Définition
 Le référentiel

Pour décrire un mouvement, on doit choisir un référentiel. L'observateur est immobile dans ce référentiel.

Un mouvement est vu différemment selon le référentiel dans lequel on se trouve.

Exemple

Saut en parachute si on néglige les frottements de l'air



Dans le référentiel <u>terrestre</u>, le parachutiste cumule sa <u>vitesse de chute</u> et la <u>vitesse de l'avion</u>. Il a un mouvement curviligne accéléré



Dans le référentiel de l'avion le parachutiste a un mouvement rectiligne accéléré (si on néglige les frottements de l'air ce qui n'est pas tout à fait exact)

Méthode

Description d'un mouvement

Pour décrire le mouvement on doit donner :

- sa trajectoire qui correspond à l'ensemble de ses positions successives : curviligne (courbe quelconque), rectiligne (si elles suivent une ligne droite), circulaire (si elles suivent un cercle)
- l'évolution de sa vitesse : uniforme (si elle ne change pas), accélérée ou ralentie.

Méthode

Caractériser une vitesse

La vitesse est caractérisée par sa direction, son sens ou sa valeur.

On calcule la valeur de la vitesse en utilisant la relation :

$$\textit{vitesse} = \frac{\textit{distance}}{\textit{temps}}$$

La vitesse est en $\frac{m}{s}$; la distance est en m et le temps en s.

