



U.N.S.S.



ASSUREUR MILITANT.



ATHLETISME

**JE SUIS
JUGE EN
LANCERS**

LES LANCERS

Il existe deux types de lancers:

Les lancers en translation ou en rotation sans cage de protection (poids et javelot)

Les lancers longs en rotation avec cage de protection (disque et marteau)

Plusieurs tâches sont à accomplir lorsque l'on est juge de lancers.

AVANT LE DEBUT DU CONCOURS:

- Vérifier la sécurité des aires d'élan (cage, filet, plateau, butoir)
- Vérifier le traçage des secteurs de chute
- Aller chercher la feuille d'appel
- Récupérer le matériel de lancer (qui a été vérifié auparavant par le juge de pesée)
- Récupérer le matériel de jugement (fiche, engin de mesure, drapeaux)
- Récupérer le matériel de sécurité (balai, paillason, chiffons, etc.)
- Pointer les concurrents
- Indiquer l'ordre de passage
- Organiser les lancers d'échauffement
- Repérer les lanceurs gauchers (sécurité et mobilisation des portes de cage au marteau)

PENDANT LE CONCOURS:



POIDS / DISQUE / JAVELOT

Appeler clairement le lanceur qui doit effectuer son jet et indiquer le nom de celui qui doit se préparer



Vérifier le respect du règlement au départ de l'engin:



- Le lanceur commence son élan d'une position stationnaire à l'intérieur du cercle (poids, disque)
- Le lanceur quitte l'aire d'élan avec un premier appui en arrière de la ligne de repère et après que son engin soit au sol
- A aucun moment durant son élan il ne prend appui sur le bord supérieur du cercle (disque et poids) ou à l'extérieur des limites de l'aire d'élan (javelot)
- Le javelot ne peut pas être lancé en rotation
- Le poids doit rester collé ou très proche du cou et en avant de la ligne des épaules
- Pas de gants, et seul le lanceur de poids peut avoir un bandage au poignet
- A tout moment, si aucune autre faute n'a été commise, le lanceur peut arrêter son élan et le reprendre (et même sortir du cercle !) dans le délai qui lui est imparti

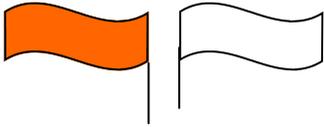
MARTEAU

Régler les portes de la cage en fonction du lanceur. Pour un gaucher on ferme à angle droit la porte de droite et inversement pour un droitier

Appeler clairement le lanceur qui doit effectuer son jet et indiquer le nom de celui qui doit se préparer



- Idem
- Idem
- Idem
- Pendant la rotation du marteau, l'engin peut toucher le sol ou l'extérieur du cercle sans que ce soit une faute
- L'engin peut toucher la cage, sans que ce soit une faute
- A tout moment, si aucune autre faute n'a été commise, le lanceur peut arrêter son élan et le reprendre (et même sortir du cercle !) dans le délai qui lui est imparti

POIDS / DISQUE / JAVELOT	MARTEAU
<p>Vérifier le respect du règlement à la chute:</p> <ul style="list-style-type: none"> L'engin , lors de son contact avec le sol doit être entièrement à l'intérieur du secteur (sans toucher les lignes) Au javelot, le 1er contact doit se faire par l'avant de l'engin 	<p>Vérifier le respect du règlement à la chute:</p> <ul style="list-style-type: none"> L'engin , lors de son contact avec le sol doit être entièrement à l'intérieur du secteur (sans toucher les lignes); seul le câble peut sortir ou toucher l'extérieur de l'aire de réception
<p>Valider l'essai s'il n'y a pas eu de faute (sinon, drapeau rouge)</p> 	Idem
<p>Assurer la mesure réglementairement: de la marque la plus proche de l'aire d'élan jusqu'au bord intérieur du plateau, en passant l'engin de mesure par le centre du cercle d'élan.</p>	<p>Assurer la mesure réglementairement: de la marque la plus proche de l'aire d'élan en dehors du câble et de la poignée) jusqu'au bord intérieur du plateau, en passant l'engin de mesure par le centre du cercle d'élan.</p>
<p>Ramener les engins vers l'aire d'élan (attention ! sans les lancer pour des raisons évidentes de sécurité...)</p>	Idem
	Placer les portes pour le lanceur suivant

APRES LE CONCOURS:

- Effectuer le classement.
- En cas d'ex-aequo, on prend en compte la meilleure 2ème performance pour classer devant celui qui aura la plus haute (etc. si l'ex-aequo se poursuit)
- Récupérer tout le matériel
 - Ramener la feuille de classement au secrétariat
 - Ramener tout le matériel au local de rangement

QUELS POIDS D'ENGIN ?

