

Construire un objet qui roule loin

À partir d'une boîte en carton (boîte de biscuits, céréales, pâtes...) ou d'une bouteille (eau, lait) et d'autre matériel de récupération, construis un objet qui roule.

Attention ! Tous les participants au projet se mettront au défi de parcourir la plus longue distance possible !

Étapes pour la réalisation de ce projet :

1. Commence par observer différents objets qui roulent et note sur ta feuille de projet ce qui leur permet de rouler plus ou moins bien, vite, loin...
2. Fais la liste du matériel dont tu auras besoin pour construire ton prototype.
3. Fais un schéma de ton prototype sans oublier d'y indiquer des légendes.
4. Ecris des indications de fabrication.
5. Construis ton prototype.
6. Teste ton prototype et note sur la feuille de projet tes observations.
7. Améliore ton prototype.
8. Répète les étapes 6 et 7 autant de fois que nécessaire pour que tu sois satisfait de ton objet.

Prêt(e) pour le défi !

Feuille de projet : Construire un objet qui roule loin

Je m'interroge

Que faut-il pour qu'un objet roule ? Que faut-il pour qu'il roule loin ?

Je note ici ce que
j'ai observé et ce
que je crois.

Mon idée

schéma avec légendes, indications de fabrication...

Liste du matériel
nécessaire

Feuille de projet : Construire un objet qui roule loin

Je teste

Je note ici ce que j'ai observé et ce que je crois.

Que faudrait-il faire pour améliorer mon objet ?



Mon idée d'amélioration

schéma avec légendes, indications de fabrication...

Liste du matériel
nécessaire

