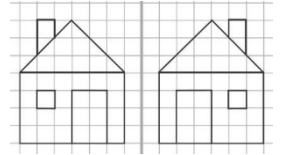


La symétrie axiale

► Que sont des figures symétriques ?

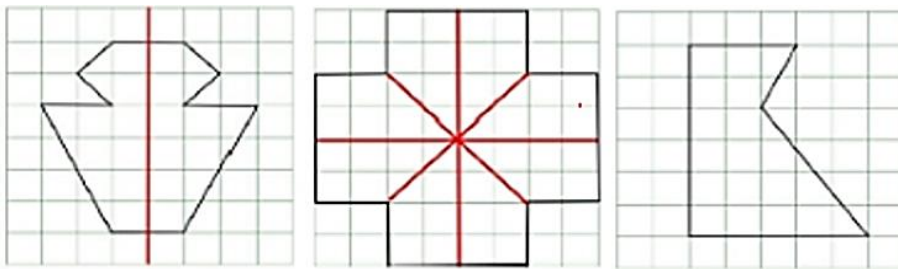
La **symétrie axiale** est la représentation exacte de deux figures qui **se superposent** selon un **axe de symétrie** ; on parle alors de **figures symétriques** : elles sont réalisées "en miroir", c'est-à-dire comme inversées par rapport à cet axe.



► Qu'est-ce qu'un axe de symétrie ?

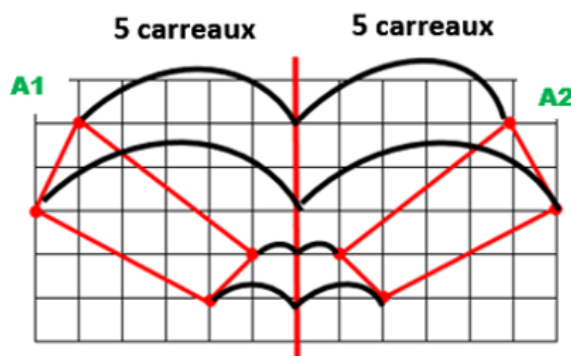
- Un **axe de symétrie** est une ligne droite qui partage une figure en **deux parties que l'on peut superposer par pliage**.
- On dit alors que cette figure est **symétrique** par rapport à cet axe.
- Une figure peut avoir **un, plusieurs ou aucun** axe de symétrie.

1 Axe de symétrie	4 Axes de symétrie	Aucun axe de symétrie
-------------------	--------------------	-----------------------



► Comment compléter une figure par symétrie axiale ?

- Pour tracer le symétrique d'une figure sur un quadrillage, il faut reporter chaque point de cette figure **à la même distance** de l'axe de symétrie ; pour cela, il suffit de **compter les carreaux**.
Exemple : les points **A1** et son symétrique **A2** se trouvent tous les deux à la même distance de l'axe.



Pour aller plus loin... ▪ En l'absence de quadrillage, on utilise un **compas** : pour chaque point, il faut construire le **point symétrique** en traçant la perpendiculaire à l'axe de symétrie passant par le point. On doit ensuite mesurer la distance du point à l'axe, puis la reporter de l'axe à l'image.

