

PROGRAMMATION DES ATELIERS AUTONOMES SUR UNE ANNÉE SCOLAIRE

	Motricité fine	Nombres	Résolution de problèmes	Repérage dans l'espace	Géométrie	Logique	Lecture et Écriture
Période 1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Les Noix 2. Tri des graines 3. Pincés à linge 4. Les élastiques 5. Laçage 6. visser/dévisser des bouchons 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Boîtes à compter 1/3 et 1/5 2. Coloriages codés 1 à 3 3. Puzzles 1 à 3 4. Associer un nombre à une quantité 1 à 5 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cartes compléments 1/3 2. Le nombre manquant 1/3 3. Comparer des quantités 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quadriludi niv 1 2. Repérage Nathan niveau 1 3. Frises à reproduire (1) 4. topologie 1 à 8 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Atrimaths 2. Frises géométriques 3. Dessiner les figures avec des bâtons 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tri des couleurs 2. Ranger par tailles 3. Algorithmes 1 4. Trier des cartes école/maison 	<ol style="list-style-type: none"> 1. loto des photos des enfants 2. écrire son prénom en lettres mobiles avec modèle 3. Retrouver les étiquettes mots
Période 2	<ol style="list-style-type: none"> 1. Laçage 2. Visser/dévisser des vis en plastique 3. Découpage 4. Les perles (1) 5. Les perles (2) 6. Billes et ventouses 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Boîtes à compter 1/5 2. Coloriages codés 1 à 5 3. Puzzles 1 à 5 4. Les fuseaux 0 à 5 5. Sur le chemin des chiffres 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cartes compléments 1/3 2. Le nombre manquant 1/3 3. Cartes compléments 1/5 4. Le nombre manquant 1/5 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quadriludi niv 2 2. Repérage Nathan niveau 2 3. Frises à reproduire (2) 4. Topologie 9 à 16 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Atrimaths 2. Tangrams sur modèles dessinés 3. Puzzle formes avec tiges en bois 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ranger par tailles 2. Algorithmes 1 3. Algorithmes 2 4. Déroulement de la matinée 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Loto des photos des enfants 2. Associer prénoms et photos 3. écrire son prénom en lettres mobiles 4. Retrouver les étiquettes mots
Période 3	<ol style="list-style-type: none"> 1. Laçage 2. Découpage 3. Les perles (2) 4. Les perles (3) 5. Pipettes et eau 6. Poinçons 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tris 1 à 5 2. Tris 3 à 8 3. Puzzles 3 à 8 4. Cartes à compter 1 à 5 5. Les fuseaux 0 à 8 6. Sur le chemin des chiffres 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cartes compléments 1/5 2. Le nombre manquant 1/5 3. Cartes compléments 3/8 4. Le nombre manquant 3/8 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quadriludi niv 3 2. Repérage Nathan niveau 3 3. Frises à reproduire (3) 4. Topologie 17 à 24 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tangrams sur modèles dessinés 2. Tangrams sur modèles extérieurs 3. Puzzles à plat des formes 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Algorithmes 2 2. Algorithmes 3 3. Jeu des aimants 4. Déroulement de la matinée 5. déroulement de la journée 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Associer prénoms et photos 2. Associer prénoms capitales et scripts 3. écrire son prénom en lettres mobiles capitales et scriptes 4. retrouver les étiquettes mots 5. composer des phrases avec mots
Période 4	<ol style="list-style-type: none"> 1. Laçage 2. Découpage 3. Les perles (2) 4. Poinçons 5. Farandole 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tris 1 à 5 2. Tris 3 à 8 3. Puzzles 3 à 8 4. Cartes à compter 1 à 8 (1) 5. Les fuseaux 3 à 8 6. Sur le chemin des chiffres 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cartes compléments 1/8 2. Le nombre manquant 1/8 3. Décomposer 5 4. Le nombre manquant 1/8 5. Soustraire 1/5 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Repérage sur quadrillage (1) 2. Tableau simple entrée 3. Loto des positions 4. Quadriludi niv 4 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tangrams sur modèles dessinés 2. Tangrams sur modèles extérieurs 3. tangrams d'après modèles 4. Encastrement géométrie/tailles 	<ol style="list-style-type: none"> 1. smart game 2. Jeu des aimants 3. Algorithme 4 4. Déroulement de la journée 5. Tri formes/couleurs 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Associer prénoms et photos 2. Associer prénoms capitales et scripts 3. écrire son prénom en lettres mobiles capitales et scriptes 4. retrouver les étiquettes mots 5. composer des phrases avec mots
Période 5	<ol style="list-style-type: none"> 1. Découpage 2. Les Perles (2) 3. Poinçons 4. Farandole 5. Mosaic Art 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tris 1 à 5 2. Tris 3 à 8 3. Puzzles 3 à 8 4. Cartes à compter 1 à 8 (2) 5. Les fuseaux 5 à 10 6. Sur le chemin des chiffres 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cartes compléments 1/10 2. Cartes compléments 1/10 3. Décomposer 6 4. Décomposer 10 5. Soustraire 1/8 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Repérage sur quadrillage (2) 2. Tableau simple et double entrée 3. Loto des positions (2) 4. Quadriludi niv 5 5. Camouflage 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tangrams sur modèles extérieurs 2. Tangrams d'après modèles 3. Encastrement géométrie/tailles 4. Associer volumes et photos 	<ol style="list-style-type: none"> 1. smart game 2. Jeu des aimants 3. Algorithmes 4 4. tri des saisons 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Associer prénoms et photos 2. Associer prénoms capitales et scripts 3. écrire son prénom en lettres mobiles capitales et scriptes 4. retrouver les étiquettes mots 5. composer des phrases

							avec mots 6. mots croisés simples
--	--	--	--	--	--	--	--------------------------------------