CATEGORIES	POIDS	MARTEAU	DISQUE	JAVELOT
BENJAMINS	FILLES: 2KG GARCONS: 3KG	FILLES: 2KG GARCONS: 3KG	FILLES: 600g GARCONS: 1 KG	FILLES: 400g GARCONS: 500g
MINIMES	FILLES: 3 KG GARCONS: 4 KG	FILLES: 3 KG GARCONS: 4 KG	FILLES: 800g GARCONS: 1,250 KG	FILLES: 500g GARCONS: 600g
CADETS	FILLES: 3 KG GARCONS: 5 KG	FILLES: 3 KG GARCONS: 5 KG	FILLES: 1kg GARCONS: 1,500 KG	FILLES: 500g GARCONS: 700g
JUNIORS	FILLES: 4 KG GARCONS: 6 KG	FILLES: 4 KG GARCONS: 6 KG	FILLES: 1kg GARCONS: 1,750 KG	FILLES: 600g GARCONS: 800g
SENIORS	FILLES: 4 KG GARCONS : 7,260 KG	FILLES: 4 KG GARCONS : 7,260KG	FILLES: 1 KG GARCONS: 2 KG	FILLES: 600g GARCONS: 800g





Lanceurs en attente

A



C

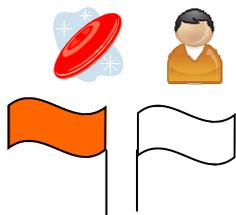


2.50 M

B



E



34°92



D



QUI EST-CE ?
QUE FAI-IL ?

A

Juge les fautes de pieds au fond du plateau.
Appelle les lanceurs et inscrit les performances

B

Juge les fautes de pieds, et la sortie du plateau
Place l'engin de mesure au centre du plateau

C

Juge les fautes de pieds, et la sortie du plateau
Chef de concours. Valide le lancer et lit la mesure à haute voix

D

Juge la chute du disque
Place la fiche et le zéro du décimètre au point de chute
Écarte les engins de l'aire de réception
(et parfois efface les traces laissées par le lancer)

