

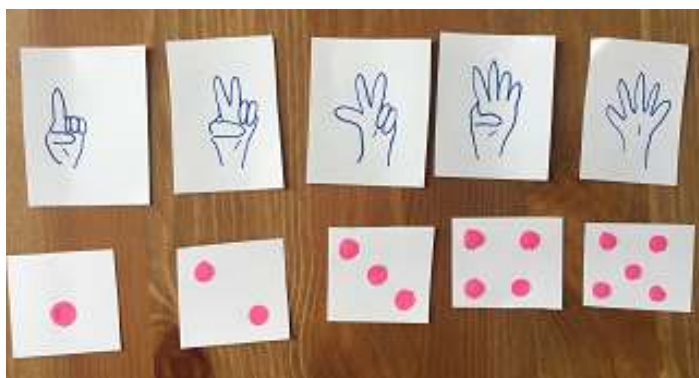
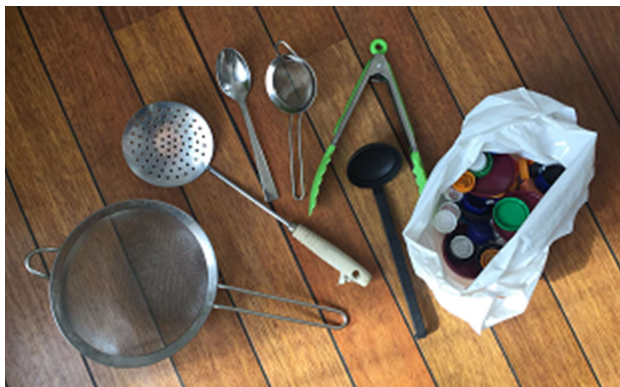
# La pêche à la louche

Domaine : **Construire les premiers outils pour structurer sa pensée**

Compétences : *Découvrir les nombres et leurs utilisations*

*Associer différentes représentations des nombres*

Matériel : une louche, une écumoire, une pince, une cuillère à soupe, une petite passoire  
Des objets qui flottent (par exemple des bouchons, petits poissons, bateaux, des petits jouets...)  
1 bassine/évier/baignoire  
Des cartes constellations du dé et configuration de doigts (fabriquées par vous ou imprimées et découpées doc joint)



## Déroulement

*Extraire d'une collection le nombre d'objets demandé*

Les objets sont installés dans l'eau



Votre enfant choisira sa canne à pêche parmi les objets (une louche, une écumoire, une pince, une cuillère à soupe, une petite passoire)

- « Tu vas pêcher le plus de poissons possibles » (bouchons) en 25 secondes environ.

*Dénombrer avec votre enfant et annoncez son score.*

- « Tu vas pêcher la quantité d'objets que je vais te demander. »

*Montrez la quantité demandée avec vos doigts.*

*Décrivez la quantité en la décomposant : 1 et encore 1 et encore 1 cela fait 3.*

Selon les compétences de votre enfant :

Ce sera entre - 1 et 3 pour les petits

- Tire une carte et pêche la quantité demandée.

