

Défi-TICE : fil rouge

Règles du jeu :

Le but est d'identifier à la fin de l'année **un lieu**.






Pour cela, à la fin de chaque thématique, votre classe reçoit 1, 2 ou 3 indices en fonction de la qualité des réponses.

Pour découvrir ces indices, vous devrez encore résoudre quelques énigmes !



Bravo !

Vos réponses aux activités de la 3^{ème} thématique vous ont permis d'obtenir **3 indices**. Conservez-les précieusement pour trouver la réponse au fil rouge en fin d'année.

INDICE n°1	
INDICE n°2	  b'  k
INDICE n°3	

Et pour obtenir d'autres indices, n'oubliez pas de renvoyer les fichiers de la 4^{ème} thématique **avant le 3 avril**.