



Contes pour rire et frémir

Philippe Barbeau (éditions Lire C'est Partir)



<p>1 - 1^{ère} histoire : Comment s'appelle la fille de la sorcière ?</p> <p>a) Elle s'appelle Sally. b) Elle s'appelle Sandy. c) Elle s'appelle Sophie.</p>	<p>6 - Qu'a perdu le joaillier ?</p> <p>a) Il a perdu ses filles. b) Il a perdu des bijoux. c) Il a perdu les sensations.</p>
<p>2 - Combien d'épreuves doit-elle passer pour maîtriser sa peur ?</p> <p>a) Elle doit en passer une seule. b) Elle doit en passer trois. c) Elle doit en passer cinq.</p>	<p>7 - 5^{ème} histoire : Que devient Lucie à la fin de l'histoire ?</p> <p>a) Elle se retrouve coincée dans sa voiture minuscule. b) La vieille dame l'emmène avec elle. c) On ne le sait pas.</p>
<p>3 - 2^{ème} histoire : Pourquoi Florent n'aime pas les géants de la marchande ?</p> <p>a) Ils sont trop grands. b) Ses copains ne voient qu'eux et ne s'intéressent pas à lui. c) Ils font du mal à ses copains.</p>	<p>8 - 6^{ème} histoire : Les sorcières sont incapables...</p> <p>a) D'apprendre l'alphabet. b) De dire des mots gentils. c) D'avoir des amis.</p>
<p>4 - 3^{ème} histoire : Quel est le cadeau qu'apporte Benoît au roi Tristessire ?</p> <p>a) Il lui offre des pièces d'or. b) Il lui offre un sourire d'amitié. c) Il lui offre une bête à verrues.</p>	<p>9 - 7^{ème} histoire : Que doit faire Elisa pour que ces malheurs se terminent ?</p> <p>a) Elle doit aller chercher des cotons tiges. b) Elle doit reconstituer un vase brisé. c) Elle doit tuer le sorcier et la sorcière.</p>
<p>5 - 4^{ème} histoire : Où vivent la femme et ses trois filles ?</p> <p>a) Elles vivent dans une petite villa. b) Elles vivent dans une cité HLM délabrée. c) Elles vivent dans une jolie résidence.</p>	<p>10 - A la fin, que refuse-t-elle de faire ?</p> <p>a) Elle refuse de rendre le vase d'or. b) Elle refuse de les embrasser. c) Elle refuse de les quitter.</p>

