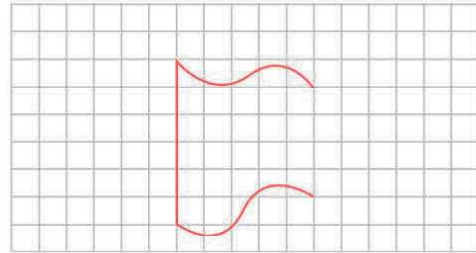
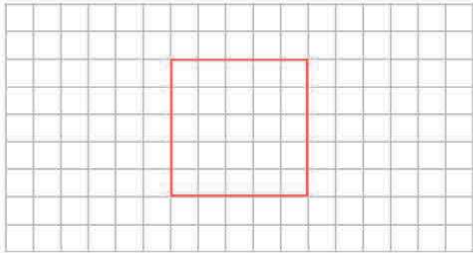




IDENTIFIER DES POLYGONES

① Trace un polygone et un non polygone.

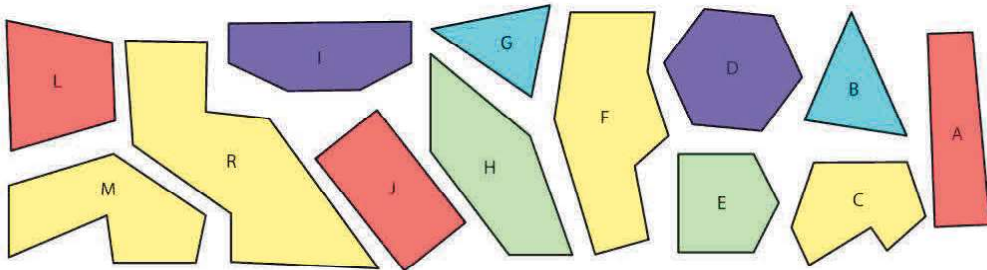


Ma figure est un polygone car
elle est tracée à la règle et fermée.

Ma figure n'est pas un polygone car
elle est non tracée à la règle et ouverte.

② Colorie les polygones selon le code couleur.

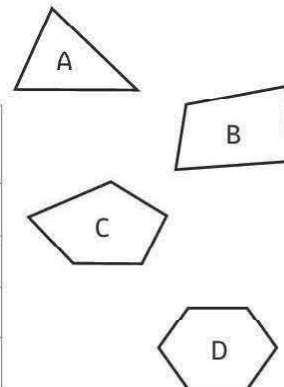
- bleu triangle
- rouge quadrilatère
- vert pentagone
- violet hexagone
- jaune autre



DÉCRIRE UN POLYGONE

③ Complète le tableau.

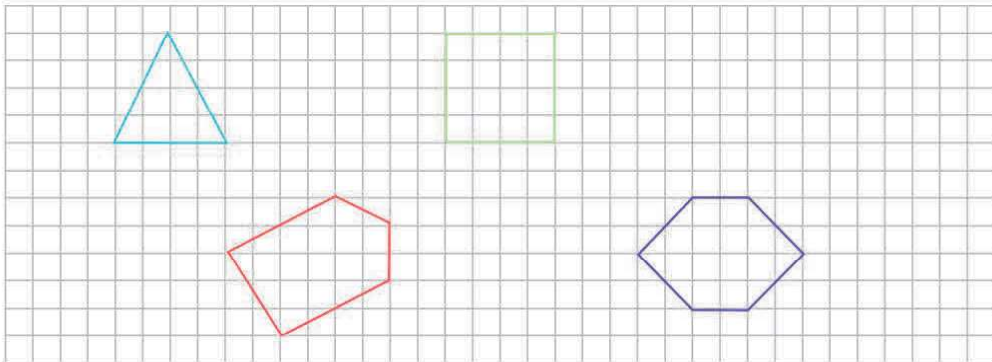
Figures	Nombre de côtés	Nombre de sommets	Nom du polygone
A	3	3	triangle
B	4	4	quadrilatère
C	5	5	pentagone
D	6	6	hexagone



CONSTRUIRE DES POLYONES

④ Trace quatre polygones en suivant les indications.

- bleu triangle
- vert quadrilatère
- rouge pentagone
- violet hexagone



LES MATHS DANS LA VIE

⑤ Observe ces trois photos. À quelles figures te font-elles penser ?



quadrilatère



triangle



pentagone

DÉFI

⑥ Trace des traits à la règle dans cet hexagone pour faire apparaître un quadrilatère et au moins trois triangles.