E

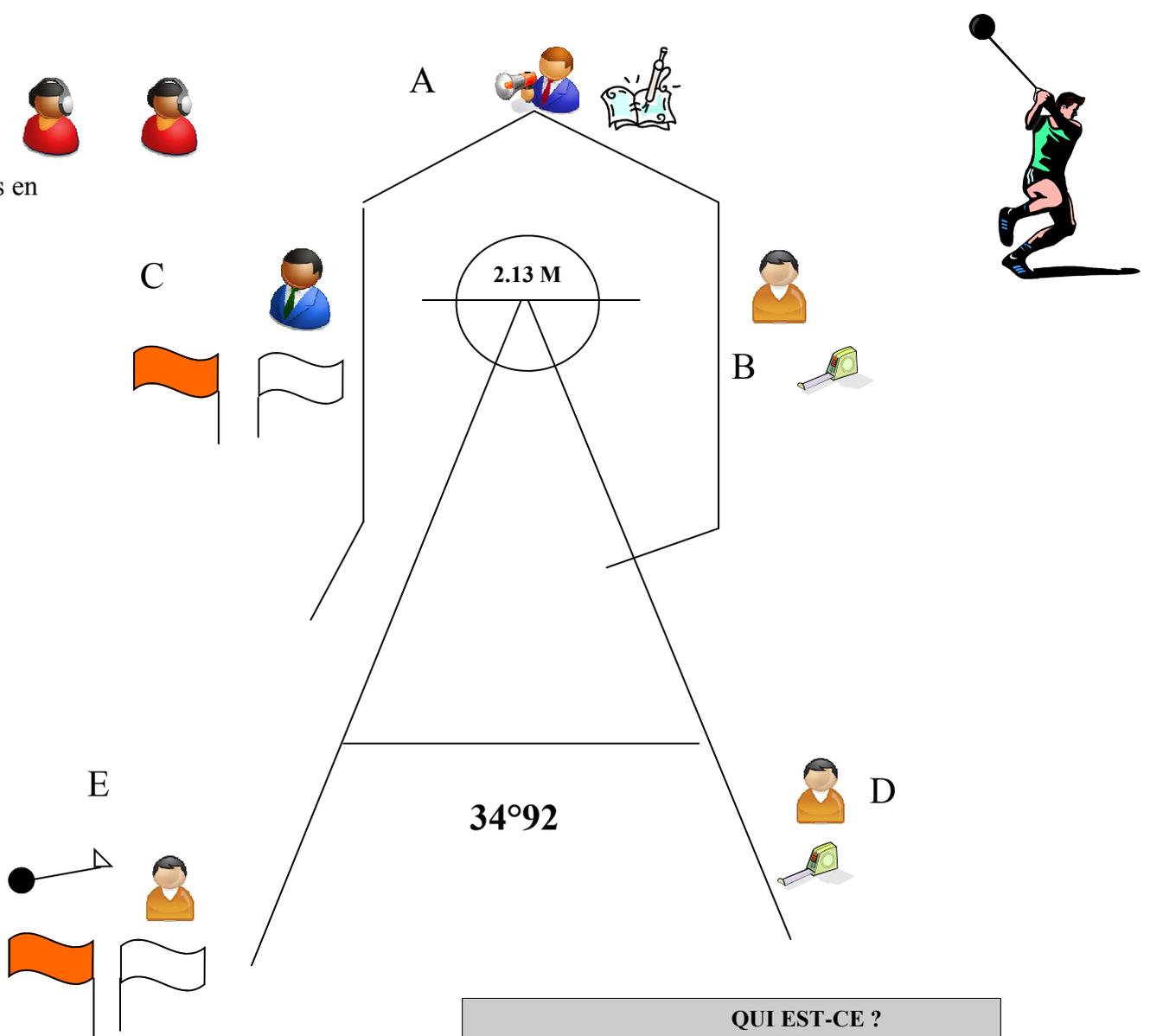
Valide la chute du disque et le ramène vers le plateau



Pour vérifier rapidement le secteur de 34°92, il suffit de vérifier que, à 20 m du centre du cercle, il y a bien une distance de 12m entre les deux lignes de secteur !



Lanceurs en attente



Pour vérifier rapidement le secteur de $34^{\circ}92'$, il suffit de vérifier que, à 20 m du centre du cercle, il y a bien une distance de 12m entre les deux lignes de secteur !

**QUI EST-CE ?
QUE FAI-IL ?**

A	Juge les fautes de pieds au fond du plateau. Appelle les lanceurs et inscrit les performances Indique le mouvement des portes
B	Déplace et replace les portes Juge les fautes de pieds, et la sortie du plateau Place l'engin de mesure au centre du plateau
C	Déplace et replace les portes Chef de concours. Valide le lancer et lit la mesure à haute voix
D	Juge la chute du marteau Place la fiche et le zéro du décimètre au point de chute Écarte les engins de l'aire de réception (et parfois efface les traces laissées par le lancer)
E	Valide la chute du marteau et le ramène vers le plateau

