

Matériel: 1 petite balle de tennis, une raquette, un ballon 4/5 plots et un cerceau

Effectif: la classe divisée en 2 équipes

Terrain: un pentagone avec 4/5 bases (plus base de départ), un emplacement délimité pour le chien.

Organisation: on forme deux équipes: les lanceurs-coureurs et les trimeurs (ramasseurs) :

- Les lanceurs déterminent leur ordre de passage. Le 1^{er} se place au milieu du cerceau de départ
- Les trimeurs se répartissent sur le terrain. Ils choisissent un chien qui devra rester à l'intérieur du cerceau.

Déroulement : Le premier lanceur envoie la balle. Puis effectue le tour complet du parcours délimité par les plots (passer derrière). S'il se sent menacé, il peut s'arrêter à une base.

Dès qu'une balle est lancée, les trimeurs s'en emparent. Ils la ramènent par passes et l'envoient au chien le plus rapidement possible (précision).

Un coureur est éliminé s'il se trouve entre deux bases quand la balle est rendue au chien ou s'il passe devant les plots.

Points: 3 points quand un tour complet est effectué, 1 point quand le tour est effectué avec arrêt aux bases.

Variante : On change les rôles lorsque la balle est gobée. Un tour complet permet de racheter un éliminé.