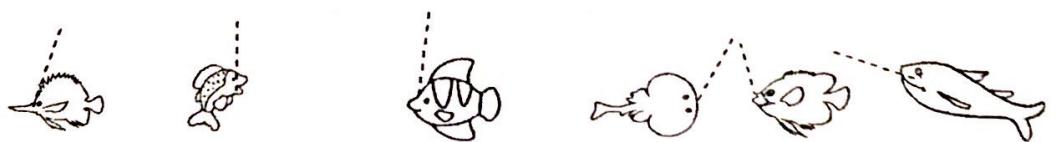
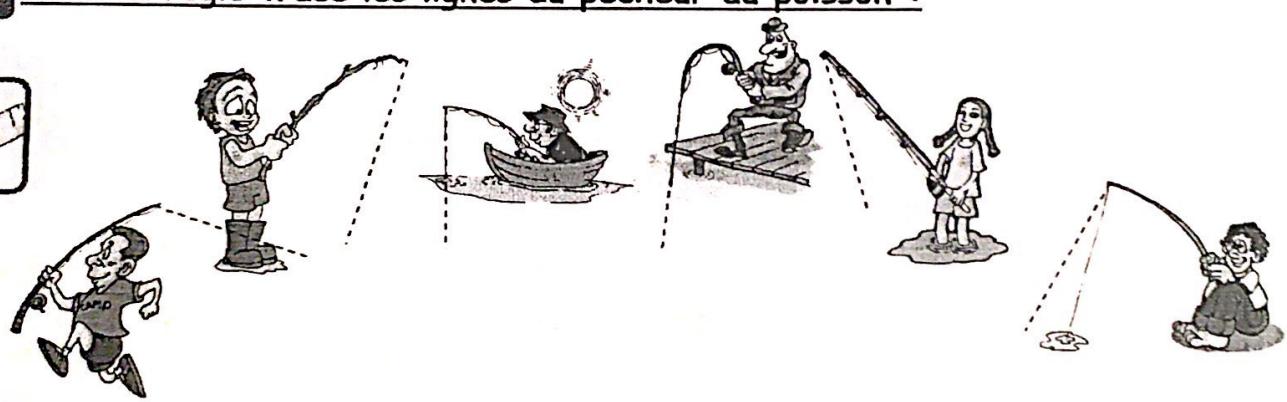
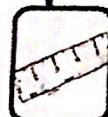
Reproduis la figure du modèle à main levée :

1



2

Avec ta règle trace les lignes du pêcheur au poisson :



3

Avec ta règle, retrace les barreaux de la cage :

