



Règle de jeu Mini-hand

Effectif : - nous préconiserons 4 joueurs de champ et 1 gardien de but

Durée des matches : 2 périodes de 5 minutes avec pause de 1 '

Engagement : - il se fait au milieu du terrain au début de chaque période, par le gardien de but, dans sa surface de but après un but.

Remise en jeu : - lorsque le ballon franchit la ligne de côté (ligne de touche), remise en jeu sur cette ligne

- Lorsque le ballon franchit la ligne de fond (ligne de but), remise en jeu par le gardien de but sauf si le ballon est touché par un coéquipier du gardien (jet de coin)

Sanctions : - toutes les fautes sont sanctionnées par un jet franc à l'endroit de la faute, à 2m de la surface de but si nécessaire, l'adversaire étant obligatoirement à 2m.

- Toutes les fautes grossières à proximité de la surface de but sont sanctionnées par un jet de 5 m (Penalty) sans empiéter sur la surface de but.

Exclusion : - durée 30 secondes

Cas extrême : - brutalité volontaire, jeu dangereux, manque de respect à l'arbitre ou tout autre participant au jeu

Taille du ballon : - 0 ou 1 suivant âge

Le joueur de champ : - **et le ballon** :

- il ne peut le garder plus de 3 secondes

- il ne peut le passer à son gardien de but quand celui-ci est dans sa surface.

- il ne peut faire plus de 3 pas balle en main,

- il peut progresser en faisant rebondir la balle au sol (dribbler)

- **et le terrain** :

- il n'a pas le droit de pénétrer dans la surface de but sauf en ascension ;

- **et l'adversaire** :

- pas d'accrochage, pas de ceinturage, pas de poussette, aucune brutalité

Le gardien de but : - libre de ses mouvements dans sa surface de but, il peut participer au jeu hors d'elle (soumis à ce moment aux règles des joueurs de champ), mais ne peut y ramener le ballon.

Surface de jeu mini-hand

Le terrain : il mesure entre 18 et 25m en longueur et entre 15 et 18m de largeur

La surface de but : elle est tracée en demi-cercle à 5m du milieu des buts.

Les buts : 2,40m de large, 1,70 de haut (dimensions intérieures) avec filet.

