

# Idées pour s'amuser en récréation tout en respectant la distanciation !

Faire des mimes : fais deviner un mot à tes copains sans parler !

Les devinettes : fais deviner un mot à tes copains en lui expliquant ce que c'est mais sans dire la réponse bien-sûr !

Le jeu des sons : choisissez un son (par exemple « on ») et trouvez à tour de rôle un mot qui finit par ce son (par exemple « pallaïsson »), quand on n'a plus d'idée, on est éliminé. Le dernier à rester a gagné !  
variante : le mot doit commencer par le son.

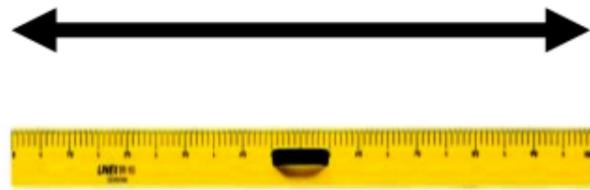
Inventer une histoire : un enfant définit un objet, un personnage et un lieu. Un autre doit inventer une histoire incluant ces trois éléments. Après on inverse les rôles.

Ni oui, ni non : Très simple : on pose des questions "piège" et l'autre doit répondre sans utiliser les mots "oui" ou "non". On peut poser les questions à tour de rôle, le premier qui prononce un mot interdit a perdu !

Pierre, papier, ciseaux : Chacun cache les mains derrière son dos et tout le monde les sort en même temps en modélisant l'un des objets définis : pierre, ciseaux, feuille ou puits. (Feuille > puits, pierre      Puits > ciseaux, pierre      Pierre > ciseaux  
ciseaux > feuille)

Attention à la règle n°1 :

Tu dois tout le temps laisser  
**1 mètre** entre toi  
et une autre personne.



**1 mètre** c'est comme la règle du tableau.

Le regard : Se fixer dans les yeux, le premier qui lâche le regard a perdu !

Le miroir : Face à face, à plus d'un mètre de distance, on reproduit tous les gestes de l'autre comme si nous étions face à un miroir.

Se lancer des défis : « Qui est capable de sauter à cloche pied jusqu'au toboggan ? » tout est imaginable du moment que c'est drôle et que l'on respecte les règles des gestes barrières ! 😊

Le Latuvu : Le joueur 1 nomme un objet ou une personne se trouvant dans la cour. Le joueur 2 doit ensuite repérer la chose avant qu'on ait fini de compter jusqu'à 10 !

« Jacques a dit » : Ce jeu est indémodable, tu le connais certainement ! Si le meneur de jeu dit Jacques a dit : « Fais 1 pas en avant » ou « Saute à cloche pied » ou « Tire la langue »... Les joueurs doivent exécuter la consigne, mais pas si on donne l'ordre SANS prononcer la phrase fatidique « Jacques a dit ». Pour corser l'affaire, on annonce les consignes lentement d'abord puis de plus en plus vite.

Le concours de grimaces : À faire sans aucune règle, pour le pur plaisir de faire le pître et de faire rire les copains !

« Je vois quelque chose de... » : Fais deviner quelque chose que tu vois autour de toi en donnant un indice à la fois. Celui qui trouve le mot de l'autre en ayant eu le moins d'indice a gagné !