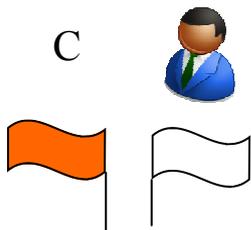


Lanceurs en attente

A



C



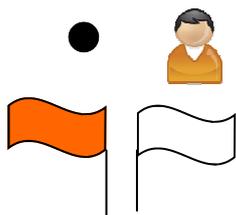
2.13 M



B



E



34°92



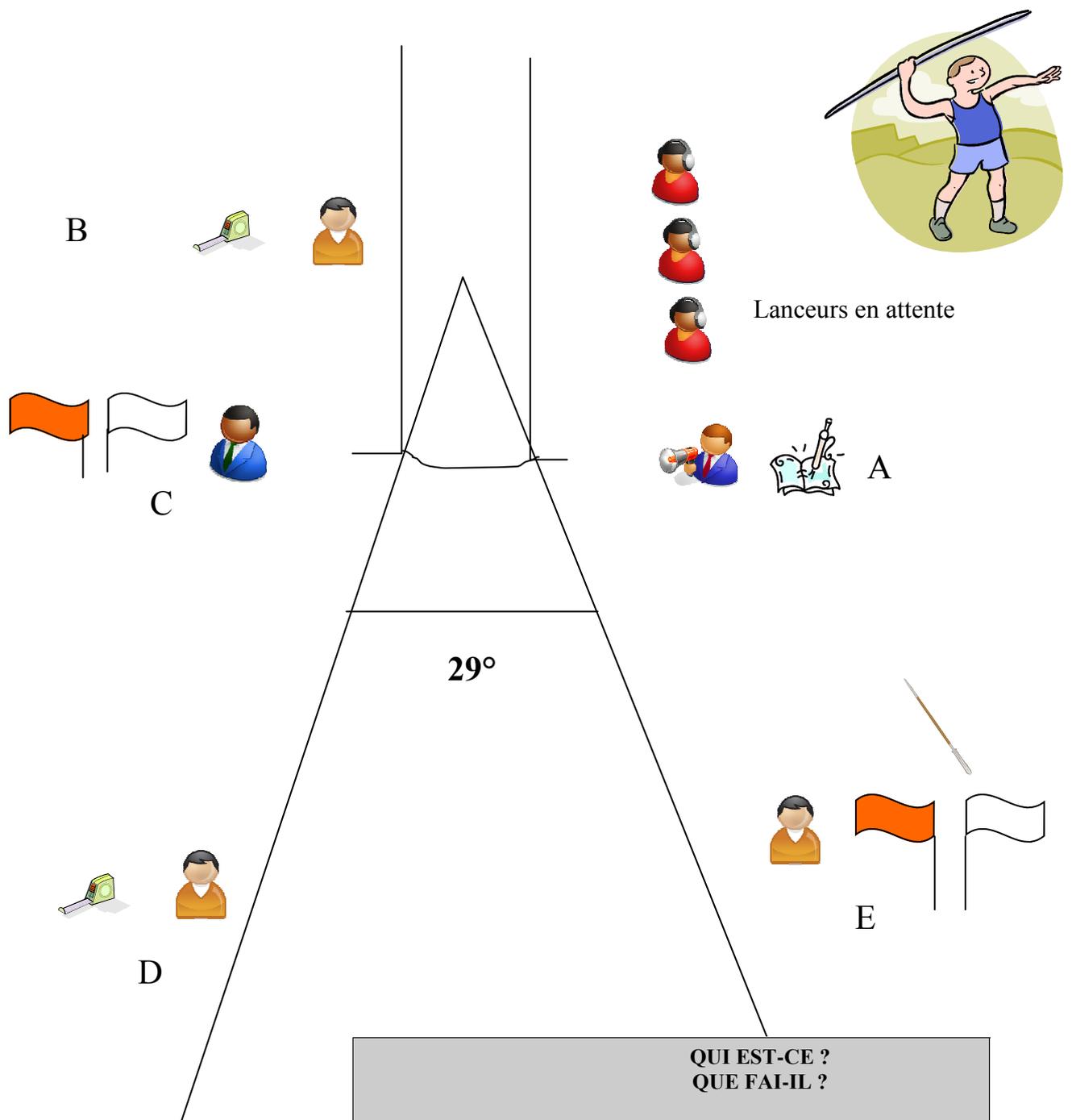
D



Pour vérifier rapidement le secteur de 34°92, il suffit de vérifier que, à 20 m du centre du cercle, il y a bien une distance de 12m entre les deux lignes de secteur !

