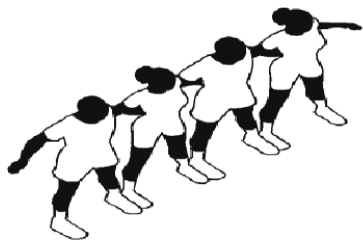
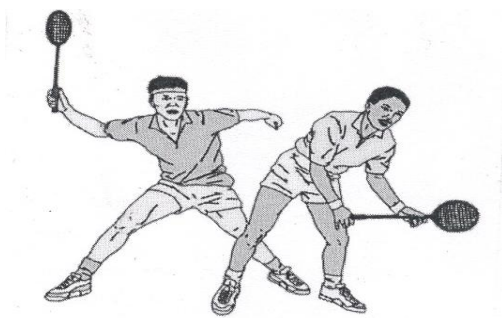


DU SPORT SCOLAIRE

UNION NATIONALE



UNSS



BADMINTON

QUESTIONNAIRE ARBITRAGE

NIVEAU JOUEUR D'AS

Pour être admis en compétition UNSS, il faut :

OBTENIR 80% DE BONNES REPONSES

Pour les 50 réponses demandées, choisissez à chaque fois :

VRAI ou FAUX



AVANT DE COMMENCER? SAISISSEZ VOS NOM ET PRENOM:

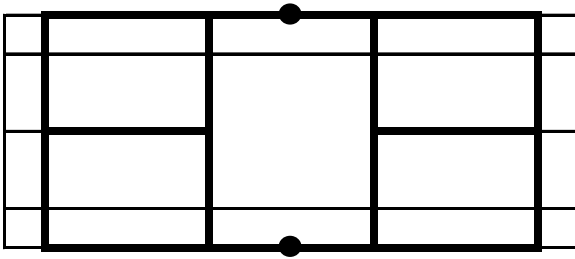
NOM: PRENOM:

BON COURAGE ... !

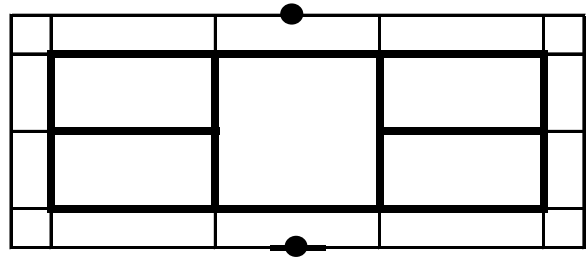
QUESTION A :

Est-ce un terrain de simple ?

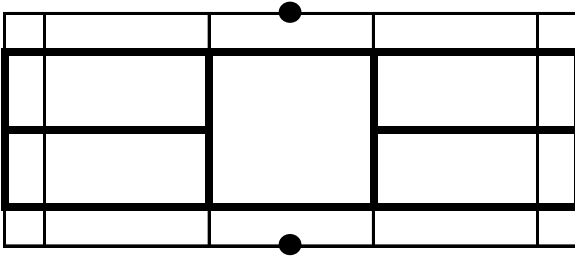
REPONSE 1



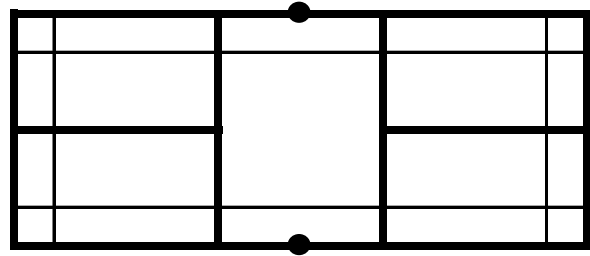
REPONSE 2



REPONSE 3



REPONSE 4



QUESTION A

- REPONSE 1
- REPONSE 2
- REPONSE 3
- REPONSE 4

QUESTION B :

Au service :

- REPONSE 5 Le serveur et le receveur seront dans la diagonale de droite si le score du serveur est pair ?
- REPONSE 6 Les 2 joueurs se placent comme ils veulent à partir du moment où ils sont dans des zones de service diagonalemnt opposées ?
- REPONSE 7 Le serveur et le receveur peuvent légèrement toucher les lignes du carré de service ?

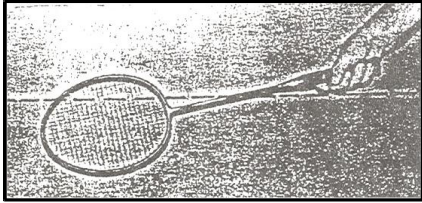
QUESTION B

- REPONSE 5
- REPONSE 6
- REPONSE 7

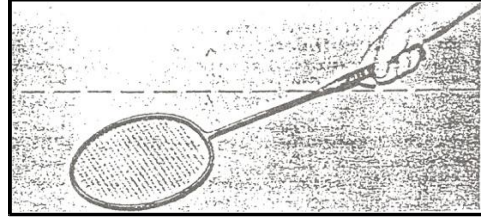
QUESTION C :

Au service, au moment de la frappe, la raquette peut-être :

REPONSE **8**



REPONSE **9**



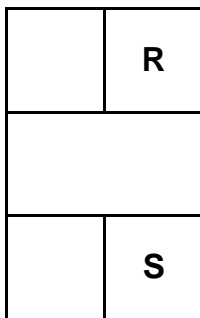
QUESTION C

REPONSE 8
REPONSE 9

QUESTION D :

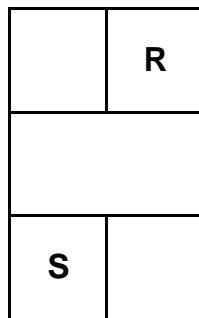
Sachant que S est le serveur et R le receveur, en fonction du score indiqué sur chaque terrain, préciser si le placement des joueurs est bon :

