

7 Recopie le mot sous le dessin correspondant.



- 1 - chien
- 2 - gardien
- 3 - musicien
- 4 - chirurgien
- 5 - magicien
- 6 - indien



8 Complète les phrases avec les mots suivants

chien - musicien - mécanicien - indien

Le joue de la flûte.

Ma voiture est en panne, je l'amène chez le

Chaque jour, je promène mon

Le chef porte une hache.

9 Lis et barre si tu n'entends pas « ien »

le rein - rien - c'est bien - la peinture - reviens !

10 Lis le texte de ta fiche. Coche les phrases vraies.

- Le texte parle de Fabien.
- Il veut devenir chanteur.
- Il veut être dresseur de lapins.
- Il a neuf ans.
- Le texte parle de Damien.
- Il veut devenir acteur.
- Il veut être dresseur de chiens.
- Il a sept ans.

1. Pour aider un blessé, que peux-tu faire ? Colorie selon le cas :

AIDER LA
VICTIME

Bonne idée

vert

Mauvaise idée

rouge

Donner à boire à la
victime. Parler et rassurer la
victime. Couvrir la victime. Poser des questions. Déplacer la victime. Laisser la victime seule
pour qu'elle se repose.

2. Colorie les bonnes réactions. :

Marie est tombée dans l'escalier,
elle a glissé sur un jouet posé sur
les marches.

Marie pleure beaucoup.

1. Je lui demande où elle a mal. 2. Je la porte jusqu'au canapé. 3. Je retire le jouet de l'escalier. 4. J'appelle les secours. 5. Je lui donne un médicament. 6. Je la couvre et la réconforte. 7. Je cours chercher la voisine.

Les conseils des Potâmes.

Reste toujours à côté de la victime, parle-lui et
rassure-la.

Surveille son état, et pense à couvrir la victime.

Ne la déplace pas.

Ne lui donne ni à boire, ni à manger.

