

Reconnaître et tracer des axes de symétrie

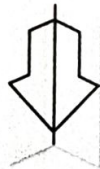
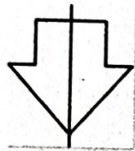
Cherchons



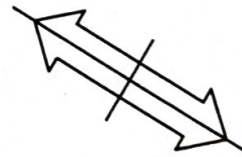
- Découpe ce papillon avec la ligne pointillée, retourne-le et pose-le sur le dessin du fichier. Que constates-tu ?
- Plie ton calque le long des pointillés. Que constates-tu ?

Je retiens

- L'axe de symétrie est une droite qui partage une figure en deux parties superposables par pliage.

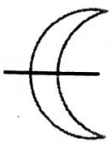


- Une figure peut posséder plusieurs axes de symétrie.

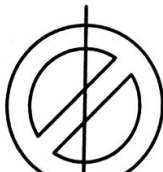


Repérer un axe de symétrie

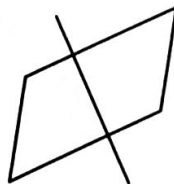
- 1 * Entoure la figure quand la ligne rouge est un axe de symétrie.



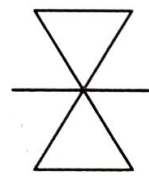
A



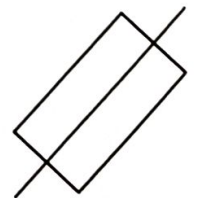
B



C



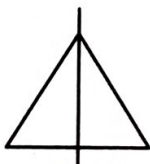
D



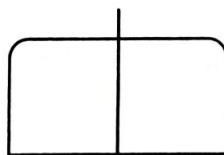
E



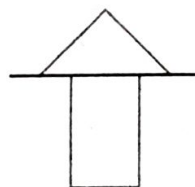
F



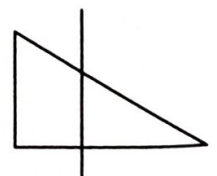
G



H



I



J