8 à 5



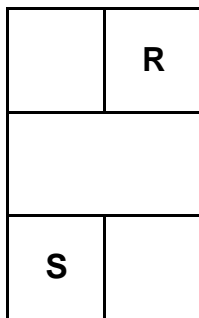
REPONSE **10**

7 à 3



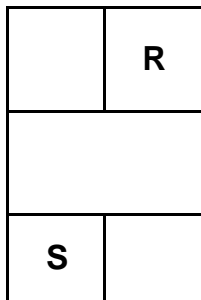
REPONSE **11**

4 à 2



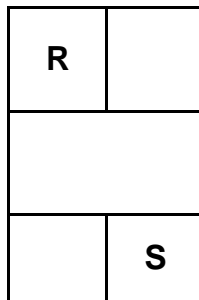
REPONSE **12**

8 à 5



REPONSE **13**

7 à 3



REPONSE **14**

QUESTION D

REPONSE	10	<input type="text"/>
REPONSE	11	<input type="text"/>
REPONSE	12	<input type="text"/>
REPONSE	13	<input type="text"/>
REPONSE	14	<input type="text"/>

QUESTION E :

Avant le match, l'arbitre effectue un tirage au sort;
le joueur qui gagne le tirage au sort peut choisir :

- REPONSE 15 De servir à gauche
- REPONSE 16 De servir ou de recevoir en premier
- REPONSE 17 Le terrain

QUESTION E

REPONSE	15	<input type="text"/>
REPONSE	16	<input type="text"/>
REPONSE	17	<input type="text"/>

QUESTION F :

Au moment du service :

- REPONSE 18 Le receveur peut sautiller sur place
- REPONSE 19 Le serveur et le receveur doivent avoir une partie des 2 pieds en contact avec le sol dans une position immobile

QUESTION F

REPONSE	18	<input type="text"/>
REPONSE	19	<input type="text"/>

QUESTION G :**Si le serveur manque le volant en essayant de servir, il :**

REPONSE 20 Recommence son service

REPONSE 21 Perd son service

QUESTION GREPONSE 20 REPONSE 21 **QUESTION H :****Pendant le jeu, l'arbitre annonce "faute" si le volant :**

REPONSE 22 Tombe en dehors des limites du terrain

REPONSE 23 Tombe à l'intérieur du terrain adverse

REPONSE 24 Tombe à l'intérieur du terrain adverse après avoir touché le filet

REPONSE 25 Tombe sur une ligne du terrain adverse

REPONSE 26 Touche le corps ou les vêtements d'un joueur

QUESTION HREPONSE 22 REPONSE 23 REPONSE 24 REPONSE 25 REPONSE 26 **QUESTION I :**REPONSE 27 **On peut frapper le volant dans le camp adverse****QUESTION I**REPONSE 27

QUESTION J :**Pendant le jeu, l'arbitre annonce " faute" si un joueur touche :**

- REPONSE 28 Le filet avec sa raquette
- REPONSE 29 Les poteaux avec sa raquette
- REPONSE 30 Le filet avec ses vêtements
- REPONSE 31 Le filet avec son corps
- REPONSE 32 Les poteaux avec son corps

QUESTION J

- | | | |
|---------|----|----------------------|
| REPONSE | 28 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 29 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 30 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 31 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 32 | <input type="text"/> |

QUESTION K :**En simple, à la fin de chaque point l'arbitre annonce :**

- REPONSE 33 "IN" pour un volant qui tombe dans un terrain
- REPONSE 34 "LET" si le volant touche le plafond
- REPONSE 35 Rien si le volant tombe sur une ligne de terrain
- REPONSE 36 "OUT" si le volant tombe en dehors du terrain

QUESTION K

- | | | |
|---------|----|----------------------|
| REPONSE | 33 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 34 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 35 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 36 | <input type="text"/> |

QUESTION L :**L'arbitre accorde "LET ", quand :**

- REPONSE 37 Un joueur casse son cordage pendant l'échange
- REPONSE 38 Un joueur laisse tomber sa raquette et ne peut poursuivre l'échange
- REPONSE 39 Le volant se désintègre pendant l'échange
- REPONSE 40 L'arbitre n'est pas en mesure de prendre une décision
- REPONSE 41 Le receveur n'est pas prêt au service
- REPONSE 42 Un joueur perd sa chaussure pendant l'échange
- REPONSE 43 Si le volant touche le plafond

QUESTION H

- | | | |
|---------|----|----------------------|
| REPONSE | 37 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 38 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 39 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 40 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 41 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 42 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 43 | <input type="text"/> |

QUESTION M :**Pour renvoyer le volant :**

- REPONSE 44 On doit frapper 1 seule fois
- REPONSE 45 On peut frapper 2 fois de suite rapidement

QUESTION M

- | | | |
|---------|----|----------------------|
| REPONSE | 44 | <input type="text"/> |
| REPONSE | 45 | <input type="text"/> |

QUESTION N :**Pendant le match, l'arbitre annoncera :**

REPONSE 46 En premier le score du joueur situé à droite

REPONSE 47 En premier le score du serveur

QUESTION NREPONSE 46 REPONSE 47 **QUESTION O :****En simple, lorsqu'un joueur perd son service, l'arbitre doit annoncer :**

REPONSE 48 "Changement de service"

REPONSE 49 "Service perdu" suivi du score en faveur du nouveau serveur

REPONSE 50 Directement le score du serveur puis du receveur

QUESTION OREPONSE 48 REPONSE 49 REPONSE 50