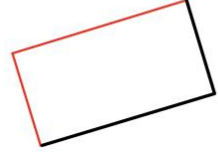
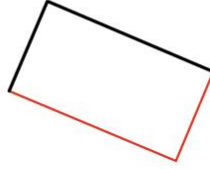
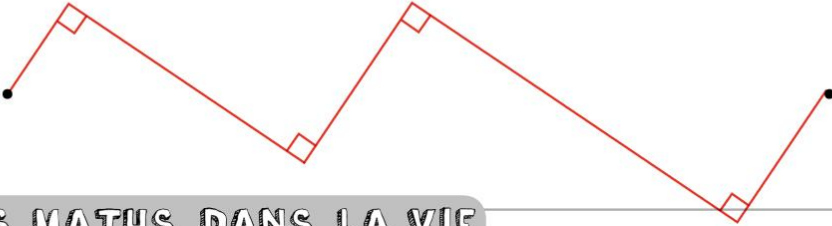


- ⑤ À l'aide de ton équerre, **termine** de tracer ces quadrilatères. Ils doivent tous avoir 4 angles droits.

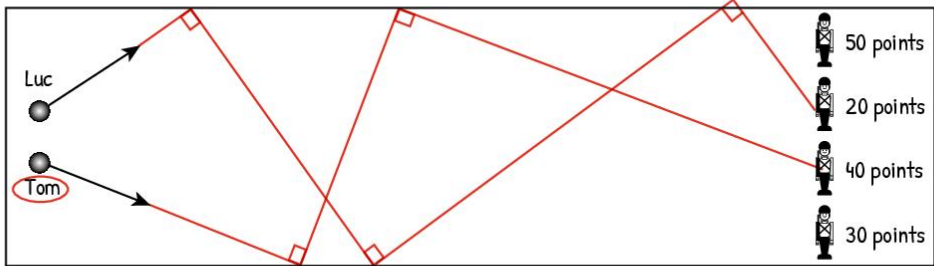


- ⑥ À l'aide de ton équerre, **relie** les personnages en traçant une ligne brisée avec au moins 4 angles droits.



LES MATHS DANS LA VIE

- ⑦ Luc et Tom jouent aux billes dans un couloir. Celui qui fait tomber le soldat qui vaut le plus de points a gagné. **Trace** le trajet de chaque bille en sachant qu'elles rebondissent à angle droit sur chaque bord. **Utilise** ton équerre ! Qui est le gagnant ? **Entoure-le** !



DÉFI

- ⑧ **Continue** cette frise en traçant des angles droits avec ton équerre. **Colorie** ensuite ta frise.

