

Date : .....

## Mathématiques

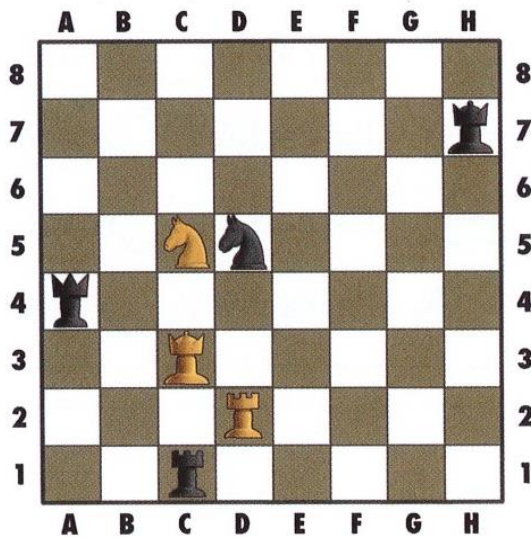
### 1 – Se repérer sur un quadrillage (2)

Observe ce jeu d'échecs. Chaque colonne du plateau est nommée par une lettre et chaque ligne par un numéro. Le roi blanc est sur la case C, 3. On dit que **C, 3** est l'adresse de la case.

Pour vérifier cette adresse de case, mets un doigt sur le roi blanc du plateau et descends le long de la colonne. Tu arrives bien sur la lettre C. Remets ton doigt sur le roi blanc et suis la ligne. Tu arrives bien sur le chiffre 3.

! N'oublie pas la virgule entre la lettre et le chiffre.

**Observe et complète.**



-  est sur la case C, 3.
-  est sur la case .....
-  est sur la case .....
-  est sur la case .....
-  est sur la case .....
-  est sur la case .....
-  est sur la case .....

### 2 – Révision sur la monnaie

**Observe** ta planche de monnaie. N'utilise que les billets de 5 € et de 10 €.

Existe-t-il des pièces ou des billets de 3 €, 4 €, 6 €... ? Comment forme-t-on ces sommes ?

**Forme** 39 €

avec le moins de billets  
et le moins de pièces possible.

**Dessine**-les.

**Forme et dessine** avec le moins de billets et le moins de pièces possible la somme qu'il faut pour acheter chacun de ces vêtements.

