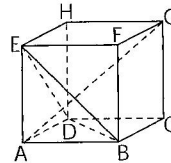


**Exercice résolu :****Déterminer un vecteur normal à un plan****Méthode**

Pour démontrer qu'un vecteur non nul est normal à un plan, on peut démontrer que ce vecteur est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires du plan.

**ÉNONCÉ :** ABCDEFGH est un cube.

Démontrer que  $\vec{AG}$  est un vecteur normal au plan (BDE).

**SOLUTION**

•  $\vec{AG}$  est orthogonal à  $\vec{EB}$ . En effet,  $\vec{AG} \cdot \vec{EB} = 0$  car

$$\vec{AG} \cdot \vec{EB} = (\vec{AF} + \vec{FG}) \cdot \vec{EB} = \vec{AF} \cdot \vec{EB} + \vec{FG} \cdot \vec{EB}.$$

$$\text{Or } \vec{AF} \cdot \vec{EB} = 0 \text{ et } \vec{FG} \cdot \vec{EB} = \vec{FG} \cdot (\vec{EF} + \vec{FB}) = \vec{FG} \cdot \vec{EF} + \vec{FG} \cdot \vec{FB} = 0.$$

• De même  $\vec{AG}$  est orthogonal à  $\vec{ED}$ ,  $\vec{AG} \cdot \vec{ED} = 0$  car

$$\vec{AG} \cdot \vec{ED} = (\vec{AH} + \vec{HG}) \cdot \vec{ED} = \vec{AH} \cdot \vec{ED} + \vec{HG} \cdot \vec{ED}.$$

$$\text{Or } \vec{AH} \cdot \vec{ED} = 0 \text{ et } \vec{HG} \cdot \vec{ED} = \vec{HG} \cdot (\vec{EH} + \vec{HD}) = \vec{HG} \cdot \vec{EH} + \vec{HG} \cdot \vec{HD} = 0.$$

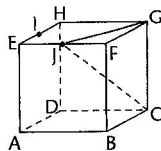
$\vec{EB}$  et  $\vec{ED}$  ne sont pas colinéaires ;  $\vec{AG}$  est un vecteur normal au plan (BDE).\*

**→ Application :**

ABCDEFGH est un cube.

I et J sont les milieux des arêtes [EH] et [EF].

Démontrer que le vecteur  $\vec{FI}$  est un vecteur normal au plan (CJG).



\* On utilise la propriété suivante du cours :

Proposition : soit  $\mathcal{P}$  un plan de base  $(\vec{u}, \vec{v})$  et  $\vec{m} \neq \vec{0}$ .

Alors  $\vec{m}$  est normal à  $\mathcal{P}$  si et seulement si  $\vec{m} \perp \vec{u}$  et  $\vec{m} \perp \vec{v}$ .