**QUI EST-CE ?
QUE FAI-IL ?**

A	Juge les fautes de pieds au fond du plateau. Appelle les lanceurs et inscrit les performances
B	Juge les fautes de pieds, et la sortie du plateau Juge les fautes de mains Place l'engin de mesure au centre du plateau
C	Juge les fautes de pieds et de mains Chef de concours. Valide le lancer et lit la mesure à haute voix
D	Juge la chute du poids Place la fiche et le zéro du décimètre au point de chute Écarte les engins de l'aire de réception (et parfois efface les traces laissées par le lancer)
E	Valide la chute du poids et le ramène vers le plateau



Pour vérifier rapidement le secteur de 29°, il suffit de vérifier que, à 20 m du V, il y a bien une distance de 10 m entre les deux lignes de secteur !

QUI EST-CE ? QUE FAI-IL ?	
A	Juge les fautes au bord de l'aire d'élan. Appelle les lanceurs et inscrit les performances
B	Place l'engin de mesure à la pointe du V
C	Juge les fautes au bord de l'aire d'élan et la sortie de celle-ci Chef de concours. Valide le lancer et lit la mesure à haute voix
D	Juge la chute du javelot Place la fiche et le zéro de l'hectomètre au point de chute Écarte les engins de l'aire de réception (et parfois efface les traces laissées par le lancer)
E	Valide la chute du javelot et le ramène vers le plateau



QUE FAIRE EN CAS DE RECORD SUPPOSE ??

- **Ne toucher à rien ! C'est-à-dire qu'il faut laisser la fiche plantée par le juge sur la trace.**
- **Il faut isoler l'engin de lancer (il sera repesé).**
- **Il faut appeler le juge-arbitre « lancers » et en sa présence et avec le chef de concours, remesurer la performance pour déterminer la mesure exacte.**
- **Un record ne sera validé que lorsque les instances compétentes auront étudié le dossier de record, c'est-à-dire plusieurs jours après. Par conséquent, tous les lancers qui seront supérieurs au record indiqué sur la feuille de concours devront être considérés comme des records potentiels et devront être traités de la même façon**
- **La feuille de concours devra être signée (comme à chaque fois) et le nom et la qualification des juges devront y figurer pour que le juge-arbitre puisse remplir correctement le procès-verbal de record.**

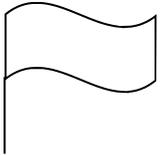
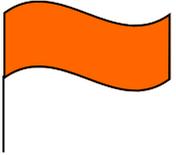




ETRE JUGE DE RELAIS

Avant le départ de l'épreuve :

- Repère les zones d'élan (10m) et de transmission (20m) du passage dont il a la charge
- Indique clairement aux athlètes les limites de ces zones
- Rappelle que la zone d'élan peut être utilisée tout ou partie
- Rappelle que l'athlète peut se placer où il veut dans la zone de transmission
- Rappelle que c'est là position du témoin au moment de la transmission qui compte
- Place les athlètes dans les couloirs indiqués par l'organisation
- Rappelle que seules les marques plates, adhésives ou non permanentes sont autorisées dans son propre couloir
- Se place pour effectuer son jugement (minimum 1 en entrée de zone et 1 en sortie, 2 c'est préférable !)
- Vérifie la conformité des positions des athlètes (rappelle éventuellement à l'ordre un athlète mal placé)
- Lève son drapeau blanc quand les athlètes et les autres juges sont prêts (le rouge est laissé lever durant toute la phase de préparation)

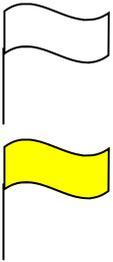


Pendant la course :

- Vérifie qu'aucun coureur en attente ne provoque de gêne
- Vérifie la validité des transmissions au moment du passage
- Vérifie l'absence de gêne durant les passages

Après la course :

- Si aucun souci, lève rapidement son drapeau blanc
- Si irrégularité constatée, lève son drapeau jaune en se positionnant immédiatement à l'endroit de la faute supposée
- Attend la venue du juge arbitre pour décrire les faits



ATTENTION !

DEUX REGLES D'OR ...

- Dans le doute, abstiens- toi !
- Retiens un maximum de détails précis pour décrire l'irrégularité au juge arbitre car celle-ci peut conduire à la disqualification d'une équipe et l'erreur est irrécupérable



LE BON JUGE DE RELAIS N' EST PAS CELUI QUI SIGNALE LE PLUS DE FAUTES MAIS CELUI QUI PLACE LES COUREURS DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POUR NE PAS EN FAIRE ...

